



UNIVERSIDAD DE SAN CARLOS DE GUATEMALA

FACULTAD DE INGENIERIA

**ARQUITECTURA DE COMPUTADORES Y
ENSAMBLADORES 1.**

TUTOR: OSCAR CUELLAR

PRACTICA 5

MANUAL DE USUARIO

JUAN PABLO OSUNA DE LEON

201503911

juanpabloosuna1997@gmail.com

REQUERIMIENTOS DEL SISTEMA:

- WINDOWS 32/64 BIT
- INSTALACION DE DOSBOX
- INSTALACION DE COMPILADOR MASM

MENU PRINCIPAL

En el menú se desplegarán las opciones de ingresar, ingresar para registrar un usuario y la se salir,

Al seleccionar ingresar se pedirán nombre y contraseña:

```
DOSBox 0.74-3, Cpu speed: 3000 cycles, Frameskip: 0, Program: PRAS

UNIVERSIDAD DE SAN CARLOS DE GUATEMALA
FACULTAD DE INGENIERIA
ESCUELA DE CIENCIAS Y SISTEMAS
ARQUITECTURA DE COMPUTADORES Y ENSAMBLADORES 1 B
SEGUNDO SEMESTRE 2019
JUAN PABLO OSUNA DE LEON
201503911
TAREA PRACTICA 5

=====

MENU PRINCIPAL

1. INGRESAR
2. REGISTRAR
3. SALIR

Ingrese una opcion: 2

Ingrese Nombre de Usuario: pablo

Ingrese Password: 123_
```

Al momento de ingresar se verificaran las credenciales, de ser correctas desplegara el juego automáticamente.

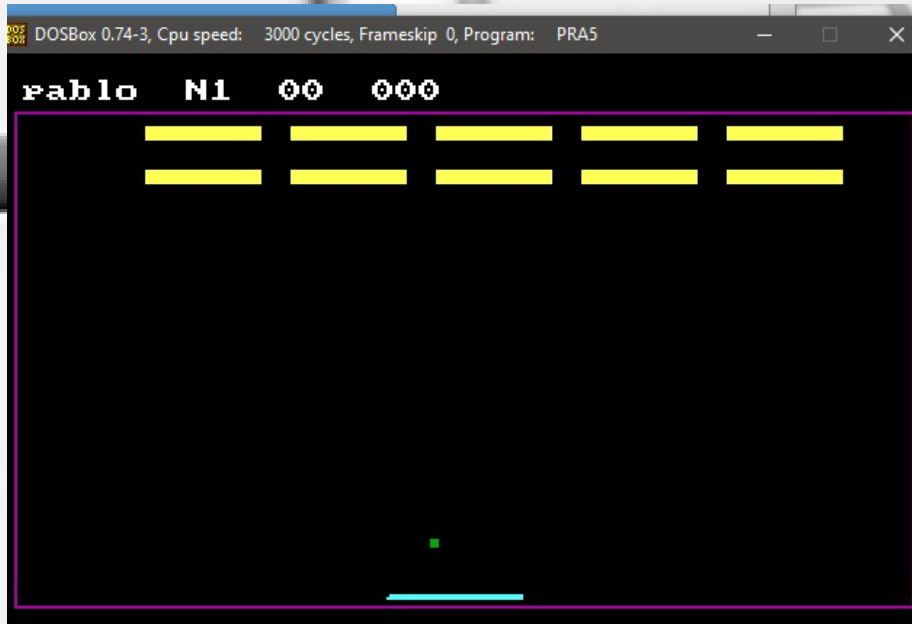
```
Ingrese una opcion: 1

Ingrese Nombre de Usuario: pablo

Ingrese Password: 5555

Usuario o contraseña incorrectos, intentelo de nuevo.
```

Si las credenciales son correctas se iniciara el juego.



En el encabezado se mostrara el nombre del jugador, nivel actual, puntos sumados y tiempo acumulado en segundos.

Cuando se destruya un bloque este desaparecerá y se sumara un punto.

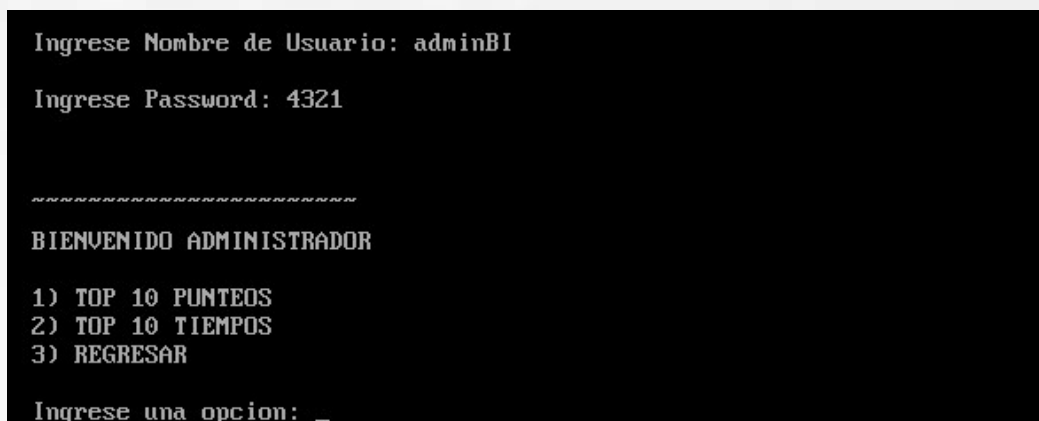


“Para ser un programador se necesita 3% de talento y 97% de esfuerzo”

Al completar 10 puntos se pasara al nivel 2, en donde habrá 5 bloques más y la velocidad será más rápida, además que a la mitad del nivel saldrá una pelota extra.



Si el usuario es administrador se desplegara un menú oculto en el cual podrá visualizar top de puntos y top de tiempos.



Top de puntos:

```

=====
BIENVENIDO ADMINISTRADOR

1) TOP 10 PUNTEOS
2) TOP 10 TIEMPOS
3) REGRESAR

Ingrese una opcion: 1

Top 10 Mejores Punteos
=====
1.    pablo    3    030    032
2.    pablo    2    017    022
3.    pablo    2    017    189
4.    pablo    2    015    011
5.    pablo    2    014    008

```

Top de Tiempos:

```

=====
BIENVENIDO ADMINISTRADOR

1) TOP 10 PUNTEOS
2) TOP 10 TIEMPOS
3) REGRESAR

Ingrese una opcion: 2

Top 10 Mayores Tiempos
=====
1.    pablo    2    017    189seg
2.    pablo    3    030    032seg
3.    pablo    2    017    022seg
4.    pablo    2    015    011seg
5.    pablo    2    014    008seg

```

“Para ser un programador se necesita 3% de talento y 97% de esfuerzo”