Universidad de San Carlos de Guatemala

Facultad de Ingeniería

Organización de Lenguajes y Compiladores 2

Junio 2020

Juan Pablo Osuna de Leon

201503911

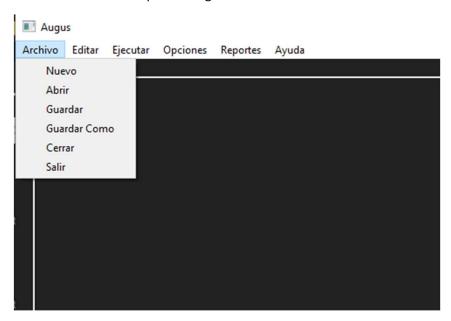


Manual de Usuario Augus

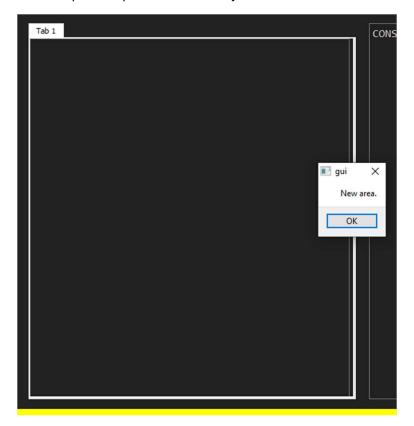
Inicialmente esta será la presentación de la aplicación la cual se ira detallando a continuación



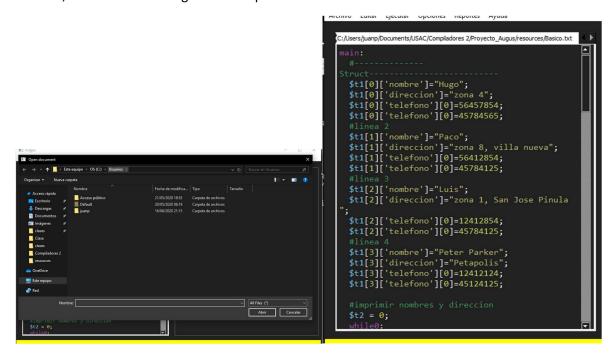
En el menú Archivo tendremos las opciones siguientes:



Nuevo: Genera una nueva pestaña para área de trabajo en blanco



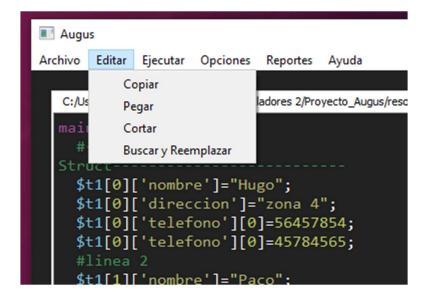
Abrir: Abre el explorador de Windows para poder seleccionar un archivo en cualquier parte del sistema, el contenido se cargara en una pestaña nueva.



Guardar y Guardar Como: Guardara el archivo existente con el contenido que se encuentre en la pestaña actual, si no había sido nunca guardado guardar como desplegara el explorador de Windows para seleccionar una ruta.

```
Augus 
Archivo Editar Ejecutar Opciones Reportes Ayuda
  C:/Users/juanp/Documents/USAC/Compiladores 2/Proyecto_Augus/resources/Basico.txt
                                                              CONSOLE
    $t1[0]['nombre']="Hugo";
    $t1[0]['direccion']="zona 4";
    $t1[0]['telefono'][0]=56457854;
    $t1[0]['telefono'][0]=45784565;
    $t1[1]['nombre']="Paco";
    $t1[1]['direccion']="zona 8, villa nueva" 🔃 gui
                                                                 X
    $t1[1]['telefono'][0]=56412854;
                                                      Archivo Guardado.
    $t1[1]['telefono'][0]=45784125;
                                                            OK
    $t1[2]['nombre']="Luis";
    $t1[2]['direccion']="zona 1, San Jose Pina
    $t1[2]['telefono'][0]=12412854;
    $t1[2]['telefono'][0]=45784125;
    $t1[3]['nombre']="Peter Parker";
    $t1[3]['direccion']="Petapolis";
```

Menú Editar:



Copiar: Copia texto seleccionado

Pegar: Pega texto seleccionado

Cortar: Corta texto seleccionado

Buscar y reemplazar: busca una palabra indicada y la reemplaza por la nueva palabra

Menú Ejecutar:

El programa será capaz de analizar los archivos con su analizador ascendente, descendente o de manera debuguer.

```
Archivo Editar Ejecutar Opciones Reportes Ayuda

Ascendente

C:/Users/juanp

Descendente

Debuguer

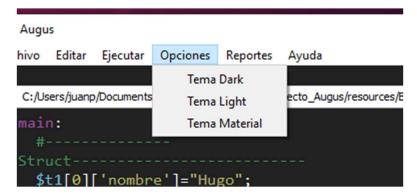
#-----

Struct-----

$t1[0]['nombre']="Hugo";
$t1[0]['direccion']="zona 4";
```

Menú Opciones:

En el menú opciones se podrán cambiar entre temas de colores de la aplicación, dark, light y material, los que inicialmente están disponibles.



Dark:

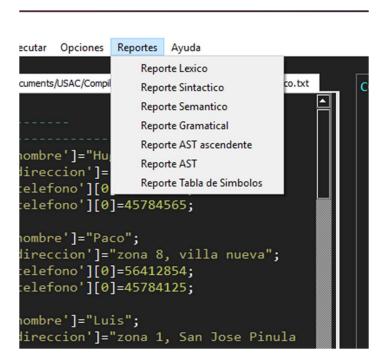
Light:

```
Augus
                                                                                                                                                                                                          Archivo Editar Ejecutar Opciones Reportes Ayuda
     C:/Users/juanp/Documents/USAC/Compiladores 2/Proyecto_Augus/resources/Basico.txt
                                                                                                                  CONSOLE:
    main:
        #-----
    Struct-----
        $t1[0]['nombre']="Hugo";
$t1[0]['direccion']="zona 4";
$t1[0]['telefono'][0]=56457854;
$t1[0]['telefono'][0]=45784565;
       $t1[0]['telefono'][0]=45784565;
#linea 2
$t1[1]['nombre']="Paco";
$t1[1]['direccion']="zona 8, villa nueva";
$t1[1]['telefono'][0]=56412854;
$t1[1]['telefono'][0]=45784125;
#linea 3
$t1[2]['nombre']="Luis";
$t1[2]['direccion']="zona 1, San Jose Pinula
        $t1[2]['telefono'][0]=12412854;
$t1[2]['telefono'][0]=45784125;
        #linea 4
        $t1[3]['nombre']="Peter Parker";
$t1[3]['direccion']="Petapolis";
$t1[3]['telefono'][0]=12412124;
        $t1[3]['telefono'][0]=45124125;
        #imprimir nombres y direccion
        $t2 = 0;
        while0:
```

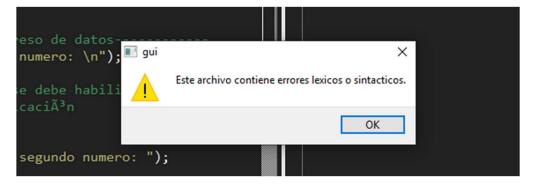
Material:

Menú Reportes:

La aplicación contara con una sección en la que se podrán visualizar los errores durante la ejecución de la aplicación.



De ocurrir un error la aplicación desplegara un mensaje para informarle al usuario que ocurrió dicho error y poder visualizarlo en los reportes.



Además, la barra inferior se pintará de color rojo indicando el estado de la ejecución.

```
pruebas en su aplicación

$t2 = 1;

$t3 = $t1+$t2;

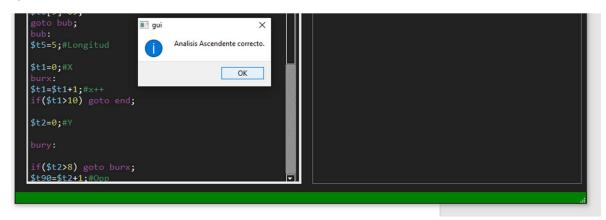
print("La suma de los numeros es: ");

print($t3);

print("\n");

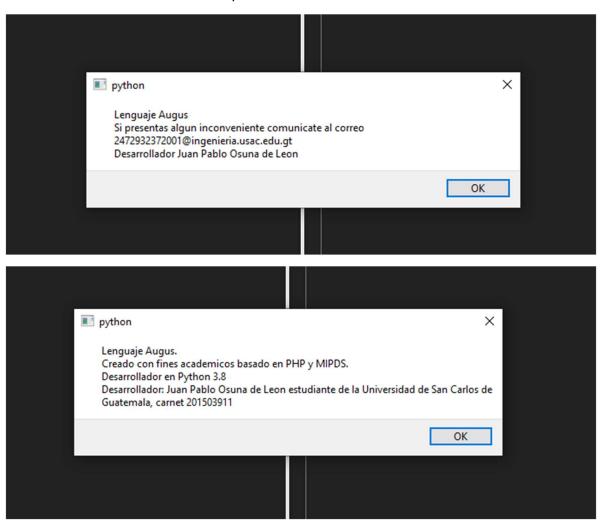
$t3 = $t1-$t2;
```

Ejecución correcta:



Menú Ayuda y acerca de:

Se mostrara información de contacto y características del sistema.



Consola de salida:

En esta consola se mostrarán todas las salidas de los print's indicados en el código o archivo de entrada.

```
CONSOLE:
Hugo,zona 4,45784565
Paco,zona 8, villa nueva,45784125
Luis,zona 1, San Jose Pinula ,45784125
Peter Parker,Petapolis,45124125

0
1
20
Carla
Carlo
Carlos
Carlos 5
9
```

Dicha consola también tendrá una función de lectura, cuando se use la función read(), se pedirá una entrada en dicha consola.

Reportes:

Servirán para dar información sobre la aplicación y el análisis

Errores Lexicos:



Universidad de San Carlos de Guatemala Juan Pablo Osuna de Leon - 201503911 ERRORES LEXICOS:

LEXEMA	COLUMNA	LINEA
@	5	1

Errores Sintácticos:



Universidad de San Carlos de Guatemala Juan Pablo Osuna de Leon - 201503911 ERRORES SINTACTICOS:

LEXEMA	COLUMNA	LINEA
\$t1	1	2

Errores Semánticos:



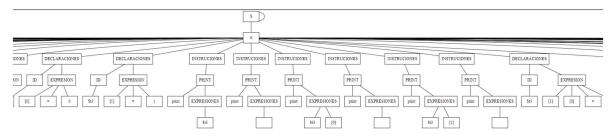
Universidad de San Carlos de Guatemala Juan Pablo Osuna de Leon - 201503911 ERRORES SEMANTICOS:

DESCRIPCION	COLUMNA	LINEA
Error Semantico: Variable \$t2 no existe.	12	2
Error Semantico: No se pudo declarar \$t1.	6	2

Reporte Gramatical:

	REPORTE GRAMATICAL
PRODUCCION	REGLAS SEMANTICAS
S -> A	S.val = A.val
A -> MAIN DOSPUNTOS SENTENCIAS	A.val = SENTENCIAS.val
SENTENCIAS -> SENCTENCIAS SENTENCIA	SENTENCIAS1.val.append(SENTENCIA.val)SENTENCIAS.val = SENTENCIA1.va
SENTENCIA -> INSTRUCCIONES	SENTENCIA.val = INSTRUCCIONES.val
INSTRUCCIONES -> GOTO LABEL PUNTOCOMA	INSTRUCCIONES.val = Goto(LABEL.value)
SENTENCIAS -> SENCTENCIAS SENTENCIA	SENTENCIAS1.val.append(SENTENCIA.val)SENTENCIAS.val = SENTENCIA1.va
SENTENCIA -> DECLARACIONES	SENTENCIA.val = DECLARACIONES.val
DECLARACIONES -> ID ARRAY	DECLARACIONES.val = Declaration(ID.value,ARRAYval
ARRAY> IGUAL EXPRESION PUNTOCOMA	ARRAYval = EXPRESION.val
EXPRESION -> ATOMICO	EXPRESION.val = ATOMICO.val
ATOMICO -> F	ATOMICO.val = F.val
F -> ID	F.val = Identifier(\$a1)
SENTENCIAS -> SENCTENCIAS SENTENCIA	SENTENCIAS1.val.append(SENTENCIA.val)SENTENCIAS.val = SENTENCIA1.va
SENTENCIA -> ETIQUETA	SENTENCIA.val = ETIQUETA.val
ETIQUETA -> LABEL DOSPUNTOS	ETIQUETA.val = Label(LABEL.value)
SENTENCIAS -> SENCTENCIAS SENTENCIA	SENTENCIAS1.val.append(SENTENCIA.val)SENTENCIAS.val = SENTENCIA1.va
SENTENCIA -> INSTRUCCIONES	SENTENCIA.val = INSTRUCCIONES.val
INSTRUCCIONES -> GOTO LABEL PUNTOCOMA	INSTRUCCIONES.val = Goto(LABEL.value)
SENTENCIAS -> SENCTENCIAS SENTENCIA	SENTENCIAS1.val.append(SENTENCIA.val)SENTENCIAS.val = SENTENCIA1.va
SENTENCIA -> DECLARACIONES	SENTENCIA.val = DECLARACIONES.val
DECLARACIONES -> ID ARRAY	DECLARACIONES.val = Declaration(ID.value,ARRAYval
ARRAY> IGUAL EXPRESION PUNTOCOMA	ARRAYval = EXPRESION.val
EXPRESION -> OPERACION	EXPRESION.val = OPERACION.val
OPERACION -> F OPERADOR F	OPERACION.val = BinaryExpression(F1.val,OPERADOR.val,F2.val)
F -> NUMERO	F.val = Number(1)
OPERADOR -> MAS MENOS DIV	

Reporte AST:



Reporte de Tabla de Símbolos:

		REPORTE DE TABLA DE SERPOLOS				
ID	TIPO		DECLARADA EN	TEMPSTON.	PEFERENCLE	PARAMETROS
\$81	TypeEuta.ARRAY	[5] (bonder Hope, Virection Strat, Virec	mois.	- 4	0	0
90	TypeData INT	4	White)	0	0	0
Make		g .	Walker	0		
	T)peData PROCEDIMENTO	4	ndale)			- 11
SU	TypeDelb AREAY	(0, 0, 1.1, 2 (0, 29), Monther? Vedits x)	1945	- 4	0	0
510	TypeEnts AEEEAY	(n e. 2 o. 5 e. 5 o. 6 e. 5 o. 6 e. 5 o.	reff	- 1	0	0
2.4	T)puffula INT	4	nek	0		l II
\$10	TypeData INT	q.	æk		0	0
501	TypeDeta INT	,	ock	- 0		[]
	Турьбик РЕОСПОЛИТОТО	ą.	ack	- 0		[307, 301]
	TypeData PROCEDIMIENTO	q.	ack	0	0	['58/']
	TypeData PEOCEDBAIENTO	g .	16gT		0	
584	TypeData INT	1	eck	- 0	0	ll ll
140	TypeDoth FUNCTION	4	ock			
3/10	TypeData DVT	,	ret3	- 0	0	0
1630	TypeDate.CONTEGE.	•	160		0	