

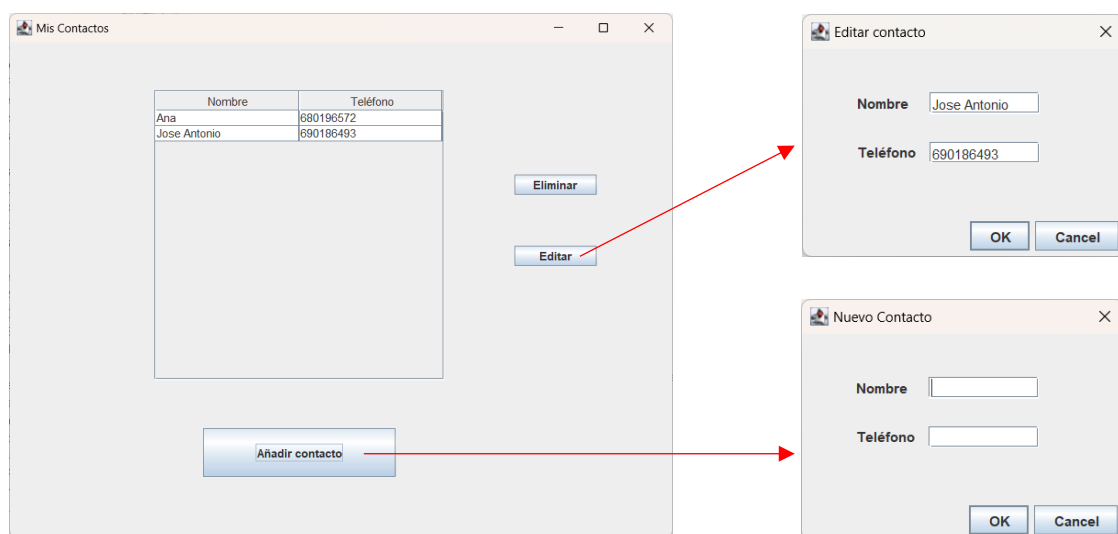
Actividad 2. Aplicación de gestión de contactos

Fecha de entrega: 30 de noviembre

Porcentaje: 50%

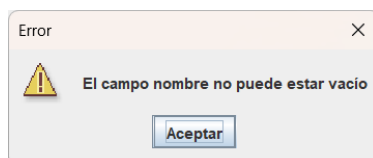
Requerimiento #1

1. Crea una ventana principal que muestre una lista de contactos en una tabla de dos columnas y con tres botones para la lógica. La tabla debe disponer de una barra de desplazamiento por si hay desbordamientos de filas. (2.5 puntos)
2. Agrega un botón "Añadir contacto" en la ventana principal. Al hacer clic en el botón "Añadir contacto", se abrirá una nueva ventana emergente que permitirá al usuario ingresar los detalles del contacto: nombre y número de teléfono. Después de ingresar los detalles del contacto y hacer clic en "OK", el contacto se agregará a la lista en la ventana principal. (1.5 puntos)
3. Agrega un botón "Editar". Al hacer clic en este botón, se abrirá otra ventana emergente que permitirá al usuario editar los detalles del contacto seleccionado previamente para modificarlos. Al hacer clic en "OK" la tabla de la ventana principal se actualizará automáticamente con los datos modificados. (2 puntos)
4. Agrega un botón "Eliminar". Al hacer clic en este botón, se eliminará el contacto de la lista que se haya seleccionado. (1 punto)
5. [Sugerencia opcional] Agrega la opción de guardar la lista de tareas en un archivo y cargarla nuevamente en la aplicación.



Aspectos a tener en cuenta:

- ▶ Es fundamental que durante la ejecución de la aplicación **no se produzcan excepciones** ni ningún tipo de error. Habrá que gestionarlos y tenerlos en cuenta desde el código. Probad con la introducción de diferentes tipos de datos o dejando las cajas vacías. En todo momento habrá que informar al asuario de las necesidades del programa.
- ▶ Para informar al usuario se pueden usar cuadros de diálogos como el siguiente:



Requerimiento #2

En esta parte vamos a mejorar la interfaz gráfica de nuestra aplicación, cuyo aspecto deberás cambiar:

- ▶ Color/imagen de fondo. (0.5 puntos)
- ▶ Cambiar el aspecto de los botones. (1 punto)
- ▶ Cambiar la tipografía que viene por defecto. (0.5 puntos)
- ▶ Cambiar el icono de la aplicación y del ejecutable. (0.5 puntos)
- ▶ Elementos de diseño extras (sonidos, animaciones, menús, etc). (0.5 puntos)

Se valorará la creatividad. Ejemplo:

