

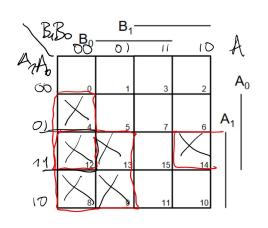
Este cuaderno debe traerse relleno el día de realización de la práctica y debe presentarse al profesor al principio de la sesión. Ningún estudiante podrá montar la práctica si el cuaderno está incompleto o incorrecto.

## Fundamentos de Computadores Cuaderno de la Práctica 1

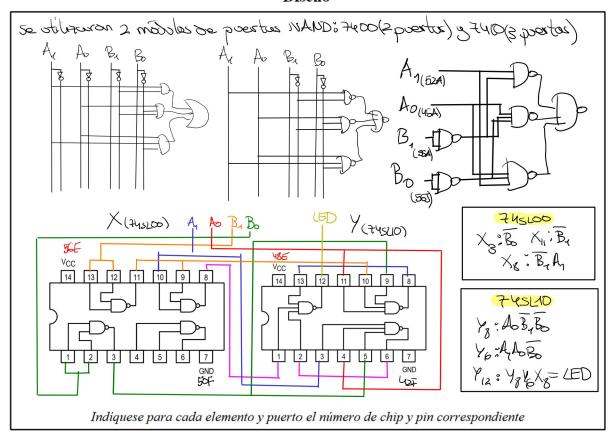
## Tabla de verdad del comparador

$\mathbf{A_1}$	$\mathbf{A}_{0}$	<b>B</b> <sub>1</sub>	$\mathbf{B}_0$	Z
0	0	0	0	Q
0	0	0	1	D
0	0	1	0	0
0	0	1	1	0
0	1	0	0	X
0	1	0	1	D
0	1	1	0	0
0	1	1	1	0
1	0	0	0	8
1	0	0	1	ノ
1	0	1	0	0
1	0	1	1	0
1	1	0	0	8
1	1	0	1	l
1	1	1	0	1
1	1	1	1	0

## Mapa de Karnaugh



## Diseño



Pablo Pardo Catos