



PABLO PALANQUES GIL

Programación e ingeniería

Email: pablo.palanques@gmail.com

Móvil: +34 651198308

Nacionalidad: española

Fecha de nacimiento: 05/01/1991

RESUMEN

Ingeniero industrial con vocación por el desarrollo de software. Actualmente en formación activa e intensiva para lograr una transición eficaz hacia el sector tecnológico.

HABILIDADES

- Java, Kotlin
- IntelliJ, Android Studio
- JavaScript, html, CSS
- SQL, PL/SQL (PostgreSQL)
- Unity, C#, VisualStudio
- Windows, Ubuntu
- Word, Excel, Access
- Photoshop, Illustrator
- Razonamiento lógico
- Trabajo en equipo
- Capacidad de aprendizaje
- Trato con clientes

IDIOMAS

- Castellano: nativo
- Valenciano: nativo
- Inglés: C1 - Cambridge English (2020)
- Alemán: A2 - EOI (2013)

RRSS

- GitHub: /PabloPalGil
- LinkedIn: Pablo Palanques Gil

/ PROGRAMACIÓN

FORMACIÓN

FPGS-DAM - Desarrollo Aplicaciones Multiplataforma 2023 - 2025

IES El Caminàs (Castellón). Semi-presencial, trabajando a tiempo completo.

Nota media del primer año: 9.67 / 10

Máster Universitario en Ingeniería Industrial 2014 - 2016

Universitat Jaume I, Castellón.

Grado en Ingeniería en Tecnologías Industriales 2010 - 2014

Universitat Jaume I, Castellón.

PROYECTOS DE SOFTWARE

Realizados a lo largo del FPGS-DAM (todo en GitHub):

- Agenda de contactos HTTP (Java, Spring Boot). 2024
- Lista de tareas HTTP (Java, MySQL, Spring Boot).
- Envío de archivos, emails (Java, FTP, SMTP).
- Calculadora cliente-servidor (Java, TCP, UDP).
- Programación concurrente (Thread, Runnable, Sync).
- Lectura/escritura de archivos XML, JSON (Kotlin)
- Comunicación con BBDD SQL (Kotlin, PostgreSQL, MySQL, SQLite, Hibernate), NoSQL (Kotlin, Redis, MongoDB) y orientadas a objetos (Kotlin, DB4O).
- Diversas aplicaciones para móviles (Kotlin, Jetpack Compose, Android Studio).
- Página Web personal (JS, CSS, html): Responsive, tema claro/oscuro, tablas, formulario.
- Página "To-Do List" (JS, CSS, html): lista editable y consistente entre sesiones (LocalStorage).

Proyectos personales (autodidacta):

- App - Videojuego RPG - Información, demo (.apk) y vídeos en mi GitHub. 2023
- App - Videojuego de carreras - Información, apk y vídeos en mi GitHub. 2017

EXPERIENCIA LABORAL

Ingeniero de diseño de máquinas *2021-Actualmente*

CIBERPAN. Fabricante de maquinaria de panadería.

Tareas principales:

- Modificaciones en máquinas (SolidWorks y AutoCAD).
- Delineación 3D y planos de fabricación.
- Layouts de maquinaria de nuevos proyectos.
- Asistencia técnica a clientes y distribuidores.
- Back office
- Asistencia en ferias como ingeniero comercial (INTERCOP, IBIE, ABTECH...).
- Gestión del diseño de stands.
- Gestión de compras con proveedores de corte por láser.

Ingeniero de producción *2018-2021*

FERROTEC. Taller industrial del sector del metal.

Tareas principales:

- Planificación de la producción de corte láser y plegado.
- Programas CNC para máquinas de corte láser.
- Desarrollos de piezas (calderería, chapa plegada...).
- Dirección y supervisión de operarios a cargo.
- Presupuestos de fabricación.
- Gestión de stocks de chapa y consumibles del láser.
- Diagnosticar y resolver errores de maquinaria.
- Uso de software CAM de Amada (ABE Planner, Production Designer, Cut5 Extended).

Proyectista mecánico. *2017-2018*

CHUMILLAS TECHNOLOGY.

Responsable técnico postventa. *2016-2017*

TECNOCAR CORP. IND.

RECONOCIMIENTOS

“Mejor Proyecto Final de Carrera en Ingeniería Industrial” *2016/2017*

Colegio Oficial de Ingenieros Industriales de Castellón

“Mejor Trabajo Final de Grado en Ingeniería en Tecnologías Industriales” *2013/2014*

Colegio Oficial de Ingenieros Industriales de Castellón

HABILIDADES

- Solidworks
- AutoCAD
- Paquete office
- Diseño mecánico
- Programación PLCs
- Variadores de frecuencia
- Matlab

INTERESES

- He enseñado inglés, matemáticas y física a estudiantes de diferentes niveles.
- Me encanta correr y patinar al aire libre.
- Interés en geopolítica.

REFERENCIAS

Estaré encantado de dar referencias bajo petición.