



UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA DE PANAMÁ
FACULTAD DE INGENIERÍA DE SISTEMAS COMPUTACIONALES
NOMBRE DEL DEPARTAMENTO



GUÍA DE ACTIVIDAD N° 5

LABORATORIO

FC-FISC-1-8-2016

Facilitador(a): Juan Antonio Zamora Arosemena Asignatura: Herramientas de Programación Aplicada IV

Estudiante: Pablo Palacios Fecha: 23/5/2023 Grupo: 1LS131

A. TÍTULO DE LA EXPERIENCIA: Ciclo de Vida de una aplicación Android

B. TEMAS:

- a. Intents
 - i. Intent Filter
 - ii. Estructura del Intent
- b. Navegación entre Aplicaciones
 - i. Llamar y abrir una aplicación pre-instalada propia de Android
 - ii. Llamar y abrir una aplicación personalizada
- c. Enviar y recibir datos entre aplicaciones
- d. Usando los métodos putExtra y getExtras del objeto Intent
- e. Usando los métodos put<tipo_dato>, putExtras y getBundleExtras del objeto Bundle

C. OBJETIVO(S): Conectar a través de menú y botones, los diferentes laboratorios que hemos realizado hasta la fecha.

D. METODOLOGÍA: Siga las instrucciones dada por el profesor o los pasos que contiene esta guía.

E. PROCEDIMIENTO O ENUNCIADO DE LA EXPERIENCIA:

Creemos una actividad nueva (vea laboratorios anteriores para saber cómo.)

- a. Confeccione una pantalla de inicio donde simulemos un inicio de sesión, luego de ello, cree otra pantalla que debe contener sus datos (Nombres, cédulas, grupo, #lab o tema del lab).
- b. La pantalla de inicio de sesión debe contener 2 elementos EditText para introducir correo y contraseña.
- c. En el código java, añada la validación con el usuario y contraseña quemado, y una vez verificado, permita entrar a la pantalla de bienvenida (la que tiene los datos).
- d. En la pantalla de bienvenida o presentación, presente un menú de opciones (ya sea en botón o en el action bar) para poder ir a una pantalla de creación de usuario (solicite datos de un usuario como nombre, cédula correo y contraseña), recuerde validar los campos siempre.

F. RECURSOS: Android Studio, Teléfono celular con Android (físico o virtual).

G. RESULTADOS: una vez realizado el código, comprima el proyecto y súbalo a moodle.

MainLoginActivity

```
public class MainLoginActivity extends AppCompatActivity {  
  
    2 usages  
    EditText user, pass;  
    2 usages  
    private static boolean ejecucion = true;  
  
    @Override  
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {  
        super.onCreate(savedInstanceState);  
        setContentView(R.layout.activity_login);  
  
        this.InicializarControles();  
        this.CargarInicial();  
    }  
  
    1 usage  
    private void InicializarControles() {  
        user = (EditText) findViewById(R.id.lblEmailInput);  
        pass = (EditText) findViewById(R.id.lblPassInput);  
    }  
}
```

```

1 usage
private synchronized void CargarInicial() {

    if(ejecucion){
        try {
            OutputStreamWriter writer = new OutputStreamWriter(openFileOutput( name: "login.txt", Context.MODE_PRIVATE));
            writer.write( str: "pablo" + "~" + "wenas");
            writer.close();

        } catch (Exception e) {

        }

        ejecucion = false;
    }
    else {
        Toast.makeText(getApplicationContext(), text: "USUARIOS CARGADOS", Toast.LENGTH_LONG).show();
    }
}

1 usage
public void ValidarUsuario(View v) {
    try {
        SessionPorArchivo();
    } catch (Exception e) {

    }
}

```

```

1 usage
private void SessionPorArchivo() {
    try {
        BufferedReader bf = new BufferedReader(new InputStreamReader(openFileInput( name: "login.txt")));
        String[] credenciales = bf.readLine().split( regex: "~");
        bf.close();
        if (user.getText().toString().equals(credenciales[0]) && pass.getText().toString().equals(credenciales[1])) {
            Toast.makeText(getApplicationContext(), text: "BIENVENIDOX", Toast.LENGTH_LONG).show();
            startActivity(new Intent(getApplicationContext(), WelcomeActivity.class));
        }
    } catch (Exception e) {

    }
}
}

```

WelcomeActivity

3 usages

```
public class WelcomeActivity extends AppCompatActivity {  
  
    @Override  
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState){  
        super.onCreate(savedInstanceState);  
        setContentView(R.layout.activity_welcome);  
    }  
  
    1 usage  
    public void crearUsuario(View v){  
        startActivity(new Intent(getApplicationContext(), CreateUserActivity.class));  
    }  
}
```

CreateUserActivity

```
public class CreateUserActivity extends AppCompatActivity {

    2 usages
    EditText user,pass;

    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_create_user);

        this.InicializarControles();
    }

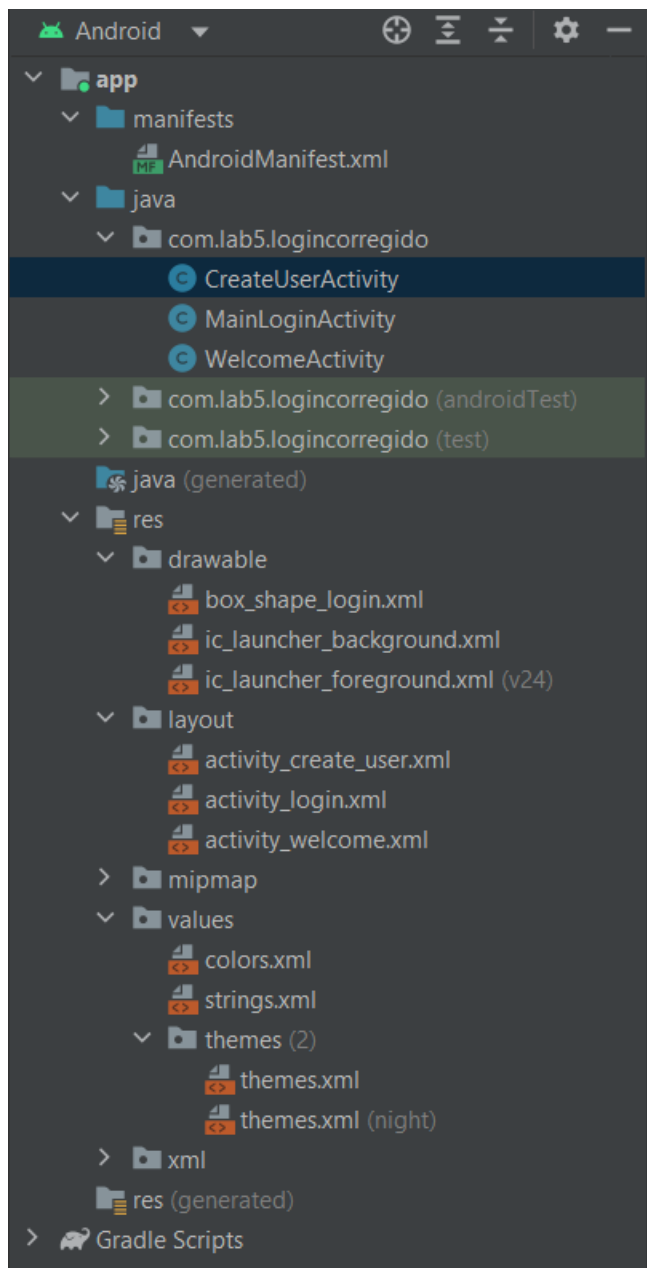
    1 usage
    private void InicializarControles(){
        user = (EditText)findViewById(R.id.lblcreateEmailInput);
        pass = (EditText)findViewById(R.id.lblcreatePassInput);
    }

    1 usage
    public void InsertarUsuario(View v){
        try {
            String u = user.getText().toString();
            String p = pass.getText().toString();
            GuardarArchivo(u, p);
            startActivity(new Intent(getApplicationContext(), MainLoginActivity.class));
        } catch (Exception e){

        }
    }

    1 usage
    private void GuardarArchivo(String u, String p) {
        OutputStreamWriter writer = null;
        try {
            writer = new OutputStreamWriter(openFileOutput( name: "login.txt", Context.MODE_PRIVATE));
            writer.write( str: u+"~"+p);
            writer.close();
            Toast.makeText(getApplicationContext(), text: "Guardado", Toast.LENGTH_LONG).show();
        } catch (Exception e) {
            e.printStackTrace();
        }
    }
}
```

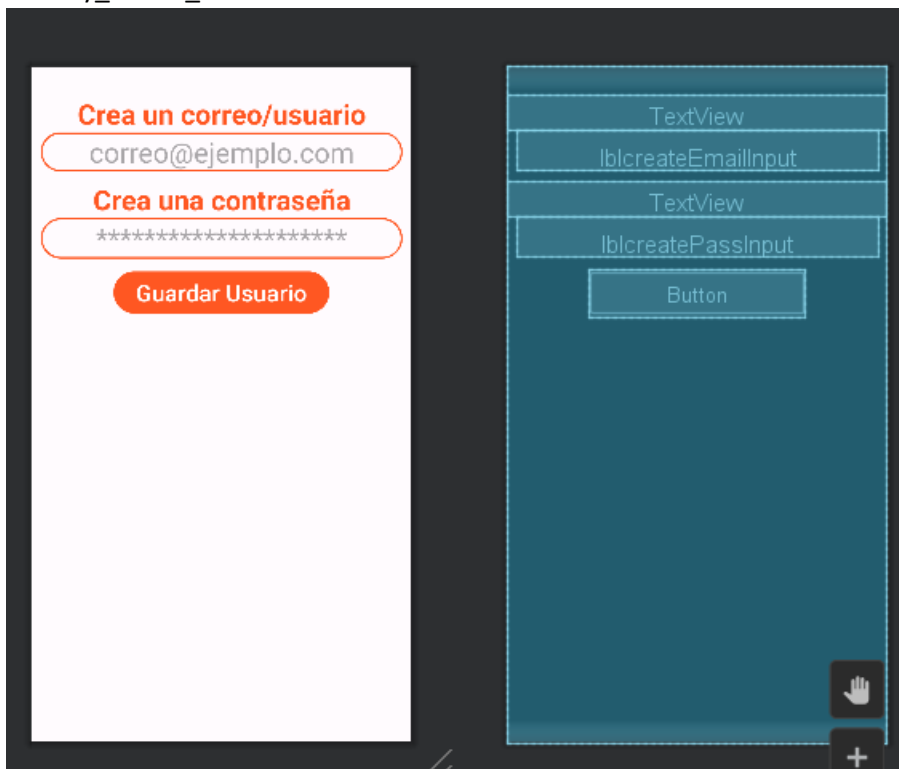
ARCHIVOS



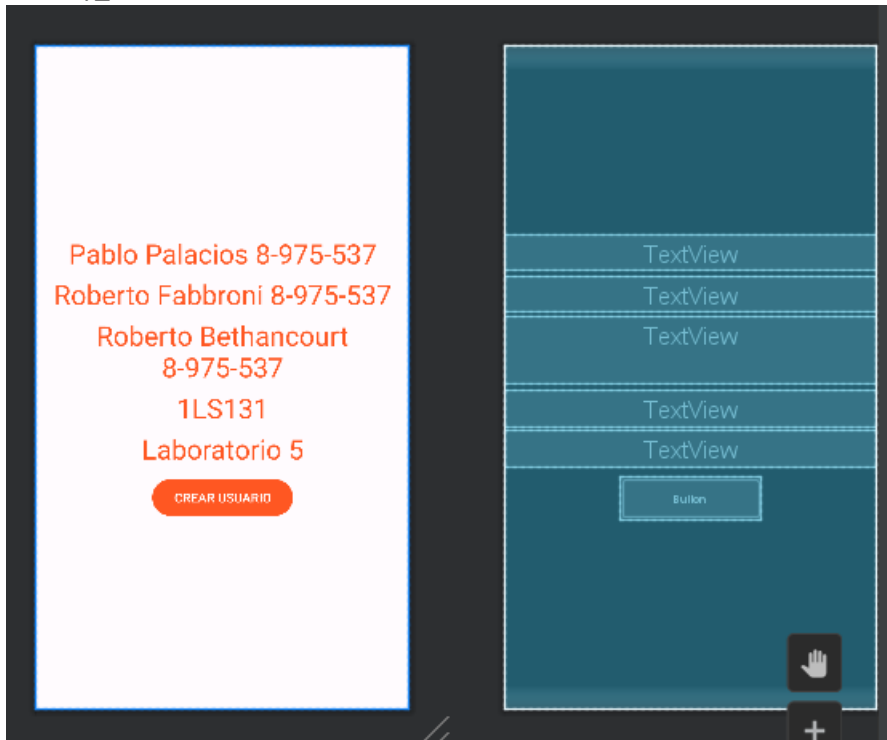
Activity_login



Activity_create_user



Activity_welcome



Se evita que el método Cargar inicial se ejecute más de una vez, de esta forma:

Se crea una variable booleana y estática

2 usages

```
private static boolean ejecucion = true;
```

Se aplica en un if del cargar inicial, así al menos se ejecutará 1 vez y no más

```
1 usage
private synchronized void CargarInicial() {

    if(ejecucion){
        try {
            OutputStreamWriter writer = new OutputStreamWriter(openFileOutput( name: "login.txt", Context.MODE_PRIVATE));
            writer.write( str: "pablo" + "~" + "wenas");
            writer.close();

        } catch (Exception e) {

        }
        ejecucion = false;
    }
    else {
        Toast.makeText(getApplicationContext(), text: "USUARIOS CARGADOS", Toast.LENGTH_LONG).show();
    }
}
```