

Trabajos prácticos JS

Realizar los siguientes ejercicios en base a lo aprendido hasta el momento, usar el sitio de ejemplo para tal fin.

getElementById()

Obtener un elemento específico por su id y cambiar su contenido de texto utilizando `textContent`.

getElementsByClassName()

Seleccionar todos los elementos de una clase y modificar su color de fondo iterando sobre el conjunto de elementos obtenidos.

getElementsByTagName()

Usar `getElementsByTagName()` para obtener todos los elementos `` y cambiar el texto del segundo elemento de cada lista.

querySelector()

Seleccionar el primer elemento que tenga una clase específica utilizando `querySelector()` y cambiar su contenido HTML con `innerHTML`.

querySelectorAll()

Usar `querySelectorAll()` para obtener una lista de determinados elementos (por ejemplo, varios `<p>` o `<div>`) y luego agregar una clase adicional a cada uno de ellos utilizando un bucle.

createElement()

Crear un botón en algún lugar de la página que, al ser presionado, añada un nuevo párrafo al final del documento utilizando `createElement()` y `appendChild()`.

textContent

Trabajos prácticos JS

Escribir una función que cambie el texto de un elemento `<p>` cuando se haga clic en un botón. El texto nuevo debe ser establecido usando la propiedad `textContent`.

innerHTML

En el formulario al hacer clic en el botón, usando `innerHTML` se debe mostrar los datos ingresados en un `div` debajo del formulario.

setAttribute()

Crear una lista de imágenes y usar `setAttribute()` para agregar o modificar el atributo `alt` de cada imagen cuando se cargue la página.

removeAttribute()

Escribir una función que agregue un botón "Desactivar" a la página. Cuando el botón se presiona, añadir un atributo `disabled` a otro botón. Luego, agregar otro botón que use `removeAttribute()` para reactivar el botón previamente desactivado.

getElementsByName()

Crear un formulario con varios campos de tipo `radio` o `checkbox` con el mismo atributo `name`. Usar `getElementsByName()` para obtener todos los elementos con ese `name` y marcar el primer elemento de la lista.