COMARCH Szkolenia

Python w analizie danych

Wstęp do Data Science

Paweł Goleń

Trener





Paweł Goleń

AI Enabled Automation Developer



Agenda

Podstawy statystyki

2 - Python – wybrane elementy

3 — Analiza z NumPy i Pandas

4 - Wizualizacja w Matplotlib Seaborn

Szkolenia zdalne - Reakcje





Wprowadzenie

Omówienie celów i zakresu szkolenia:

- Celem tego szkolenia jest dostarczenie solidnych podstaw w zakresie analizy danych przy użyciu języka Python. Po zakończeniu szkolenia uczestnik szkolenia będzie w stanie samodzielnie przeprowadzić analizę danych, korzystając z bibliotek takich jak Pandas, Numpy, Matplotlib i Seaborn.
- Zakres szkolenia obejmuje tematykę analizy danych, począwszy od podstaw statystyki, aż po zaawansowane techniki analizy danych. Praca będzie polegać na obcowaniu z rzeczywistymi danymi, tak aby zastosować zdobytą wiedzę w praktyce.

Wprowadzenie

Na czym polega analiza danych i dlaczego jest istotna:

Analiza danych to kluczowy element podejmowania decyzji biznesowych. Chodzi o wydobywanie cennych informacji z danych, które pomagają zrozumieć trendy, prognozować wyniki i podejmować świadome decyzje. Bez analizy danych trudno jest efektywnie działać w dzisiejszym złożonym środowisku biznesowym.

Rola Pythona w analizie danych:

Python stał się liderem w dziedzinie analizy danych, a to z kilku powodów. Jego czytelna składnia, ogromna społeczność, oraz bogactwo bibliotek, takich jak Pandas czy Numpy, sprawiają, że jest doskonałym narzędziem dla analityków danych. Podczas szkolenia zgłębimy, dlaczego Python jest tak popularny w tej dziedzinie.

Wprowadzenie

Omówienie środowiska pracy - efektywne korzystanie z Jupyter Notebook:

Jupyter Notebook to potężne narzędzie, które ułatwia interaktywną pracę z danymi i kodem. Dzięki niemu możliwe jest eksperymentowanie, wizualizacja i dokumentacja pracy. Podczas szkolenia przekazana zostanie wiedza jak korzystać z różnych funkcji Jupyter Notebook, aby móc skutecznie przeprowadzać analizę danych.



Instalacja Anacondy:

Krok 1: Pobierz Anacondę

Przejdź na oficjalną stronę Anacondy: https://www.anaconda.com/products/distribution

Krok 2: Wybierz wersję

Pobierz odpowiednią wersję Anacondy dla swojego systemu operacyjnego (Windows, macOS, Linux). Zazwyczaj poleca się pobranie najnowszej stabilnej wersji.



Instalacja Anacondy:

Krok 3: Uruchom instalator

Uruchom pobrany plik instalacyjny Anacondy i postępuj zgodnie z instrukcjami na ekranie.

Krok 4: Wybierz opcje instalacji

 Podczas instalacji możesz zostawić domyślne opcje, chyba że masz konkretne preferencje dotyczące instalacji.

Krok 5: Zakończ instalację

Po zakończeniu instalacji Anacondy powinna być gotowa do użycia.



Uruchomienie Jupyter Notebook:

Krok 1: Uruchom Anaconde Navigator

 Po zainstalowaniu Anacondy, otwórz Anaconda Navigator. Możesz znaleźć go w menu Start (Windows) lub w terminalu (Linux/macOS) wpisując anacondanavigator i naciskając Enter.

Krok 2: Uruchom Jupyter Notebook

W Anaconda Navigatorze, znajdź i uruchom Jupyter Notebook. Kliknij na ikonę
 "Launch" obok Jupyter Notebook.



Uruchomienie Jupyter Notebook:

Krok 3: Przeglądarka Jupyter Notebook

 Po chwili powinna otworzyć się przeglądarka internetowa z interfejsem Jupyter Notebook. Możesz przeglądać swoje pliki, tworzyć nowe notatniki i uruchamiać kod.

Krok 4: Utwórz nowy notatnik

 Kliknij na przycisk "New" i wybierz "Python 3". Otworzy się nowy notatnik, gdzie możesz wprowadzać kod.

Omówienie środowiska, wyglądu i funkcji Jupyter Notebook:

1. Komórki (Cells):

Jupyter Notebook jest podzielony na komórki, które można traktować jako jednostki kodu lub tekstu. Komórki kodu są przeznaczone do wprowadzania i wykonywania kodu, natomiast komórki tekstu mogą zawierać opisy, instrukcje czy też równania matematyczne.

2. Typy Komórek:

- Code (Kod): Komórki, w których wprowadza się i wykonuje kod Pythona.
- Markdown: Komórki, które zawierają tekst sformatowany w języku Markdown.
 Wykorzystywane do dodawania komentarzy, opisów czy instrukcji.



Omówienie środowiska, wyglądu i funkcji Jupyter Notebook:

3. Uruchamianie Komórek:

- Aby uruchomić kod w komórce, możesz użyć przycisku "Run" lub skrótu klawiszowego Shift + Enter.
- Wynik działania kodu będzie wyświetlany poniżej komórki.

4. Interaktywność:

 Jupyter Notebook pozwala na interaktywną pracę z danymi. Możesz eksperymentować z kodem, zmieniać wartości i natychmiast obserwować rezultaty.



Omówienie środowiska, wyglądu i funkcji Jupyter Notebook:

- 5. Wbudowane Komendy Magiczne:
 - Jupyter obsługuje tzw. "komendy magiczne" poprzez prefiks "%" lub "%%".
 Przykładowo, `%matplotlib inline` pozwala na wyświetlanie wykresów bezpośrednio w notatniku.

6. Wizualizacje:

 Możesz używać bibliotek takich jak Matplotlib czy Seaborn do tworzenia wykresów i wizualizacji danych. Wykresy są wyświetlane w notatniku, co ułatwia analizę.

Omówienie środowiska, wyglądu i funkcji Jupyter Notebook:

7. Zapisywanie i Eksport:

- Notatniki można zapisywać w formatach .ipynb (Jupyter Notebook), .html, .pdf, .py (skrypt Pythona) i innych.
- Można eksportować notatniki do różnych formatów, co ułatwia ich udostępnianie.

8. Obsługa Notatnika:

 Notatnik zachowuje wyniki i zmienne nawet po ponownym uruchomieniu komórki. To ułatwia analizę i eksperymentowanie bez konieczności ponownego uruchamiania wszystkich komórek.



Przykład:

Poniżej znajduje się prosty przykład notatnika Jupyter, składającego się z komórek kodu i tekstu:

```
In [1]: print('Hello, Jupyter!')
Hello, Jupyter!

## Sekcja 1: Analiza danych
W tym miejscu przeprowadzamy analizę danych, korzystając z narzędzi Pythona.

In []:
```

Zadanie:

- 1. Otwórz Jupyter Notebook.
- 2. Utwórz nowy notatnik.
- 3. Dodaj kilka komórek kodu i tekstu.
- 4. Uruchom kod w komórkach i zobacz, jak zmieniają się wyniki.



Kilka przydatnych skrótów klawiszowych w Jupyter Notebook, które mogą zwiększyć efektywność pracy:

- Shift + Enter: Uruchamia aktualną komórkę i przechodzi do następnej. Jeśli ostatnia komórka, to dodaje nową komórkę poniżej.
- Ctrl + Enter: Uruchamia aktualną komórkę, ale nie przechodzi do następnej, pozostając w bieżącej komórce.
- Esc + A: Dodaje nową komórkę powyżej aktualnej.
- Esc + B: Dodaje nową komórkę poniżej aktualnej.
- Esc + M: Zmienia typ komórki na Markdown (tekst).
- Esc + Y: Zmienia typ komórki na Code (kod).
- Esc + D, D: Kasuje aktualną komórkę.
- Esc + Z: Cofa ostatnią zmianę (przywraca skasowaną komórkę).

Kilka przydatnych skrótów klawiszowych w Jupyter Notebook, które mogą zwiększyć efektywność pracy:

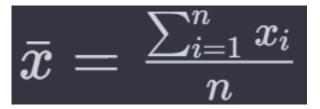
- Shift + Tab: Pokazuje podpowiedzi dotyczące funkcji lub metody (po umieszczeniu kursora wewnątrz nawiasów).
- Ctrl + S: Zapisuje notatnik.
- Esc + 1-6: Zmienia poziom nagłówka w komórce Markdown (1- najwyższy, 6- najniższy).
- Esc + H: Wyświetla listę wszystkich dostępnych skrótów klawiszowych.
- Ctrl + Shift + P: Otwiera polecenie paska wyszukiwania, pozwalając na szybkie wyszukiwanie i uruchamianie poleceń.
- Shift + M: Łączy zaznaczone komórki w jedną.
- Ctrl + Z: Cofa ostatnią zmianę.



Te skróty klawiszowe mogą być bardzo przydatne podczas korzystania z Jupyter Notebook, przyspieszając pisanie kodu i nawigację w notatniku.



- 1. Średnia arytmetyczna (Mean):
 - Średnia arytmetyczna to suma wszystkich liczb podzielona przez ich ilość.
 - Wzór:



2. Mediana:

- Mediana to środkowa wartość w uporządkowanym zbiorze danych.
 - W przypadku nieparzystej liczby elementów, mediana to wartość środkowa.
 - W przypadku parzystej liczby elementów, mediana to średnia arytmetyczna dwóch wartości środkowych.

3. Dominanta:

Dominanta to najczęściej występująca wartość w zbiorze danych.

4. Rozstęp:

 Rozstęp to różnica między największą a najmniejszą wartością w zbiorze danych.

- 5. Odchylenie standardowe:
 - Odchylenie standardowe mierzy, jak bardzo dane różnią się od średniej arytmetycznej.
 - Im większe odchylenie standardowe, tym większa zmienność danych
 - Wzór:

$$\sigma = \sqrt{rac{\sum_{i=1}^n (x_i - ar{x})^2}{n}}$$

6. Kwartyle:

- Kwartyle dzielą uporządkowany zbiór danych na cztery równe części:
 - Q1 (pierwszy kwartyl) to mediana pierwszej połowy danych.
 - Q2 (drugi kwartyl) to mediana całego zbioru danych.
 - Q3 (trzeci kwartyl) to mediana drugiej połowy danych.

7. Wartości odstające (Outliers):

 Wartości odstające to wartości, które znacznie odbiegają od reszty danych w zbiorze.

Przykład:

Rozważmy zestaw danych dotyczący wieku osób w grupie:

• Średnia arytmetyczna:

$$ar{x}=rac{21+22+\ldots+31}{15}$$

- Mediana: 26 (wartość środkowa)
- Dominanta: 30 (najczęściej występująca wartość)
- Odchylenie standardowe:

$$\sigma = \sqrt{rac{(21-ar{x})^2 + (22-ar{x})^2 + \ldots + (31-ar{x})^2}{15}}$$

- Rozstęp: 31 21 = 10
- Kwartyle: Q1 = 24, Q2 = 26, Q3 = 30

Przykład 1: Średnia arytmetyczna, Mediana, Dominanta

Zadanie:

Mając dany zbiór danych dotyczący wieku osób, oblicz średnią arytmetyczną, medianę i dominantę.

```
In [1]: # Dane dotyczące wieku osób
wiek = [21, 22, 23, 24, 24, 25, 26, 26, 27, 27, 28, 30, 30, 30, 31]
```



Rozwiązanie:

```
In [2]: import statistics

# Średnia arytmetyczna
srednia = statistics.mean(wiek)

# Mediana
mediana = statistics.median(wiek)

# Dominanta
dominanta = statistics.mode(wiek)
```

Przykład 2: Odchylenie Standardowe

Zadanie:

Oblicz odchylenie standardowe dla zbioru danych dotyczącego wieku osób.

```
In [1]: # Dane dotyczące wieku osób
wiek = [21, 22, 23, 24, 24, 25, 26, 26, 27, 27, 28, 30, 30, 30, 31]
```



Rozwiązanie:

```
In [6]: # Odchylenie standardowe
  odchylenie_std = statistics.stdev(wiek)

In [7]: print(odchylenie_std)
  3.1274514194392182
```



Przykład 3: Rozstęp, Kwartyle

Zadanie:

Oblicz rozstęp oraz kwartyle dla zbioru danych dotyczącego wieku osób.

```
In [1]: # Dane dotyczące wieku osób
wiek = [21, 22, 23, 24, 24, 25, 26, 26, 27, 27, 28, 30, 30, 30, 31]
```

Rozwiązanie:

```
In [8]: # Rozstep
    rozstep = max(wiek) - min(wiek)

# Kwartyle
    q1 = statistics.quantiles(wiek, n=4)[0]
    q2 = statistics.quantiles(wiek, n=4)[1]
    q3 = statistics.quantiles(wiek, n=4)[2]

In [9]: print(rozstep)
    print(q1)
    print(q2)
    print(q3)

10
    24.0
    26.0
    30.0
```

Te ćwiczenia pomogą w zrozumieniu, jak używać funkcji statystycznych w Pythonie do analizy danych.



Wyjaśnienie:

1. Rozstęp:

- Rozstęp to różnica między największą a najmniejszą wartością w zbiorze danych.
- W tym przypadku rozstęp będzie równy 31 21 = 10.

2. Kwartyle:

- Kwartyle dzielą uporządkowany zbiór danych na cztery równe części.
- Funkcja quantiles z modułu statistics pozwala na obliczenie kwartyli.
- Parametr n=4 oznacza, że dzielimy zbiór na 4 równoliczne części.
- Wartości q1, q2, i q3 oznaczają odpowiednio pierwszy, drugi (mediana) i trzeci kwartyl.

```
In [10]: q1 = statistics.quantiles(wiek, n=4)[0] # Pierwszy kwartyl
   q2 = statistics.quantiles(wiek, n=4)[1] # Drugi kwartyl (mediana)
   q3 = statistics.quantiles(wiek, n=4)[2] # Trzeci kwartyl
```

W przypadku naszego zbioru danych:

- **q**1 = 24
- q2 = 26 (mediana)
- **q**3 = 30

Metoda quantiles jest używana do obliczania kwantyli dla danego zbioru danych. Kwartyle są to specjalne przypadki kwantyli, gdzie dzielimy zbiór na 4 równe części. Funkcja ta pozwala na elastyczne dostosowywanie liczby równolicznych przedziałów (kwantyli).

W nawiasie kwadratowym umieszczana jest liczba, która określa na ile równych części chcemy podzielić zbiór danych. W przypadku metody quantiles z modułu statistics, ta liczba oznacza ilość punktów podziału, czyli ilość części, na jakie chcemy podzielić zbiór.

```
In [10]: q1 = statistics.quantiles(wiek, n=4)[0] # Pierwszy kwartyl
   q2 = statistics.quantiles(wiek, n=4)[1] # Drugi kwartyl (mediana)
   q3 = statistics.quantiles(wiek, n=4)[2] # Trzeci kwartyl
```

W naszym przykładzie, ustawiając n=4, określamy, że chcemy podzielić zbiór na 4 równoliczne części, co odpowiada kwartylom. W praktyce, ustawiając `n=100`, moglibyśmy podzielić zbiór na percentyle, czyli 100 równolicznych części.

```
In [10]: q1 = statistics.quantiles(wiek, n=4)[0] # Pierwszy kwartyl
q2 = statistics.quantiles(wiek, n=4)[1] # Drugi kwartyl (mediana)
q3 = statistics.quantiles(wiek, n=4)[2] # Trzeci kwartyl
```

Przykład z n=100:

```
In [11]: percentyl_25 = statistics.quantiles(wiek, n=100)[24] # 25 percentyl
percentyl_50 = statistics.quantiles(wiek, n=100)[49] # 50 percentyl (mediana)
percentyl_75 = statistics.quantiles(wiek, n=100)[74] # 75 percentyl
```

 Wartość w nawiasie kwadratowym definiuje, na ile części chcemy podzielić zbiór danych, a liczby w nawiasie okrągłym wskazują konkretny punkt podziału. W przypadku kwartyli, mamy 4 części, stąd n=4.

1. Rozkład Jednostajny:

- Rozkład jednostajny charakteryzuje się równomiernym rozkładem prawdopodobieństwa w określonym zakresie.
- Wszystkie wartości w danym przedziale mają równe prawdopodobieństwo wystąpienia.



- 2. Rozkład Normalny (Gaussowski):
 - Rozkład normalny jest najczęściej spotykanym rozkładem w statystyce.
 - Charakteryzuje się kształtem dzwonu (bell-shaped curve).
 - Posiada dwie ważne miary:
 - średnią (μ)
 - odchylenie standardowe



3. Rozkład Skośny:

- Rozkład skośny (przechylony) ma asymetryczny kształt.
- Wartości skośne w lewo mają długi ogon w lewo, a wartości skośne w prawo mają długi ogon w prawo.

4. Rozkład Kurtozy:

- Mierzy "spiczastość" lub "płaskość" rozkładu.
- Rozkłady leptokurtyczne (kurtoza > 3) mają dłuższe i węższe ogony, podczas gdy rozkłady płaskokurtyczne (kurtoza < 3) mają krótsze ogony.

5. Rozkład Dwumodalny:

 Rozkład dwumodalny składa się z dwóch różnych modów (szczytów), co oznacza, że dane zawierają dwie różne dominujące wartości.



Opis wykorzystywanych metod:

- 1. np.random.uniform()
 - Metoda np.random.uniform() generuje losowe dane z rozkładu jednostajnego.
 - low: Dolny zakres wartości.
 - high: Górny zakres wartości.
 - size: Kształt generowanego zestawu danych.



Opis wykorzystywanych metod:

- 2. np.random.normal()
 - Metoda np.random.normal() generuje losowe dane z rozkładu normalnego (Gaussowskiego).
 - loc: Średnia rozkładu (wartość oczekiwana).
 - scale: Odchylenie standardowe rozkładu.
 - size: Kształt generowanego zestawu danych.

Opis wykorzystywanych metod:

- 3. np.random.gamma()
 - Metoda np.random.gamma() generuje losowe dane z rozkładu gamma.
 - shape: Parametr kształtu (kształt rozkładu).
 - scale: Skalowanie rozkładu (opcjonalne, domyślnie 1.0).
 - size: Kształt generowanego zestawu danych.

Opis metody plt.hist()

```
In [5]: # Rozłożenie metody plt.hist()
        import matplotlib.pyplot as plt
        # Dane do stworzenia histogramu
        data = [1, 2, 2, 3, 3, 3, 4, 4, 4, 4, 5, 5, 6]
        # Tworzenie histogramu
        plt.hist(
                                 # Dane wejściowe (lista lub tablica)
            x=data,
            bins=10.
                                # Liczba przedziałów (słupków)
            range=(1, 6),
                                 # Zakres wartości, które chcemy uwzględnić
                                 # Jeśli True, znormalizuje histogram do formy gestości prawdopodobieństwa
            density=False,
            cumulative=False,
                                # Jeśli True, zwróci histogram kumulacyjny
            color='blue',
                                 # Kolor histogramu
            alpha=0.7,
                                 # Przezroczystość histogramu (0 - całkowicie przeźroczysty, 1 - całkowicie nieprzeźroczysty)
            edgecolor='black', # Kolor krawędzi słupków
            linewidth=1.2,
                                 # Grubość krawędzi słupków
                                 # Typ histogramu ('bar', 'barstacked', 'step', 'stepfilled')
            histtype='bar',
            align='mid',
                                 # Wyrównanie słupków ('left', 'mid', 'right')
            orientation='vertical' # Orientacja histogramu ('horizontal', 'vertical')
        # Dodatkowe opcje do dostosowania wykresu
        plt.title('Histogram Przykładowych Danych')
        plt.xlabel('Wartości')
       plt.ylabel('Częstotliwość')
        plt.grid(axis='y', linestyle='--', alpha=0.7)
        # Wyświetlenie histogramu
        plt.show()
```

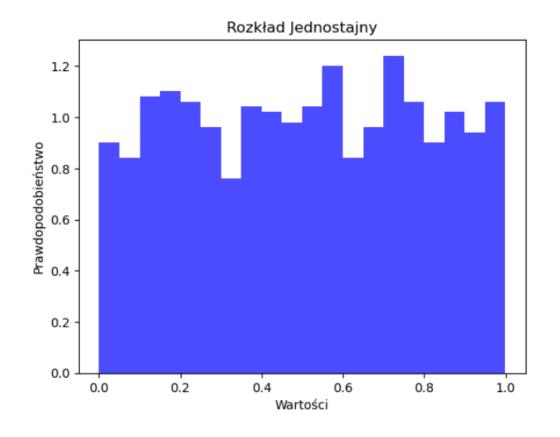
Przykład 1: Rozkład Jednostajny

```
In [1]: import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt

# Generowanie danych z rozkładu jednostajnego
data_uniform = np.random.uniform(0, 1, 1000)

# Wykres rozkładu jednostajnego
plt.hist(data_uniform, bins=20, density=True, alpha=0.7, color='b')
plt.title('Rozkład Jednostajny')
plt.xlabel('Wartości')
plt.ylabel('Prawdopodobieństwo')
plt.show()
```

Wizualizacja Rozkładu Jednostajnego

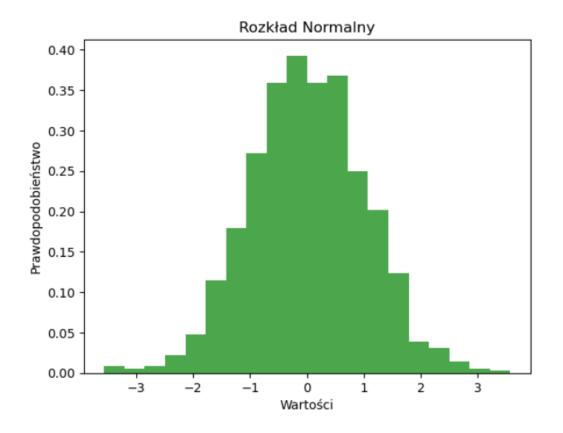


Przykład 2: Rozkład Normalny

```
In [2]: # Generowanie danych z rozkładu normalnego
    data_normal = np.random.normal(0, 1, 1000)

# Wykres rozkładu normalnego
    plt.hist(data_normal, bins=20, density=True, alpha=0.7, color='g')
    plt.title('Rozkład Normalny')
    plt.xlabel('Wartości')
    plt.ylabel('Prawdopodobieństwo')
    plt.show()
```

Wizualizacja Rozkładu Normalnego

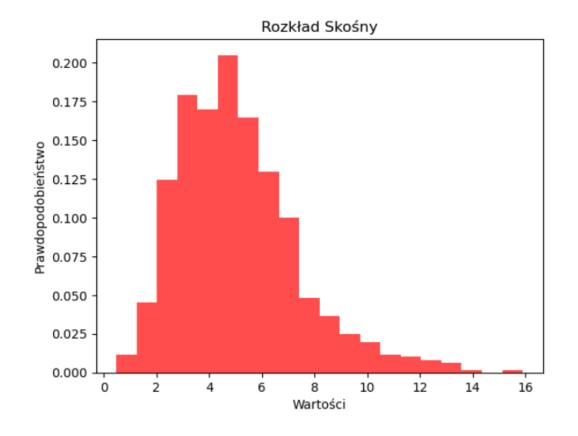


Przykład 3: Rozkład Skośny

```
In [3]: # Generowanie danych z rozkładu skośnego
    data_skewed = np.random.gamma(5, size=1000)

# Wykres rozkładu skośnego
    plt.hist(data_skewed, bins=20, density=True, alpha=0.7, color='r')
    plt.title('Rozkład Skośny')
    plt.xlabel('Wartości')
    plt.ylabel('Prawdopodobieństwo')
    plt.show()
```

Wizualizacja Rozkładu Skośnego

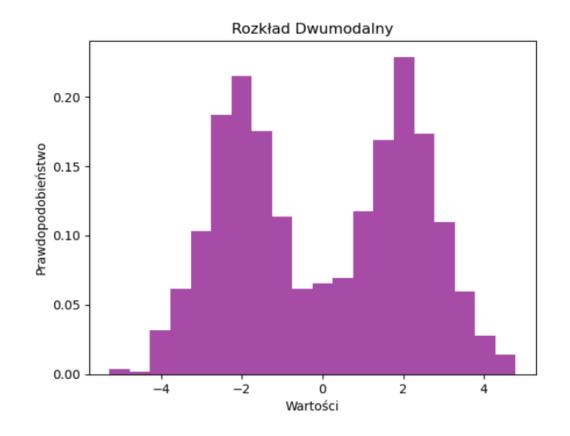


Przykład 4: Rozkład dwumodalny

```
In [4]: # Generowanie danych z rozkładu dwumodalnego
    data_bimodal = np.concatenate([np.random.normal(-2, 1, 500), np.random.normal(2, 1, 500)])

# Wykres rozkładu dwumodalnego
    plt.hist(data_bimodal, bins=20, density=True, alpha=0.7, color='purple')
    plt.title('Rozkład Dwumodalny')
    plt.xlabel('Wartości')
    plt.ylabel('Prawdopodobieństwo')
    plt.show()
```

Wizualizacja Rozkładu Dwumodalny



Ćwiczenie 1: Rozkład Jednostajny

Zadanie:

Stwórz histogram dla zestawu danych o rozkładzie jednostajnym. Wykorzystaj funkcję generującą losowe liczby z rozkładu jednostajnego w zakresie od 1 do 10.

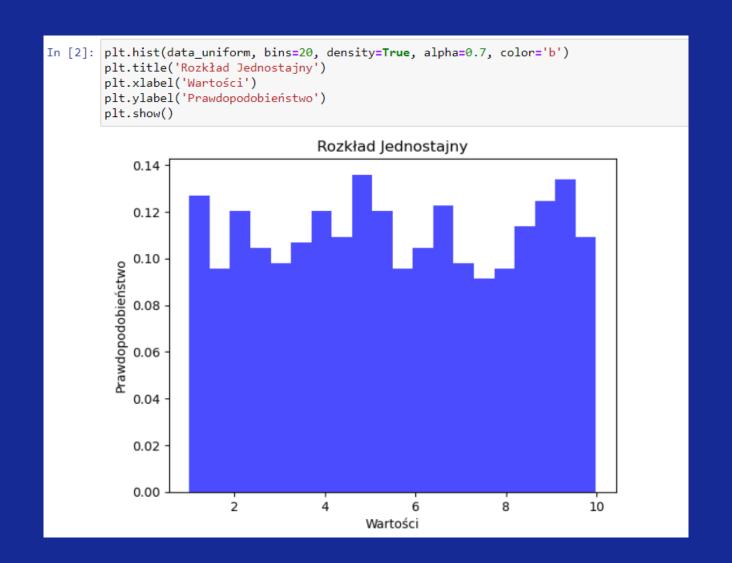
```
In [1]: import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt

# Wygeneruj losowe dane z rozkładu jednostajnego
data_uniform = np.random.uniform(1, 10, 1000)

# Stwórz histogram
# (Pamiętaj o dodaniu odpowiednich etykiet i tytułu wykresu)
```



Rozwiązanie:





Ćwiczenie 2: Rozkład Normalny

Zadanie:

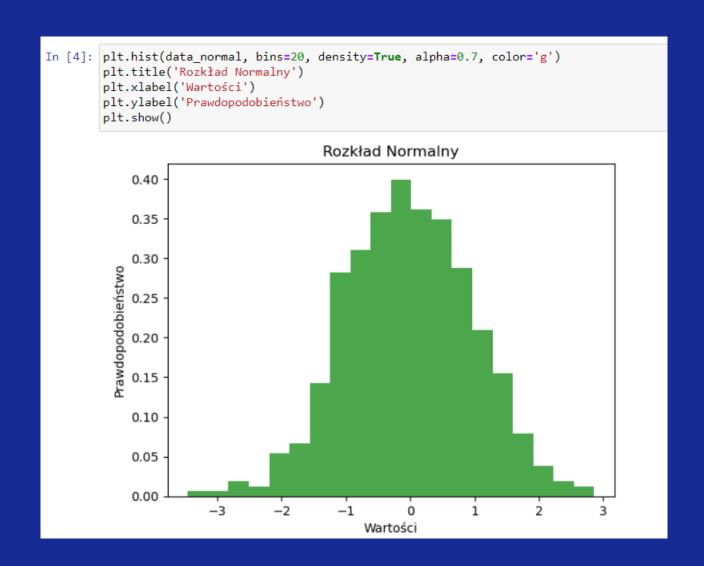
Stwórz histogram dla zestawu danych o rozkładzie normalnym. Wykorzystaj funkcję generującą losowe liczby z rozkładu normalnego.

```
In [3]: # Wygeneruj losowe dane z rozkładu normalnego
data_normal = np.random.normal(0, 1, 1000)

# Stwórz histogram
# (Pamiętaj o dodaniu odpowiednich etykiet i tytułu wykresu)
```



Rozwiązanie:



Ćwiczenie 3: Rozkład Skośny

Zadanie:

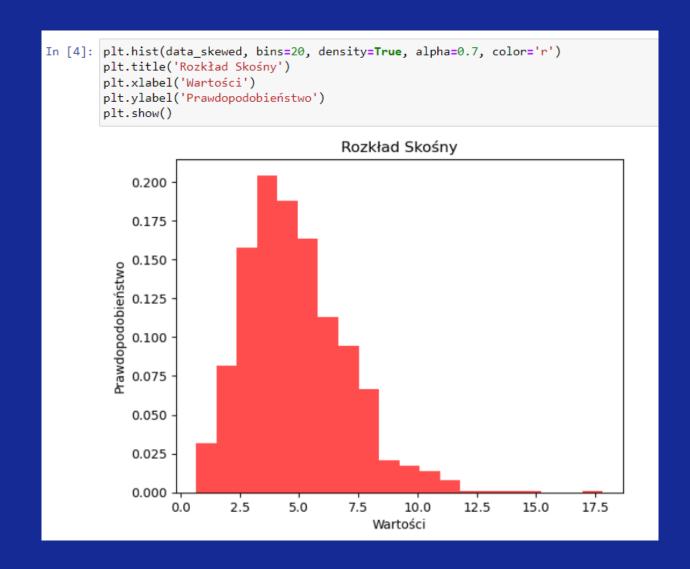
Stwórz histogram dla zestawu danych o rozkładzie skośnym. Wykorzystaj funkcję generującą losowe liczby z rozkładu gamma.

```
In [3]: # Wygeneruj losowe dane z rozkładu skośnego
data_skewed = np.random.gamma(5, size=1000)

# Stwórz histogram
# (Pamiętaj o dodaniu odpowiednich etykiet i tytułu wykresu)
```



Rozwiązanie:





Ćwiczenie 4: Rozkład Dwumodalny

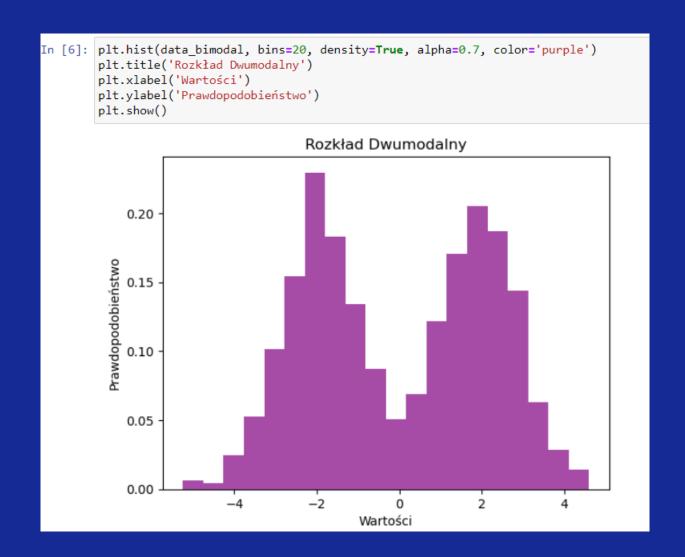
Zadanie:

Stwórz histogram dla zestawu danych o rozkładzie dwumodalnym. Wykorzystaj funkcję generującą losowe liczby z dwóch różnych rozkładów normalnych.

```
In [5]: # Wygeneruj losowe dane z rozkładu dwumodalnego
    data_bimodal = np.concatenate([np.random.normal(-2, 1, 500), np.random.normal(2, 1, 500)])
# Stwórz histogram
# (Pamiętaj o dodaniu odpowiednich etykiet i tytułu wykresu)
```



Rozwiązanie:





W tej sekcji skupimy się na kilku kluczowych elementach języka Python, które są istotne w kontekście analizy danych i programowania w obszarze Data Science.



GPL, https://commons.wikimedia.org/w/index.php?curid=34991651

Różnica między metodą a funkcją w Pythonie dotyczy przede wszystkim kontekstu, w którym są one używane:



Metoda:

- Metoda jest funkcją, która jest związana z konkretnym obiektem lub typem danych.
- Jest wywoływana na rzecz konkretnego obiektu przy użyciu notacji kropkowej (.).
- Metoda może mieć dostęp do danych zawartych w obiekcie, na którym jest wywoływana, za pomocą argumentu self.

Przykładem metody jest .append() dla list, która dodaje element do listy, lub .capitalize() dla łańcuchów, która zmienia pierwszą literę na wielką.

Funkcja:

- Funkcja jest blokiem kodu, który wykonuje określone zadanie i może być wywoływany z dowolnego miejsca w programie.
- Nie jest związana z konkretnym obiektem ani typem danych.
- Funkcje są definiowane przy użyciu słowa kluczowego def i mogą przyjmować argumenty.

Przykładem funkcji jest print(), która wypisuje wartość na standardowe wyjście, lub len(), która zwraca długość obiektu.



 W skrócie, metoda jest specjalnym rodzajem funkcji, która jest związana z konkretnym obiektem, podczas gdy funkcja jest niezależnym blokiem kodu, który może być wywoływany w dowolnym kontekście.

 Metody mają dostęp do danych obiektu, na którym są wywoływane, podczas gdy funkcje nie mają takiego dostępu, chyba że dane są przekazywane jako argumenty.

1. Podstawowe Typy i Struktury Danych

- Liczby całkowite (int) i liczby zmiennoprzecinkowe (float):
 - Przykład:

```
In [1]: # Int & Float

x = 5 # Int
y = 3.14 # Float
```

1. Przypomnienie Podstawowych Typów i Struktur Danych

- Napisy (str):
 - Przykład:

```
In [2]: # String
text = "Hello, Data Science!"
```



1. Przypomnienie Podstawowych Typów i Struktur Danych

Listy:

```
In [3]: # Lista
numbers = [1, 2, 3, 4, 5]
```

1. Przypomnienie Podstawowych Typów i Struktur Danych

Krotki (tuple):

```
In [4]: # Tuple
coordinates = (3, 4)
```

1. Przypomnienie Podstawowych Typów i Struktur Danych

Słowniki (dict):

2. Indeksowanie, Slicing i Iteracja

- Indeksowanie:
- Indeksowanie w Pythonie zaczyna się od 0.
 - Przykład:

```
In [6]: # Indeksowanie
        numbers = [10, 20, 30, 40, 50]
        first_element = numbers[0] # Pobiera pierwszy element (10)
```

2. Indeksowanie, Slicing i Iteracja

Slicing:

- Pozwala na pobieranie fragmentów listy lub napisu.
 - Przykład:

```
In [7]: # Slicing
numbers = [10, 20, 30, 40, 50]
sliced_numbers = numbers[1:4] # Pobiera elementy od indeksu 1 do 3
```

2. Indeksowanie, Slicing i Iteracja

Iteracja:

```
In [8]: # Iteracja

numbers = [10, 20, 30, 40, 50]
for num in numbers:
    print(num)

10
20
30
40
50
```

3. Funkcje, Funkcje Anonimowe (Lambda)

- Definiowanie Funkcji:
 - Przykład:

```
In [9]: # Definiowanie funkcji

def add_numbers(x, y):
    return x + y

In [10]: print(add_numbers(3, 2))
```

Funkcja Anonimowa (Lambda):

- Python Lambda, jest jednolinijkową, anonimową funkcją. Nie jest skomplikowana. Jest to funkcja która nie ma nazwy. Poprzez użycie słowa kluczowego 'lambda' informujemy Python, że właśnie taką anonimową funkcję chcemy utworzyć. Następnie podajemy listę parametrów, które chcemy aby przyjmowała, używamy ":", oraz definiujemy jej zawartość.
- W przeciwieństwie do poprzednich funkcji funkcja lambda nie jest funkcją wyższego rzędu, aby definiować funkcje "na stałe". Służy do wykorzystania ad hoc i do ułatwienia sobie życia. Jeżeli natomiast przypiszemy funkcję do zmiennej, tak jak w przykładzie będziemy mogli się do niej później odwołać.

Funkcja Anonimowa (Lambda):

Przykład:

```
In [11]: # Funkcja Lambda
         multiply = lambda x, y: x * y
In [12]: print(multiply(2, 2))
In [13]: print(multiply(2, 4))
In [14]: (lambda x, y: x * y)(3, 3)
Out[14]: 9
In [15]: print((lambda x, y: x * y)(3, 3))
         9
```

- 4. List Comprehension
 - Umożliwia zwięzłe tworzenie list w jednej linii.
 - Przykład:

5. Wybrane Funkcje Wbudowane

- Funkcje matematyczne:
 - abs(), round(), max(), min(), sum()

- Funkcje tekstowe:
 - len(), str(), upper(), lower(), startswith(), endswith()

5. Wybrane Funkcje Wbudowane

- Funkcje Statystyczne, należy zrobić import statistics:
 - mean(), median(), mode(), stdev()

- Funkcje Data i Czas:
 - datetime.now(), strftime(), strptime()

- 5. Wybrane Funkcje Wbudowane
 - Funkcje Data i Czas:
 - Dlaczego importujemy najpierw z from datetime a później import datetime?
 - Moduł datetime zawiera głównie jedną klasę o nazwie datetime, która jest powszechnie używana.
 - Importując jedynie tę klasę za pomocą from datetime import datetime, można bezpośrednio odwoływać się do niej bez konieczności używania prefiksu nazwy modułu.
 - Użycie datetime.now() jest bardziej zwięzłe niż datetime.datetime.now(), co poprawia czytelność kodu.

5. Wybrane Funkcje Wbudowane

W wielu przypadkach importowanie tylko potrzebnej klasy za pomocą from ... import ... jest bardziej praktyczne, ponieważ ogranicza ilość pisania kodu i poprawia czytelność. Jednakże, w niektórych sytuacjach, zwłaszcza gdy moduł datetime zawiera więcej niż jedną interesującą klasę lub funkcję, można zdecydować się na import całego modułu import datetime.

- 5. Wybrane Funkcje Wbudowane
 - Funkcje matematyczne:

```
Przykład:
                       In [18]: # Funkcje matematyczne
                                a = abs(-7.25) # Zwraca wartość bezwzględną.
                                b = round(5.76543, 2) # Zaokrągla liczbę do wybranej ilości miejsc po przecinku (nawias)
                                c = max(2, 3, 4, 5, 10, 15, 20) # Zwraca największą wartość z podanej tupli, listy.
                                d = min(2, 3, 4, 5, 10, 15, 20) # Zwraca najmniejszą wartość z podanej tupli, listy.
                                e = (2, 3, 4, 5, 10, 15, 20)
                                f = sum(e) # Sumuje wszystkie wartości z podanej zmiennej 'e'
                       In [19]: print(f'{a},\n{b},\n{c},\n{d},\n{f}')
                                7.25,
                                5.77,
                                20,
                                2,
                                 59
```

5. Wybrane Funkcje Wbudowane

- Funkcje tekstowe:
 - Przykład:

```
In [22]: # Funkcje tekstowe
         tekst = 'Przykładowy tekst do sprawdzenia.'
          int = 4
         g = len(tekst) # Zwraca długość znaków w podanym tekście.
         h = str(int) # Zmienia wartość liczbową lub teks którego nie jesteśmy pewni na stringa
         i = tekst.upper() # Zwraca tekst z powiększonymi znakami.
         j = tekst.lower() # Zwraca tekst z pomniejszonymi znakami.
          k = tekst.startswith('Przykład') # Zwraca wartość Prawda/Fałsz (Bolean)
         1 = tekst.startswith('Hello') # Zwraca wartość Prawda/Fałsz (Bolean)
          m = tekst.endswith('.') # Zwraca wartość Prawda/Fałsz (Bolean)
          n = tekst.endswith('World!') # Zwraca wartość Prawda/Fałsz (Bolean)
In [24]: print(f'\{g\}, \{h\}, \{i\}, \{i\}, \{i\}, \{i\}, \{n\}, \{n\}))
         33,
          PRZYKŁADOWY TEKST DO SPRAWDZENIA.,
         przykładowy tekst do sprawdzenia.,
          True,
          False,
          True,
          False
```

- 5. Wybrane Funkcje Wbudowane
 - Funkcje statystyczne:

```
Przykład:
                      In [51]: # Funkcje statystyczne
                               import statistics
                                numbersLong = [2, 4, 2, 5, 6, 7, 8, 8, 8, 8, 8, 8, 9, 10, 11, 11, 11, 11, 11, 11, 12, 13, 2, 5, 6, 7]
                                print(f'''{statistics.mean(numbersLong)},
                                {statistics.median(numbersLong)},
                                {statistics.mode(numbersLong)},
                                {statistics.stdev(numbersLong)}''')
                                # .mean() - Średnia
                                # .median() - Mediana
                                # .mode() - Dominanta wartość najczęściej występująca w zbiorze.
                               # .stdev() - Odchylenie standardowe
                                7.961538461538462,
                                8.0,
                                11,
                                3.23086080456301
```

- 5. Wybrane Funkcje Wbudowane
 - Funkcje data/czas:
 - Przykład:

(ze względu na ograniczone miejsce, przykłady na kolejnym slajdzie)

Funkcje data/czas: Strftime()

```
In [54]: # Funkcje data i czas
         # https://docs.python.org/3/library/datetime.html#format-codes
         # Różnica pomiędzy strftime() a strptime - z strptime() stringa robimy obiekt, a z strftime() tworzymy stringa
         from datetime import datetime
         now = datetime.now() # current date and time
         year = now.strftime("%Y")
         print("year:", year)
         month = now.strftime("%m")
         print("month:", month)
         day = now.strftime("%d")
         print("day:", day)
         time = now.strftime("%H:%M:%S")
         print("time:", time)
         date time = now.strftime("%m/%d/%Y, %H:%M:%S")
         print("date and time:", date_time)
         print(now)
         vear: 2024
         month: 01
         day: 22
         time: 21:06:22
         date and time: 01/22/2024, 21:06:22
         2024-01-22 21:06:22.394635
```

Funkcje data/czas: Strptime()

```
In [55]: # Funkcje data i czas
         date string = "21 June, 2018"
         print("date string =", date string)
         print("type of date string =", type(date string))
         date_object = datetime.strptime(date_string, "%d %B, %Y")
         print("date object =", date object)
         print("type of date object =", type(date object))
         date_string = 21 June, 2018
         type of date_string = <class 'str'>
         date_object = 2018-06-21 00:00:00
         type of date object = <class 'datetime.datetime'>
```

Funkcje data/czas: Strptime()

```
In [56]: # Funkcje data i czas

dt_string = "12/11/2018 09:15:32"

# Considering date is in dd/mm/yyyy format
dt_object1 = datetime.strptime(dt_string, "%d/%m/%Y %H:%M:%S")
print("dt_object1 =", dt_object1)

# Considering date is in mm/dd/yyyy format
dt_object2 = datetime.strptime(dt_string, "%m/%d/%Y %H:%M:%S")
print("dt_object2 =", dt_object2)

dt_object1 = 2018-11-12 09:15:32
dt_object2 = 2018-12-11 09:15:32
```



- 6. Kontrola Przepływu
 - Petla While:
 - Przykład:

```
In [2]: # Petla While
i = 0
while i < 5:
    print(i)
    i += 1</pre>
0
1
2
3
4
```

- 6. Kontrola Przepływu
 - Petla For:

```
In [2]: # Petla For

numbers = [1, 2, 3, 4, 5]
for i in numbers:
    print(i)

1
2
3
4
5
```

- 6. Kontrola Przepływu
 - Instrukcje Warunkowe (if, elif, else):
 - Przykład

```
In [6]: # Instrukcje warunkowe (if, elif, else)

x = 10
    if x > 0:
        print("Dodatnie")
    elif x < 0:
        print("Ujemne")
    else:
        print("Zero")</pre>
```

Dodatnie

37. Funkcja **enumerate**:

Funkcja **enumerate** jest przydatnym narzędziem w Pythonie, pozwalającym na łatwe iterowanie przez elementy iterowalnego obiektu (np. listy, krotki) jednocześnie śledząc ich indeksy. Funkcja ta zwraca obiekt enumeracyjny, który składa się z pary (indeks, element) dla każdego elementu w oryginalnym obiekcie.

Przykład:

```
# Przykład 1
 produkty = ["Laptop", "Smartfon", "Kamera"]
# Użycie enumerate do iteracji przez listę z indeksami
for indeks, produkt in enumerate(produkty):
     print(f"Indeks: {indeks}, Produkt: {produkt}")
# Wynik:
# Indeks: 0, Produkt: Laptop
# Indeks: 1, Produkt: Smartfon
# Indeks: 2, Produkt: Kamera
 Indeks: 0, Produkt: Laptop
 Indeks: 1, Produkt: Smartfon
 Indeks: 2, Produkt: Kamera
```

37. Funkcja **enumerate** – dodatkowe wyjaśnienie:

Funkcja **enumerate** jest przydatna zwłaszcza w przypadku, gdy potrzebujemy jednoczesnego dostępu do wartości i ich indeksów podczas iteracji przez obiekty iterowalne.

Rozwinięcie tematu:

Funkcja zip to wbudowana funkcja, która służy do łączenia dwóch lub więcej iterowalnych obiektów (na przykład list, krotek czy napisów) w jednoiterowalny obiekt. Każdy element wynikowego obiektu jest tuplą, zawierającą elementy na odpowiednich pozycjach z oryginalnych obiektów.



Rozwinięcie tematu:

 Funkcja zip jest bardzo przydatna, gdy chcemy jednocześnie przeglądać elementy kilku iterowalnych obiektów. Pozwala to na eleganckie i zwięzłe operacje na danych, takie jak tworzenie słowników czy par krotek.

Przykład:

```
In [7]: # Ćwiczenie 32
imiona = ["Anna", "Jan", "Ewa"]
wieki = [25, 30, 28]

# Użyj funkcji zip do Łączenia dwóch list
lista_krotek = list(zip(imiona, wieki))

print("Lista imion:", imiona)
print("Lista wieków:", wieki)
print("Lista krotek (imię, wiek):", lista_krotek)

Lista imion: ['Anna', 'Jan', 'Ewa']
Lista wieków: [25, 30, 28]
Lista krotek (imię, wiek): [('Anna', 25), ('Jan', 30), ('Ewa', 28)]
```

- 1. Liczby całkowite (int) i liczby zmiennoprzecinkowe (float)
 - Ćwiczenie:

Stwórz dwie zmienne, jedną przechowującą liczbę całkowitą, a drugą liczbę zmiennoprzecinkową. Następnie wykonaj operacje matematyczne (dodawanie, odejmowanie, mnożenie, dzielenie) na tych zmiennych.



Rozwiązanie:

```
In [1]: # Ćwiczenie 1
    liczba_calkowita = 5
    liczba_zmiennoprzecinkowa = 3.14

# Operacje matematyczne
    suma = liczba_calkowita + liczba_zmiennoprzecinkowa
    roznica = liczba_calkowita - liczba_zmiennoprzecinkowa
    iloczyn = liczba_calkowita * liczba_zmiennoprzecinkowa
    iloraz = liczba_calkowita / liczba_zmiennoprzecinkowa
    print("Suma:", suma)
    print("Różnica:", roznica)
    print("Iloczyn:", iloczyn)
    print("Iloraz:", iloraz)
```

Różnica: 1.8599999999999999

Iloczyn: 15.7000000000000001 Iloraz: 1.592356687898089

- 2. Napisy (str)
 - Ćwiczenie:

Stwórz zmienną przechowującą napis "Hello, Python!". Następnie użyj różnych operacji na napisach, takich jak indeksowanie, wycinanie fragmentów (slicing) i łączenie napisów.

Rozwiązanie:

```
In [5]: # Ćwiczenie 2
        napis = "Hello, Python!"
        # Operacje na napisach
        pierwszy znak = napis[0]
        fragment = napis[7:13]
        polaczony napis = napis + " Welcome!"
        print("Pierwszy znak:", pierwszy znak)
        print("Fragment:", fragment)
        print("Połączony napis:", polaczony napis)
        Pierwszy znak: H
        Fragment: Python
        Połączony napis: Hello, Python! Welcome!
```



3. Listy

Ćwiczenie:

Stwórz listę zawierającą kilka różnych typów danych (liczby, napisy). Następnie wykonaj operacje takie jak dodawanie elementów, usuwanie elementów i dostęp do elementów za pomocą indeksów.

Rozwiązanie:

```
In [6]: # Ćwiczenie 3
        lista = [1, "Python", 3.14, "Data Science"]
        # Operacje na listach
        lista.append("New Element")
        lista.remove("Python")
        element = lista[2]
        print("Lista po dodaniu:", lista)
        print("Element o indeksie 2:", element)
        Lista po dodaniu: [1, 3.14, 'Data Science', 'New Element']
        Flement o indeksie 2: Data Science
```

- 4. Krotki (tuple)
 - Ćwiczenie:

Stwórz krotkę zawierającą co najmniej trzy elementy. Następnie spróbuj zmienić wartość jednego z elementów (będzie to niemożliwe z powodu niemodyfikowalności krotek).

Rozwiązanie:

```
In [7]: # Ćwiczenie 4
krotka = (10, "Java", 2.71)

# Próba zmiany wartości (spowoduje błąd)
try:
    krotka[0] = 20
except TypeError as e:
    print("Błąd:", e)
```

Błąd: 'tuple' object does not support item assignment

- 5. Słowniki (dict)
 - Ćwiczenie:

Stwórz słownik reprezentujący informacje o studencie (imię, wiek, ocena). Następnie dodaj nowy klucz i zmień wartość jednego z kluczy.



Rozwiązanie:

```
In [8]: # Ćwiczenie 5
student = {'imie': 'Anna', 'wiek': 22, 'ocena': 'A'}

# Dodanie nowego klucza
student['kierunek'] = 'Informatyka'

# Zmiana wartości klucza 'wiek'
student['wiek'] = 23

print("Słownik po zmianach:", student)

Słownik po zmianach: {'imie': 'Anna', 'wiek': 23, 'ocena': 'A', 'kierunek': 'Informatyka'}
```

- 6. Praca z List Comprehension
 - Ćwiczenie:

Stwórz listę liczb od 1 do 10. Następnie używając list comprehension, utwórz nową listę zawierającą kwadraty liczb.

Rozwiązanie:

```
In [1]: # Ćwiczenie 6
liczby = [1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10]

# Utwórz listę kwadratów używając List Comprehension
kwadraty = [x**2 for x in liczby]

print("Oryginalne liczby:", liczby)
print("Kwadraty:", kwadraty)

Oryginalne liczby: [1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10]
Kwadraty: [1, 4, 9, 16, 25, 36, 49, 64, 81, 100]
```



- 7. Funkcje Matematyczne i Tekstowe
 - Ćwiczenie:

Stwórz funkcję, która przyjmuje dwie liczby i zwraca ich sumę. Następnie użyj tej funkcji do dodawania dwóch liczb.

```
In [2]: # Ćwiczenie 7
def dodaj_liczby(a, b):
    return a + b

# Użycie funkcji do dodawania dwóch liczb
wynik_dodawania = dodaj_liczby(8, 4)

print("Wynik dodawania:", wynik_dodawania)

Wynik dodawania: 12
```

- 8. Iteracja i warunki
 - Ćwiczenie:

Stwórz listę liczb od 1 do 10. Następnie użyj pętli for do iteracji przez listę i wyświetlenia tylko parzystych liczb.

```
In [3]: # Ćwiczenie 8
liczby = [1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10]

# Iteracja przez listę i wyświetlenie parzystych liczb
print("Parzyste liczby:")
for liczba in liczby:
    if liczba % 2 == 0:
        print(liczba)

Parzyste liczby:
2
4
6
8
10
```



- 9. Petla While
 - Ćwiczenie:

Używając pętli while, stwórz program, który dodaje kolejne liczby całkowite, aż suma przekroczy 100.

Rozwiązanie:

```
In [7]: # Ćwiczenie 9
suma = 0
licznik = 1

while suma <= 100:
    suma += licznik
    licznik += 1

print("Suma przekroczyła 100 po dodaniu", licznik-1, "liczb.")</pre>
```

Suma przekroczyła 100 po dodaniu 14 liczb.

10. Slicing napisów

Ćwiczenie:

Stwórz napis zawierający dowolne zdanie. Następnie użyj slicingu, aby wyświetlić co trzeci znak w napisie.

```
In [8]: # Ćwiczenie 10
    zdanie = "To jest przykładowe zdanie do ćwiczenia slicingu"

# Wyświetl co trzeci znak w napisie
    co_trzeci_znak = zdanie[2::3]

print("Oryginalne zdanie:", zdanie)
    print("Co trzeci znak:", co_trzeci_znak)

Oryginalne zdanie: To jest przykładowe zdanie do ćwiczenia slicingu
    Co trzeci znak: spyawzn iealiu
```



- 11. Funkcje Anonimowe (Lambda) i List Comprehension
 - Ćwiczenie:

Utwórz funkcję anonimową (lambda), która podnosi liczbę do kwadratu. Następnie użyj List Comprehension, aby utworzyć listę kwadratów liczb od 1 do 5.

```
In [9]: # Ćwiczenie 11
kwadrat = lambda x: x**2

# Użyj List Comprehension do utworzenia listy kwadratów
kwadraty_list = [kwadrat(x) for x in range(1, 6)]

print("Kwadraty liczb od 1 do 5:", kwadraty_list)

Kwadraty liczb od 1 do 5: [1, 4, 9, 16, 25]
```

- 12. Instrukcje Warunkowe i Funkcje Tekstowe
 - Ćwiczenie:

Stwórz funkcję, która przyjmuje napis i sprawdza, czy zaczyna się od litery "A". Jeśli tak, wyświetl komunikat "Zaczyna się od A", w przeciwnym razie "Nie zaczyna się od A".

Rozwiązanie:

```
In [10]: # Ćwiczenie 12
def sprawdzaczaczynasieodA(napis):
    if napis.startswith('A'):
        return "Zaczyna się od A"
    else:
        return "Nie zaczyna się od A"

# Przykłady użycia funkcji
print(sprawdzaczaczynasieodA("Python"))
print(sprawdzaczaczynasieodA("Anakonda"))
Nie zaczyna się od A
```

Zaczyna się od A

- 13. Iteracja i Operacje na Liście
 - Ćwiczenie:

Stwórz listę zawierającą kilka słów. Następnie użyj pętli for do wyświetlenia długości każdego słowa.



- 14. Praca z datą i czasem
 - Ćwiczenie:

Zaimportuj moduł **datetime** i użyj go do uzyskania aktualnej daty i godziny. Następnie przekształć datę do postaci stringa i wyświetl.



```
In [12]: # Ćwiczenie 14
    from datetime import datetime

# Uzyskaj aktualna date i godzine
    aktualna_data_i_czas = datetime.now()

# Przekształć date do postaci napisu i wyświet!
    data_napis = aktualna_data_i_czas.strftime("%Y-%m-%d %H:%M:%S")

print("Aktualna data i czas: ", data_napis)

Aktualna data i czas: 2024-01-25 21:54:18
```

- 15. Pętla While i Praca z Listami
 - Ćwiczenie:

Użyj pętli while, aby utworzyć listę kolejnych potęg liczby 2, dopóki potęga nie przekroczy 1000.

```
In [13]: # Ćwiczenie 15
potega = 1
potegi_dwojki = []

while potega <= 1000:
    potegi_dwojki.append(potega)
    potega *= 2

print("Potegi liczby 2 do 1000:", potegi_dwojki)

Potegi liczby 2 do 1000: [1, 2, 4, 8, 16, 32, 64, 128, 256, 512]</pre>
```

- 16. Operacje na napisach
 - Ćwiczenie:

Stwórz napis zawierający co najmniej dwie różne litery. Następnie użyj różnych operacji na napisach, takich jak zamiana na małe/duże litery, odwracanie napisu.

```
In [14]: # Ćwiczenie 16
         napis = "Python"
         # Różne operacje na napisach
         napis male litery = napis.lower()
         napis duze litery = napis.upper()
         odwrocony napis = napis[::-1]
         print("Oryginalny napis:", napis)
         print("Napis z małymi literami:", napis male litery)
         print("Napis z dużymi literami:", napis duze litery)
         print("Odwrocony napis:", odwrocony napis)
         Oryginalny napis: Python
         Napis z małymi literami: python
         Napis z dużymi literami: PYTHON
         Odwrocony napis: nohtyP
```



- 17. Wybór Elementów z Listy
 - Ćwiczenie:

Stwórz listę zawierającą co najmniej 5 elementów. Następnie użyj warunku, aby utworzyć nową listę zawierającą tylko elementy spełniające określone kryterium.



```
In [15]: # Ćwiczenie 17
liczby = [10, 20, 30, 40, 50, 60]

# Utwórz nową listę zawierającą liczby większe niż 30
nowa_lista = [x for x in liczby if x > 30]

print("Oryginalna lista:", liczby)
print("Nowa lista (liczby większe niż 30):", nowa_lista)

Oryginalna lista: [10, 20, 30, 40, 50, 60]
Nowa lista (liczby większe niż 30): [40, 50, 60]
```

- 18. Praca z listami i słownikami
 - Ćwiczenie:

Stwórz listę zawierającą słowniki reprezentujące różne osoby (imię, wiek, zawód). Następnie używając pętli for, utwórz nową listę zawierającą tylko imiona tych osób.

- 19. Funkcje Anonimowe (Lambda) i Sortowanie
 - Ćwiczenie:

Stwórz listę liczb całkowitych. Następnie posortuj tę listę rosnąco za pomocą funkcji **sorted()** i funkcji anonimowej (lambda).

```
In [17]: # Ćwiczenie 19
liczby = [4, 2, 7, 1, 9, 5]

# Posortuj listę rosnąco za pomocą funkcji sorted i funkcji anonimowej (lambda)
posortowane_liczby = sorted(liczby, key=lambda x: x)

print("Oryginalna lista:", liczby)
print("Posortowana lista:", posortowane_liczby)

Oryginalna lista: [4, 2, 7, 1, 9, 5]
Posortowana lista: [1, 2, 4, 5, 7, 9]
```

20. Praca z Tuple i Slicing

Ćwiczenie:

Stwórz krotkę zawierającą co najmniej 5 elementów. Następnie użyj slicingu, aby utworzyć nową krotkę zawierającą tylko pewien fragment oryginalnej krotki.

```
In [18]: # Ćwiczenie 20
krotka = (10, 20, 30, 40, 50, 60)

# Użyj slicingu, aby utworzyć nową krotkę
nowa_krotka = krotka[1:4]

print("Oryginalna krotka:", krotka)
print("Nowa krotka:", nowa_krotka)

Oryginalna krotka: (10, 20, 30, 40, 50, 60)
Nowa krotka: (20, 30, 40)
```

- 21. Grupowanie i Przetwarzanie Listy Słowników
 - Ćwiczenie:

Stwórz listę słowników, gdzie każdy słownik reprezentuje informacje o jednym produkcie (nazwa, cena, ilość). Następnie użyj list comprehension, aby utworzyć nową listę zawierającą tylko produkty, których cena jest mniejsza niż 100.

22. Łączenie List i Słowników

Ćwiczenie:

Stwórz dwie listy zawierające nazwy produktów i ich ceny. Następnie użyj funkcji zip, aby połączyć listy w listę krotek. Na koniec stwórz słownik, gdzie nazwy produktów są kluczami, a ceny są wartościami.

```
In [20]: # Ćwiczenie 22
         nazwy produktow = ['Laptop', 'Smartfon', 'Kamera', 'Słuchawki']
         ceny produktow = [1500, 800, 120, 50]
         # Połącz listy w listę krotek za pomocą funkcji zip
         produkty i ceny = list(zip(nazwy produktow, ceny produktow))
         # Utwórz słownik z produktami i ich cenami
         słownik cen = dict(produkty i ceny)
         print("Nazwy produktów:", nazwy produktow)
         print("Ceny produktów:", ceny produktow)
         print("Słownik cen:", słownik cen)
         Nazwy produktów: ['Laptop', 'Smartfon', 'Kamera', 'Słuchawki']
         Ceny produktów: [1500, 800, 120, 50]
         Słownik cen: {'Laptop': 1500, 'Smartfon': 800, 'Kamera': 120, 'Słuchawki': 50}
```

23. Generatory i Iteratory

Ćwiczenie:

Stwórz generator liczb parzystych od 0 do 10. Następnie użyj pętli for do iteracji przez te liczby.

```
In [21]: # Ćwiczenie 23
         generator parzystych = (x for x in range(11) if x % 2 == 0)
         # Iteruj przez liczby parzyste
         print("Liczby parzyste:")
         for liczba in generator parzystych:
             print(liczba)
         Liczby parzyste:
         0
         10
```

- 24. Praca z Datą i Czasem (Część 2)
 - Ćwiczenie:

Stwórz funkcję, która przyjmuje dwie daty i zwraca różnicę między nimi w formie obiektu **timedelta**. Następnie użyj funkcji do obliczenia różnicy między dwiema datami.

```
In [22]: # Ćwiczenie 24
         from datetime import datetime
         def roznica dat(data1, data2):
             delta = data2 - data1
             return delta
         # Przykłady użycia funkcji
         data poczatkowa = datetime(2022, 1, 1)
         data koncowa = datetime(2022, 12, 31)
         roznica = roznica dat(data poczatkowa, data koncowa)
         print("Data początkowa:", data poczatkowa)
         print("Data końcowa:", data koncowa)
         print("Różnica między datami:", roznica)
         Data początkowa: 2022-01-01 00:00:00
         Data końcowa: 2022-12-31 00:00:00
         Różnica między datami: 364 days, 0:00:00
```

25. Praca z Modułem **math**

Ćwiczenie:

Stwórz funkcję, która przyjmuje liczbę i zwraca jej pierwiastek kwadratowy za pomocą modułu **math**. Następnie użyj funkcji do obliczenia pierwiastka kwadratowego z kilku liczb.

```
In [23]: # Ćwiczenie 25
         import math
         def pierwiastek kwadratowy(liczba):
             return math.sqrt(liczba)
         # Przykłady użycia funkcji
         liczba1 = 16
         liczba2 = 25
         liczba3 = 9
         pierwiastek1 = pierwiastek kwadratowy(liczba1)
         pierwiastek2 = pierwiastek kwadratowy(liczba2)
         pierwiastek3 = pierwiastek kwadratowy(liczba3)
         print("Pierwiastek kwadratowy z", liczba1, "to", pierwiastek1)
         print("Pierwiastek kwadratowy z", liczba2, "to", pierwiastek2)
         print("Pierwiastek kwadratowy z", liczba3, "to", pierwiastek3)
         Pierwiastek kwadratowy z 16 to 4.0
         Pierwiastek kwadratowy z 25 to 5.0
         Pierwiastek kwadratowy z 9 to 3.0
```

- 26. Przetwarzanie Tekstu za pomocą List Comprehension
 - Ćwiczenie:

Stwórz listę słów, a następnie użyj list comprehension do utworzenia nowej listy, która zawiera długości każdego słowa.

```
In [1]: # Ćwiczenie 26
lista_slow = ["Python", "Programowanie", "Analiza", "Dane", "Szkolenie"]
# Użyj list comprehension do utworzenia listy długości słów
dlugosci_slow = [len(slowo) for slowo in lista_slow]
print("Lista słów:", lista_slow)
print("Długości słów:", dlugosci_slow)

Lista słów: ['Python', 'Programowanie', 'Analiza', 'Dane', 'Szkolenie']
Długości słów: [6, 13, 7, 4, 9]
```

- 27. Wykorzystanie Funkcji Lambda do Sortowania
 - Ćwiczenie:

Stwórz listę słów, a następnie użyj list comprehension do utworzenia nowej listy, która zawiera długości każdego słowa.

```
In [2]: # Ćwiczenie 27
lista_liczb = [8, 3, 5, 1, 9, 2, 7]

# Użyj funkcji sorted z funkcją lambda do sortowania rosnącego
posortowane_liczby = sorted(lista_liczb, key=lambda x: x)

print("Lista liczb:", lista_liczb)
print("Posortowane liczby:", posortowane_liczby)

Lista liczb: [8, 3, 5, 1, 9, 2, 7]
Posortowane liczby: [1, 2, 3, 5, 7, 8, 9]
```

- 28. Praca z Pętlą While i Wyjątkami
 - Ćwiczenie:

Stwórz pętlę while, która prosi użytkownika o wprowadzenie liczby całkowitej. Obsłuż wyjątek, jeśli użytkownik wprowadzi coś innego niż liczba całkowita.



- 29. Operacje na Napisach
 - Ćwiczenie:

Stwórz napis zawierający zdanie. Następnie użyj różnych operacji na napisie, takich jak odwracanie, zamiana liter na wielkie, podział na słowa.



```
In [4]: # Ćwiczenie 29
        zdanie = "Python jest potężnym językiem programowania."
        # Odwróć napis
        odwrocone zdanie = zdanie[::-1]
        # Zamień na wielkie literv
        wielkie litery = zdanie.upper()
        # Podziel na słowa
        slowa = zdanie.split()
        print("Oryginalne zdanie:", zdanie)
        print("Odwrócone zdanie:", odwrocone zdanie)
        print("Wielkie litery:", wielkie litery)
        print("Słowa:", slowa)
        Oryginalne zdanie: Python jest potężnym językiem programowania.
        Odwrócone zdanie: .ainawomargorp meikyzej mynżętop tsej nohtyP
        Wielkie litery: PYTHON JEST POTĘŻNYM JĘZYKIEM PROGRAMOWANIA.
        Słowa: ['Python', 'jest', 'potężnym', 'językiem', 'programowania.']
```

30. Użycie Modułu random do Losowania Liczb

Ćwiczenie:

Stwórz funkcję, która losuje liczbę całkowitą z zakresu od 1 do 10. Następnie zapytaj użytkownika o odgadnięcie wylosowanej liczby.



```
In [5]:
        # Ćwiczenie 30
        import random
        def losuj liczbe():
            return random.randint(1, 10)
        wylosowana liczba = losuj liczbe()
        while True:
            odgadnij = int(input("Odgadnij liczbe od 1 do 10: "))
            if odgadnij == wylosowana liczba:
                print("Gratulacje! Odgadłeś właściwą liczbę.")
                break
            else:
                print("Nieprawidłowa liczba. Spróbuj ponownie.")
```

- 31. Wykorzystanie List Comprehension do Filtrowania
 - Ćwiczenie:

Stwórz listę liczb całkowitych. Następnie użyj list comprehension, aby utworzyć nową listę, która zawiera tylko parzyste liczby.

```
In [6]: # Ćwiczenie 31
liczby_calkowite = [1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10]
# Użyj list comprehension do utworzenia listy parzystych liczb
parzyste_liczby = [liczba for liczba in liczby_calkowite if liczba % 2 == 0]
print("Lista liczb całkowitych:", liczby_calkowite)
print("Parzyste liczby:", parzyste_liczby)

Lista liczb całkowitych: [1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10]
Parzyste liczby: [2, 4, 6, 8, 10]
```

- 32. Wykorzystanie Funkcji **zip** do Łączenia Dwóch List
 - Ćwiczenie:

Stwórz dwie listy o równej długości, reprezentujące imiona i wieki osób. Następnie użyj funkcji **zip**, aby utworzyć listę krotek (imię, wiek).



Rozwinięcie tematu:

Funkcja zip to wbudowana funkcja, która służy do łączenia dwóch lub więcej iterowalnych obiektów (na przykład list, krotek czy napisów) w jednoiterowalny obiekt. Każdy element wynikowego obiektu jest tuplą, zawierającą elementy na odpowiednich pozycjach z oryginalnych obiektów.



Rozwinięcie tematu:

 Funkcja zip jest bardzo przydatna, gdy chcemy jednocześnie przeglądać elementy kilku iterowalnych obiektów. Pozwala to na eleganckie i zwięzłe operacje na danych, takie jak tworzenie słowników czy par krotek.

```
In [7]: # Ćwiczenie 32
imiona = ["Anna", "Jan", "Ewa"]
wieki = [25, 30, 28]

# Użyj funkcji zip do Łączenia dwóch list
lista_krotek = list(zip(imiona, wieki))

print("Lista imion:", imiona)
print("Lista wieków:", wieki)
print("Lista krotek (imię, wiek):", lista_krotek)

Lista imion: ['Anna', 'Jan', 'Ewa']
Lista wieków: [25, 30, 28]
Lista krotek (imię, wiek): [('Anna', 25), ('Jan', 30), ('Ewa', 28)]
```

33. Użycie Funkcji map do Przekształcania Elementów Listy

Ćwiczenie:

Stwórz listę liczb całkowitych. Następnie użyj funkcji **map**, aby podnieść każdą liczbę do kwadratu.

```
In [8]: # Ćwiczenie 33
liczby_calkowite = [2, 4, 6, 8, 10]

# Użyj funkcji map do podniesienia każdej liczby do kwadratu
kwadraty = list(map(lambda x: x**2, liczby_calkowite))

print("Lista liczb całkowitych:", liczby_calkowite)
print("Kwadraty liczb:", kwadraty)

Lista liczb całkowitych: [2, 4, 6, 8, 10]
Kwadraty liczb: [4, 16, 36, 64, 100]
```

34. Praca z Datą i Czasem

Ćwiczenie:

Stwórz funkcję, która przyjmuje aktualną datę i czas, a następnie dodaje do niej 7 dni. Wykorzystaj moduł **datetime**.

```
In [9]: # Ćwiczenie 34
from datetime import datetime, timedelta

def dodaj_7_dni():
    obecna_data_czas = datetime.now()
    nowa_data_czas = obecna_data_czas + timedelta(days=7)
    return nowa_data_czas

wynik = dodaj_7_dni()

print("Obecna data i czas:", datetime.now())
print("Data i czas po dodaniu 7 dni:", wynik)

Obecna data i czas: 2024-01-26 21:55:47.412698
Data i czas po dodaniu 7 dni: 2024-02-02 21:55:47.412177
```



- 35. Praca z Modułem **math** Obliczanie Pierwiastka Kwadratowego
 - Ćwiczenie:

Stwórz funkcję, która przyjmuje liczbę i używa modułu **math**, aby obliczyć jej pierwiastek kwadratowy.



```
In [10]: # Ćwiczenie 35
import math

def pierwiastek_kwadratowy(liczba):
    return math.sqrt(liczba)

liczba_testowa = 16
wynik = pierwiastek_kwadratowy(liczba_testowa)

print(f"Pierwiastek_kwadratowy z {liczba_testowa}:", wynik)

Pierwiastek_kwadratowy z 16: 4.0
```

36. Funkcja **zip**:

Éwiczenie – Tworzenie słownika z dwóch list:

Stwórz dwie listy: jedną zawierającą nazwy przedmiotów, a drugą zawierającą odpowiadające im oceny. Następnie użyj funkcji zip, aby połączyć obie listy i utworzyć słownik, gdzie nazwy przedmiotów są kluczami, a oceny są wartościami.

```
In [4]: # Ćwiczenie
    przedmioty = ["Matematyka", "Fizyka", "Chemia", "Informatyka"]
    oceny = [4.5, 3.8, 5.0, 4.2]

# Użyj funkcji zip do połączenia list w słownik
    słownik_ocen = dict(zip(przedmioty, oceny))

# Wyświetl utworzony słownik
    print("Słownik ocen:", słownik_ocen)

Słownik ocen: {'Matematyka': 4.5, 'Fizyka': 3.8, 'Chemia': 5.0, 'Informatyka': 4.2}
```

37. Funkcja **enumerate**:

Funkcja **enumerate** jest przydatnym narzędziem w Pythonie, pozwalającym na łatwe iterowanie przez elementy iterowalnego obiektu (np. listy, krotki) jednocześnie śledząc ich indeksy. Funkcja ta zwraca obiekt enumeracyjny, który składa się z pary (indeks, element) dla każdego elementu w oryginalnym obiekcie.

Przykład:

```
# Przykład 1
 produkty = ["Laptop", "Smartfon", "Kamera"]
# Użycie enumerate do iteracji przez listę z indeksami
for indeks, produkt in enumerate(produkty):
     print(f"Indeks: {indeks}, Produkt: {produkt}")
# Wynik:
# Indeks: 0, Produkt: Laptop
# Indeks: 1, Produkt: Smartfon
# Indeks: 2, Produkt: Kamera
 Indeks: 0, Produkt: Laptop
 Indeks: 1, Produkt: Smartfon
 Indeks: 2, Produkt: Kamera
```

37. Funkcja **enumerate** – dodatkowe wyjaśnienie:

Funkcja **enumerate** jest przydatna zwłaszcza w przypadku, gdy potrzebujemy jednoczesnego dostępu do wartości i ich indeksów podczas iteracji przez obiekty iterowalne.

Przykład:

```
In [3]: # Przykład 3
slowa = ["jabłko", "banan", "gruszka"]

# Użycie enumerate do wygenerowania słownika z indeksami
slownik_indeksow = {indeks: slowo for indeks, slowo in enumerate(slowa)}

print("Słownik indeksów:", slownik_indeksow)
# Wynik: {0: 'jabłko', 1: 'banan', 2: 'gruszka'}

Słownik indeksów: {0: 'jabłko', 1: 'banan', 2: 'gruszka'}
```

- 37. Funkcja **enumerate** dodatkowe ćwiczenie:
 - Ćwiczenie Numerowanie elementów listy:

Stwórz listę zawierającą imiona osób. Następnie użyj funkcji enumerate, aby wygenerować słownik, gdzie kluczami są indeksy, a wartościami są odpowiadające imiona.



```
In [4]: # Ćwiczenie
   imiona_osob = ["Anna", "Jan", "Ewa", "Tomasz", "Magda"]

# Użyj funkcji enumerate do wygenerowania słownika z indeksami
   slownik_indeksow = {indeks: imie for indeks, imie in enumerate(imiona_osob)}

# Wyświetl utworzony słownik
   print("Słownik indeksów:", slownik_indeksow)

Słownik indeksów: {0: 'Anna', 1: 'Jan', 2: 'Ewa', 3: 'Tomasz', 4: 'Magda'}
```

37. Funkcja **enumerate** – dodatkowe wyjaśnienie do ćwiczenia:

W tym ćwiczeniu enumerate jest używane do stworzenia słownika, w którym kluczami są indeksy elementów z listy imiona_osob, a wartościami są odpowiadające imiona. Po wykonaniu tego kodu, slownik_indeksow powinien zawierać coś podobnego do {0: 'Anna', 1: 'Jan', 2: 'Ewa', 3: 'Tomasz', 4: 'Magda'}.



Dzień 2



Analiza z NumPy i Pandas

Analiza z NumPy

1. Tablice Jedno i Dwuwymiarowe w NumPy oraz Podstawowe Operacje

Omówienie NumPy:

NumPy (Numerical Python) to biblioteka w języku Python dedykowana do pracy z operacjami numerycznymi. Jednym z kluczowych elementów NumPy są tablice, które umożliwiają efektywne wykonywanie operacji na danych numerycznych.

Analiza z NumPy i Pandas

Przykład:

```
In [1]: # Tworzenie Tablic w NumPy:
        import numpy as np
        # Jednowymiarowa tablica
        tablica_1d = np.array([1, 2, 3, 4, 5])
        # Dwuwymiarowa tablica
        tablica_2d = np.array([[1, 2, 3], [4, 5, 6], [7, 8, 9]])
In [2]: print(tablica_1d)
        [1 2 3 4 5]
In [3]: print(tablica 2d)
        [[1 2 3]
         [4 5 6]
         [7 8 9]]
```

Analiza z NumPy

- Podstawowe Operacje na Tablicach NumPy:
 - Podstawowe operacje matematyczne



Przykład:

```
In [4]: # Podstawowe Operacje Matematyczne:
        # Dodawanie
        wynik_dodawania = tablica_1d + 10
        # Mnożenie
        wynik_mnożenia = tablica_2d * 2
In [7]: print(wynik_dodawania)
        [11 12 13 14 15]
In [8]: print(wynik_mnożenia)
          2 4 6]
         [ 8 10 12]
         [14 16 18]]
```

Analiza z NumPy

- Podstawowe Operacje na Tablicach NumPy:
 - Indeksowanie i Wycinanie:



Przykład:

```
In [9]: # Indeksowanie i Wycinanie:
    # Indeksowanie
    element = tablica_1d[2] # Pobiera trzeci element tablicy

# Wycinanie
    fragment_tablicy = tablica_2d[:, 1:3] # Pobiera drugą i trzecią kolumnę

In [10]: print(element)
    print(fragment_tablicy)

3
    [[2 3]
    [5 6]
    [8 9]]
```

Analiza z NumPy

- Podstawowe Operacje na Tablicach NumPy:
 - Operacje Statystyczne:



Przykład:

```
In [11]: # Operacje statystyczne
         # Suma elementów
         suma = np.sum(tablica 2d)
         # Średnia
         srednia = np.mean(tablica_1d)
         # Maksimum i minimum
         maksimum = np.max(tablica 2d)
         minimum = np.min(tablica 1d)
In [12]: print(suma)
         print(srednia)
         print(maksimum)
         print(minimum)
         45
         3.0
```

Analiza z NumPy

- Podstawowe Operacje na Tablicach NumPy:
 - Operacje na Wymiarach:
 - W NumPy możemy obliczyć wyznacznik danej tablicy kwadratowej za pomocą numpy.linalg.det(). Przyjmie ona podaną tablicę kwadratową jako parametr i zwróci jej wyznacznik.



Przykład:

```
In [13]: # Operacje na wymiarach
         # Transpozycja
         transponowana tablica = np.transpose(tablica 2d)
         # Wyznacznik
         wyznacznik = np.linalg.det(tablica 2d)
In [17]: print(tablica_2d)
         [[1 2 3]
          [4 5 6]
          [7 8 9]]
In [15]: print(transponowana_tablica)
         [[1 4 7]
          [2 5 8]
          [3 6 9]]
In [16]: print(wyznacznik)
         6.66133814775094e-16
```

Analiza z Pandas

- 2. Series i DataFrame w Pandas
 - Omówienie Pandas
 - Pandas to potężna biblioteka w języku Python przeznaczona do manipulacji i analizy danych. Dwa główne obiekty w Pandas to Series i DataFrame. Series reprezentuje jednowymiarową strukturę danych, podczas gdy DataFrame to dwuwymiarowa tabela danych.

Series i DataFrame w Pandas

- Struktura Series:
 - Jednowymiarowy obiekt zawierający dane, indeks i etykiety.

- Struktura DataFrame:
 - Dwuwymiarowa tabela danych z etykietowanymi kolumnami i indeksem.



Tworzenie Series i DataFrame w Pandas:

```
In [16]: import pandas as pd
         # Tworzenie Series
         seria = pd.Series([1, 3, 5, np.nan, 6, 8])
         # Tworzenie DataFrame z tablicy NumPy
         df tablica = pd.DataFrame(np.random.randn(6, 4), columns=list('ABCD'))
         # Tworzenie DataFrame z Dictionary
         df slownik = pd.DataFrame({'A': 1.0,
                                      'B': pd.Timestamp('20220101'),
                                      'C': pd.Series(1, index=list(range(4)), dtype='float32'),
                                      'D': np.array([3] * 4, dtype='int32'),
                                      'E': pd.Categorical(["test", "train", "test", "train"]),
                                      'F': 'foo'})
```

3. Wczytywanie i Zapis Danych w Różnych Formatach

Wczytywanie Danych w Pandas:

 Pandas oferuje wiele funkcji do wczytywania danych z różnych źródeł, takich jak pliki CSV, Excel, SQL, a nawet strony internetowe. Poniżej znajdują się przykłady wczytywania danych z pliku CSV i Excel:



Przykład:

Dane w csv:

Pliki są dostępne na GitHub

```
In [ ]: import pandas as pd

# Wczytywanie danych z pliku CSV

df_csv = pd.read_csv('nazwa_pliku.csv')

# Wczytywanie danych z pliku Excel

df_excel = pd.read_excel('nazwa_pliku.xlsx', sheet_name='Arkusz1')
```

3. Wczytywanie i Zapis Danych w Różnych Formatach

Zapis Danych w Pandas:

 Podobnie jak z wczytywaniem, Pandas umożliwia zapisywanie danych do różnych formatów. Poniżej znajdują się przykłady zapisywania danych do pliku CSV i Excel:



Przykład:

```
In [22]: df_slownik.to_csv('NowyPlikSlownik.csv', index=False)
         df slownik.to excel('NowyPlikExcel.xlsx', sheet name='Slownik', index=False)
In [23]: # Sprawdzenie Current Working Directory (CWD) w JupyterNotebook
         # metoda 1
         import os
         notebook path = os.getcwd()
         print(notebook path)
         # metoda 2
         from ipykernel import get connection file
         # import os - to już zaimportowaliśmy więc nie ma potrzeby powielać, natomiast jest niezbędnę do wykorzystania metody 2
         connection file = get connection file()
         notebook path = os.path.dirname(connection file)
         print(notebook path)
         C:\Users\PabloPapito\PythonWAnalizieDanych\DayTwo
         C:\Users\PabloPapito\AppData\Roaming\jupyter\runtime
```

- 4. Podstawowe Atrybuty DataFrame w Pandas
 - Struktura DataFrame w Pandas:
 - DataFrame w Pandas to dwuwymiarowa struktura danych, która składa się z wierszy i kolumn. Przedstawmy kilka podstawowych atrybutów, które pozwalają zrozumieć strukturę danych w ramach DataFrame.



Atrybut shape:

 Atrybut shape zwraca krotkę reprezentującą liczbę wierszy i kolumn w DataFrame.

```
In [23]: import pandas as pd

# Przykładowe utworzenie DataFrame
data = {'A': [1, 2, 3], 'B': [4, 5, 6]}
df = pd.DataFrame(data)

# Sprawdzenie kształtu DataFrame
ksztalt = df.shape
print("Kształt DataFrame:", ksztalt)
Kształt DataFrame: (3, 2)
```

Atrybut index:

Atrybut index zwraca indeksy wierszy (etykiety).

```
In [24]: # Sprawdzenie indeksów wierszy DataFrame
indeksy = df.index
print("Indeksy wierszy DataFrame:", indeksy)

Indeksy wierszy DataFrame: RangeIndex(start=0, stop=3, step=1)
```



Atrybut columns:

Atrybut columns zwraca etykiety kolumn.

```
In [25]: # Sprawdzenie etykiet kolumn DataFrame
    etykiety_kolumn = df.columns
    print("Etykiety kolumn DataFrame:", etykiety_kolumn)

Etykiety kolumn DataFrame: Index(['A', 'B'], dtype='object')
```



Atrybut dtypes:

 Atrybut dtypes zwraca informacje o typach danych w poszczególnych kolumnach.



5. Przydatne Funkcje w Pandas

 W Pandas istnieje wiele przydatnych funkcji do szybkiego podglądu i analizy danych. Poniżej omówione są niektóre z tych funkcji:



Funkcja describe()

 Funkcja describe() dostarcza podsumowania statystyczne dla kolumn w DataFrame, takie jak średnia, odchylenie standardowe, minimum, maksimum i kwartyle.

```
In [27]: # Przykład użycia describe
        opis statystyczny = df.describe()
         print("Opis statystyczny DataFrame:\n", opis statystyczny)
         Opis statystyczny DataFrame:
         count 3.0 3.0
             2.0 5.0
         mean
         std
              1.0 1.0
         min 1.0 4.0
         25%
              1.5 4.5
         50%
              2.0 5.0
         75%
               2.5 5.5
               3.0 6.0
         max
```



Funkcja info()

 Funkcja info() wyświetla podstawowe informacje o DataFrame, takie jak ilość niepustych wartości i typy danych dla każdej kolumny.



Funkcja head(n)

 Funkcja head(n) zwraca pierwsze n wierszy DataFrame, co jest przydatne do szybkiego podglądu danych.



Funkcja tail(n)

 Funkcja tail(n) zwraca ostatnie n wierszy DataFrame, co pomaga przy weryfikacji danych na końcu zbioru.



Funkcja sample(n)

Funkcja sample(n) zwraca losowe n wierszy z DataFrame.



6. Czyszczenie Wartości Zduplikowanych w Pandas

Sprawdzanie Duplikatów:

 W analizie danych często konieczne jest sprawdzenie i usunięcie zduplikowanych wierszy. Pandas dostarcza funkcji do tego celu.



6. Czyszczenie Wartości Zduplikowanych w Pandas

```
In [64]: import pandas as pd
         # Przykładowe utworzenie DataFrame z zduplikowanymi danymi
         data = \{'A': [1, 2, 2, 3, 4],
                 'B': ['a', 'b', 'b', 'c', 'd']}
         df2 = pd.DataFrame(data)
         # Sprawdzenie duplikatów w całych wierszach
         duplikaty wiersze = df2.duplicated()
         # Sprawdzenie duplikatów w kolumnie 'A'
         duplikaty kolumna A = df2['A'].duplicated()
         print("Duplikaty wierszy:\n", duplikaty wiersze)
         print("Duplikaty w kolumnie 'A':\n", duplikaty kolumna A)
```

6. Czyszczenie Wartości Zduplikowanych w Pandas

```
In [72]: # Usuniecie zduplikowanych wierszy (zostawiając pierwszy wystąpienie)
         df_bez_duplikatow = df2.drop_duplicates()
         # Usunięcie zduplikowanych wierszy bazując na konkretnej kolumnie
         df bez duplikatow kolumna A = df2.drop duplicates(subset='A')
         print("DataFrame bez duplikatów:\n", df bez duplikatow)
         print("DataFrame bez duplikatów w kolumnie 'A':\n", df bez duplikatow kolumna A)
         DataFrame bez duplikatów:
             A B
         DataFrame bez duplikatów w kolumnie 'A':
             A B
```

7. Wartości Brakujące - Różne Podejścia do Radzenia Sobie z Nimi w Pandas

 W analizie danych często spotykamy się z wartościami brakującymi (NaN lub None). Pandas oferuje różne metody radzenia sobie z tymi wartościami.



- 7. Wartości Brakujące (None/Null) Różne Podejścia do Radzenia Sobie z Nimi
 - Sprawdzenie Wartości Brakujących:

```
In [73]: import pandas as pd
         # Przykładowe utworzenie DataFrame z wartościami brakującymi
         data = {'A': [1, 2, None, 4],
                 'B': ['a', 'b', 'c', None]}
         df = pd.DataFrame(data)
         # Sprawdzenie, czy istnieją wartości brakujące w DataFrame
         brakujace wartosci = df.isnull()
         print("Wartości brakujące w DataFrame:\n", brakujące wartości)
         Wartości brakujące w DataFrame:
         0 False False
           False False
             True False
                    True
```

- 7. Wartości Brakujące (None/Null) Różne Podejścia do Radzenia Sobie z Nimi
 - Usuwanie Wartości Brakujących:

```
In [74]: # Usunięcie wierszy zawierających przynajmniej jedną wartość brakującą
         df bez brakujacych wierszy = df.dropna()
         # Usunięcie kolumn zawierających przynajmniej jedną wartość brakującą
         df bez brakujacych kolumn = df.dropna(axis=1)
         print("DataFrame bez wierszy zawierających wartości brakujące:\n", df bez brakujacych wierszy)
         print("DataFrame bez kolumn zawierających wartości brakujące:\n", df_bez_brakujacych_kolumn)
         DataFrame bez wierszy zawierających wartości brakujące:
               A B
         0 1.0 a
         1 2.0 b
         DataFrame bez kolumn zawierających wartości brakujące:
          Empty DataFrame
         Columns: []
         Index: [0, 1, 2, 3]
```

- 7. Wartości Brakujące (None/Null) Różne Podejścia do Radzenia Sobie z Nimi
 - Uzupełnianie Wartości Brakujących:

8. Wykrywanie Wartości Odstających w Pandas

Wartości odstające (ang. outliers) są danymi, które znacząco różnią się od reszty zbioru danych i mogą wpływać na wyniki analizy. Pandas pozwala na wykrywanie tych wartości i podejmowanie odpowiednich działań.



Wykrywanie Wartości Odstających:

```
In [40]: import pandas as pd
         # Przykładowe utworzenie DataFrame z wartościami odstającymi
         data = {'A': [1, 2, 3, 100],
                 'B': [4, 5, 6, 200]}
         df = pd.DataFrame(data)
         # Wykrywanie wartości odstających na podstawie kwantyli
         kwantyl 25 = df.quantile(0.25)
         kwantyl 75 = df.quantile(0.75)
         rozstep miedzykwartylowy = kwantyl 75 - kwantyl 25
         # Definiowanie zakresu wartości "normalnych"
         dolny_limit = kwantyl_25 - 1.5 * rozstep_miedzykwartylowy
         gorny limit = kwantyl 75 + 1.5 * rozstep miedzykwartylowy
         # Wykrywanie wartości odstających
         odstajace wartosci = (df < dolny limit) | (df > gorny limit)
         print("Wartości odstające w DataFrame:\n", odstające wartości)
         Wartości odstające w DataFrame:
         0 False False
            False False
            False False
             True
                    True
```



Zastępowanie Wartości Odstających:



9. Sortowanie Danych w Pandas

Sortowanie danych jest ważnym krokiem w analizie danych, umożliwiając uporządkowanie danych według określonych kryteriów. Pandas oferuje funkcje umożliwiające sortowanie zarówno wierszy, jak i kolumn.



Sortowanie wierszy:

```
In [42]: import pandas as pd
         # Przykładowe utworzenie DataFrame do sortowania wierszy
         data = {'A': [3, 1, 4, 2],
                 'B': ['c', 'a', 'd', 'b']}
         df = pd.DataFrame(data)
         # Sortowanie wierszy według kolumny 'A'
         df posortowany = df.sort values(by='A')
         print("DataFrame po posortowaniu wierszy według kolumny 'A':\n", df posortowany)
         DataFrame po posortowaniu wierszy według kolumny 'A':
```

Sortowanie kolumn:

Sortowanie malejące:



10. Filtrowanie Danych w Pandas

Filtrowanie danych to proces wybierania jedynie tych danych, które spełniają określone kryteria. W Pandas istnieje kilka metod do filtrowania danych, a każda z nich ma swoje zastosowanie.



Filtrowanie za pomocą loc:

```
In [70]: import pandas as pd
        # Przykładowe utworzenie DataFrame do filtrowania
        data = {'A': [1, 2, 3, 4],
'B': ['a', 'b', 'c', 'd']}
        dfBezIndeksow = pd.DataFrame(data)
        dfBezIndeksow.index += 1 # by default indeksy sq od 0 - tutaj możemy ustawić od 1
        df = pd.DataFrame(data, index=['x', 'y', 'z', 'w'])
        # Filtrowanie wierszy o indeksach 'x' i 'y' oraz kolumny 'A'
        df_filtr_loc = df.loc[['x', 'y'], 'A']
        print('Nasz zbiór danych:\n', data, '\n\n-----\n')
        print('Nasz zbiór danych bez indeksów literowych tylko cyfrowe od 0:\n', dfBezIndeksow, '\n\n------\n')
        print('Dodanie indeksów wierszy do danych:\n', df, '\n\n-----\n')
        print("Wynik filtrowania za pomoca loc:\n", df filtr loc)
```

Filtrowanie za pomocą iloc:

```
In [81]: # Filtrowanie pierwszych dwóch wierszy oraz pierwszej kolumny
    df_filtr_iloc = df.iloc[:2, 0] # pierwszy argument to wiersz, a drugi to kolumna
    print("Wynik filtrowania za pomocą iloc:\n", df_filtr_iloc)

    Wynik filtrowania za pomocą iloc:
    x    1
    y    2
    Name: A, dtype: int64
```

Filtrowanie za pomocą query:

Filtrowanie za pomocą where:

Filtrowanie za pomocą isin:



11. Tabele Przestawne w Pandas

 Tabele przestawne to narzędzie umożliwiające podsumowanie i analizę danych w formie tabeli. Pandas oferuje funkcję do tworzenia tabel przestawnych, co ułatwia analizę różnych aspektów danych.



Tworzenie Tabeli Przestawnej:

Określanie Indeksów i Kolumn Tabeli Przestawnej:

```
In [52]: # Określanie indeksów i kolumn dla tabeli przestawnej
table_przestawna_indeks_kolumny = pd.pivot_table(df, values='Value', index='Category', columns='Category', aggfunc='sum')

print("Tabela przestawna z określonymi indeksami i kolumnami:\n", table_przestawna_indeks_kolumny)

Tabela przestawna z określonymi indeksami i kolumnami:
Category A B
Category
A 90.0 NaN
B NaN 120.0
```



Określanie Funkcji Agregującej:



Określanie Indeksów i Kolumn Tabeli Przestawnej:

```
In [52]: # Określanie indeksów i kolumn dla tabeli przestawnej
table_przestawna_indeks_kolumny = pd.pivot_table(df, values='Value', index='Category', columns='Category', aggfunc='sum')

print("Tabela przestawna z określonymi indeksami i kolumnami:\n", table_przestawna_indeks_kolumny)

Tabela przestawna z określonymi indeksami i kolumnami:
Category A B
Category
A 90.0 NaN
B NaN 120.0
```



Uzupełnianie Wartości Brakujących:



Określanie Indeksów i Kolumn Tabeli Przestawnej:

```
In [52]: # Określanie indeksów i kolumn dla tabeli przestawnej
table_przestawna_indeks_kolumny = pd.pivot_table(df, values='Value', index='Category', columns='Category', aggfunc='sum')

print("Tabela przestawna z określonymi indeksami i kolumnami:\n", table_przestawna_indeks_kolumny)

Tabela przestawna z określonymi indeksami i kolumnami:
Category A B
Category
A 90.0 NaN
B NaN 120.0
```



12. Grupowanie Danych w Pandas

 Grupowanie danych to proces dzielenia danych na grupy w oparciu o określone kryteria, a następnie wykonywania operacji na każdej z tych grup. W Pandas, do grupowania danych używamy funkcji groupby.



Grupowanie na Podstawie Jednej Kolumny:

```
In [55]: import pandas as pd
         # Przykładowe utworzenie DataFrame do grupowania
         data = {'Category': ['A', 'B', 'A', 'B', 'A', 'B'],
                 'Value': [10, 20, 30, 40, 50, 60]}
         df = pd.DataFrame(data)
         # Grupowanie na podstawie kolumny 'Category' i obliczanie sumy dla każdej grupy
         grupowanie jedna kolumna = df.groupby('Category').sum()
         print("Wynik grupowania na podstawie jednej kolumny:\n", grupowanie_jedna_kolumna)
         Wynik grupowania na podstawie jednej kolumny:
                    Value
         Category
                      90
                     120
```

Grupowanie na Podstawie Wielu Kolumn:



Wykonywanie Różnych Operacji dla Każdej Grupy:

Grupowanie na Podstawie Wielu Kolumn:



13. Łączenie Danych w Pandas

 Łączenie danych to proces łączenia dwóch lub więcej DataFrame'ów w celu utworzenia jednego DataFrame'u na podstawie wspólnych kolumn lub indeksów. W Pandas, do łączenia danych używamy funkcji merge lub concat.



Łączenie na Podstawie Wspólnej Kolumny:

```
In [58]: import pandas as pd
         # Przykładowe utworzenie dwóch DataFrame'ów do łączenia
         df1 = pd.DataFrame({'ID': [1, 2, 3],
                             'Value1': ['A', 'B', 'C']})
         df2 = pd.DataFrame({'ID': [2, 3, 4],
                             'Value2': ['X', 'Y', 'Z']})
         # Łączenie na podstawie wspólnej kolumny 'ID'
         laczenie kolumna = pd.merge(df1, df2, on='ID')
         print("Wynik łączenia na podstawie wspólnej kolumny:\n", laczenie kolumna)
         Wynik łączenia na podstawie wspólnej kolumny:
             ID Value1 Value2
```

Łączenie na Podstawie Wspólnego Indeksu:

```
In [59]: # Przykładowe utworzenie dwóch DataFrame'ów do łączenia na podstawie indeksu
         df3 = pd.DataFrame({'Value3': ['M', 'N', '0']}, index=[1, 2, 3])
         # Łączenie na podstawie wspólnego indeksu
         laczenie_indeks = pd.concat([df1, df3], axis=1)
         print("Wynik łączenia na podstawie wspólnego indeksu:\n", laczenie indeks)
         Wynik łączenia na podstawie wspólnego indeksu:
              ID Value1 Value3
         0 1.0
                          NaN
         1 2.0
         2 3.0
            NaN
                   NaN
```

Łączenie na Podstawie Wspólnego Indeksu w Kierunku Pionowym:

```
In [60]: # Łączenie na podstawie wspólnego indeksu w kierunku pionowym
         laczenie pionowe = pd.concat([df1, df3], axis=0)
         print("Wynik łączenia na podstawie wspólnego indeksu w kierunku pionowym:\n", laczenie pionowe)
         Wynik łączenia na podstawie wspólnego indeksu w kierunku pionowym:
              ID Value1 Value3
         0 1.0
                          NaN
         1 2.0
                         NaN
         2 3.0
                         NaN
                  NaN
         1 NaN
         2 NaN
                   NaN
         3 NaN
                   NaN
                            0
```



14. Tworzenie Nowych Atrybutów w Pandas

Tworzenie nowych atrybutów (kolumn) to kluczowy krok w analizie danych, który pozwala na dostosowywanie danych do konkretnych potrzeb i celów analizy. W Pandas, nowe atrybuty można dodawać poprzez różne operacje na istniejących danych.



Dodawanie Nowego Atrybutu na Podstawie Istniejących Kolumn:



Dodawanie Nowego Atrybutu na Podstawie Warunków Logicznych:

Utworzenie Nowego Atrybutu przy Użyciu Funkcji:

```
In [63]: # Utworzenie nowego atrybutu 'Product' przy użyciu funkcji
         def categorize product(sum value):
             if sum value > 30:
                return 'Premium'
             elif sum value > 20:
                return 'Standard'
             else:
                return 'Basic'
         df['Product'] = df['Sum'].apply(categorize product)
         print("DataFrame z dodanym atrybutem 'Product':\n", df)
         DataFrame z dodanym atrybutem 'Product':
             Value1 Value2 Sum Category Product
               10
                            15
                                          Basic
                                    Low
               20
                       15 35 High Premium
                       25
                                   High Premium
               30
```



Wizualizacja danych to kluczowy element analizy danych, pozwalający przedstawić wnioski i trendy w sposób czytelny i zrozumiały. Matplotlib i Seaborn to dwie popularne biblioteki w języku Python używane do tworzenia wykresów i wizualizacji danych. Poniżej omówię podstawowe elementy związane z wizualizacją danych, zgodnie z programem szkolenia.



Rodzaje Wykresów i Wizualizacji:

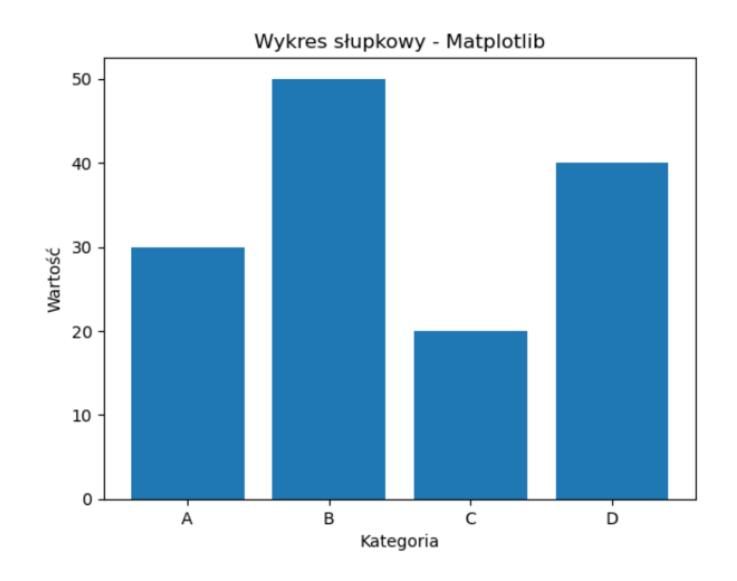
W Matplotlib i Seaborn istnieje wiele rodzajów wykresów, takich jak:

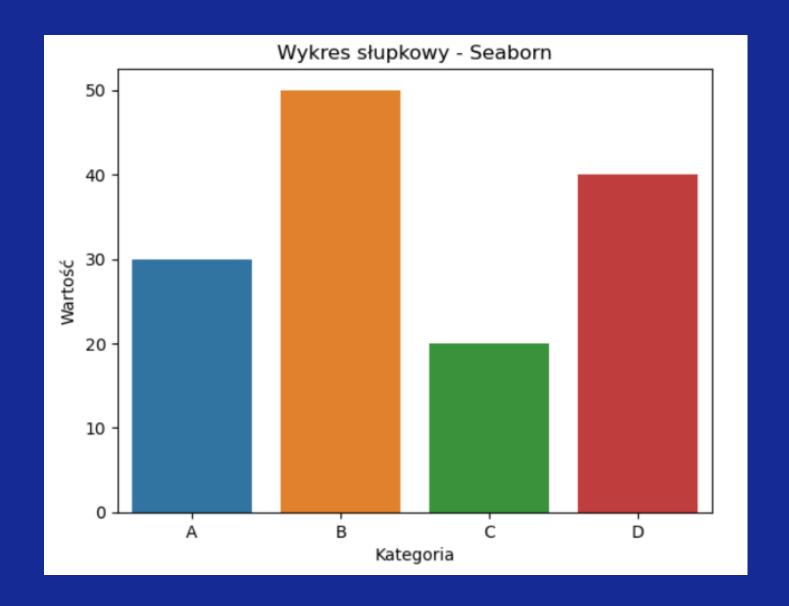
- histogramy,
- wykresy słupkowe,
- wykresy punktowe,
- wykresy liniowe,
- heatmapy,
- pairploty itp.

Każdy z tych rodzajów wykresów może być dostosowany do konkretnego celu analizy danych.



```
In [2]: import matplotlib.pyplot as plt
        import seaborn as sns
        import pandas as pd
        # Przykładowe dane
        data = {'Category': ['A', 'B', 'C', 'D'],
                'Value': [30, 50, 20, 40]}
        df = pd.DataFrame(data)
        # Wykres słupkowy w Matplotlib
        plt.bar(df['Category'], df['Value'])
        plt.title('Wykres słupkowy - Matplotlib')
        plt.xlabel('Kategoria')
        plt.ylabel('Wartość')
        plt.show()
        # Wykres słupkowy w Seaborn
        sns.barplot(x='Category', y='Value', data=df)
        plt.title('Wykres słupkowy - Seaborn')
        plt.xlabel('Kategoria')
        plt.vlabel('Wartość')
        plt.show()
```





Przykład:

- Rozważmy dwa zestawy danych dotyczące temperatury w dwóch różnych miejscach (w stopniach Celsiusza):
- Zestaw 1: [20, 21, 22, 22, 23, 24, 25, 25, 25, 26, 26, 26, 27, 27, 27]
- Zestaw 2: [15, 16, 16, 17, 17, 18, 18, 19, 19, 20, 20, 21, 21, 22, 22]
- Zbadajmy podstawowe miary rozkładu dla obu zestawów danych, takie jak średnia, odchylenie standardowe, kurtoza itp.

Rozwiązania do ćwiczenia można przedstawić w formie kodu w Jupyter Notebook, aby lepiej zobaczyć, jak te miary są obliczane dla konkretnych danych.



Rozwiązanie:

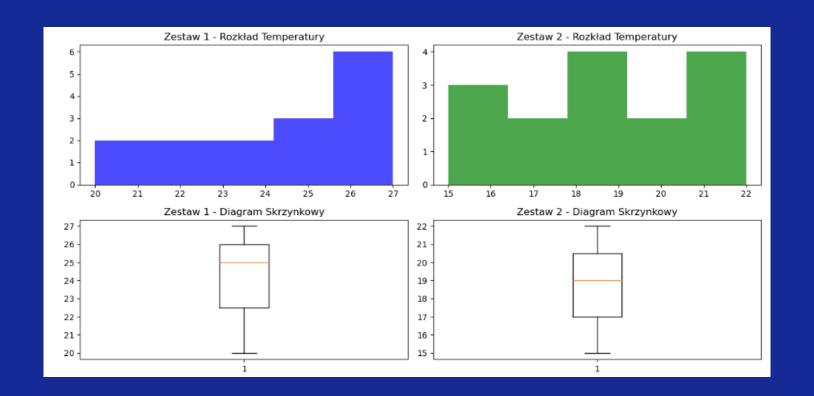
```
In [2]: import numpy as np
        import scipy.stats as stats
        # Zestaw 1
        zestaw 1 = [20, 21, 22, 22, 23, 24, 25, 25, 25, 26, 26, 26, 27, 27, 27]
        # Zestaw 2
        zestaw 2 = [15, 16, 16, 17, 17, 18, 18, 19, 19, 20, 20, 21, 21, 22, 22]
        # Średnia arytmetyczna
        srednia z1 = np.mean(zestaw 1)
        srednia z2 = np.mean(zestaw 2)
        # Mediana
        mediana z1 = np.median(zestaw 1)
        mediana z2 = np.median(zestaw 2)
        # Odchylenie standardowe
        std z1 = np.std(zestaw 1)
        std_z2 = np.std(zestaw_2)
        # Kurtoza
        kurtosis z1 = stats.kurtosis(zestaw 1)
        kurtosis z2 = stats.kurtosis(zestaw 2)
```

Rozwiązanie - wizualizacja:

```
In [3]: # Wizualizacja
        import matplotlib.pyplot as plt
        plt.figure(figsize=(12, 6))
        plt.subplot(2, 2, 1)
        plt.hist(zestaw 1, bins=5, color='blue', alpha=0.7)
        plt.title('Zestaw 1 - Rozkład Temperatury')
        plt.subplot(2, 2, 2)
        plt.hist(zestaw 2, bins=5, color='green', alpha=0.7)
        plt.title('Zestaw 2 - Rozkład Temperatury')
        plt.subplot(2, 2, 3)
        plt.boxplot(zestaw 1)
        plt.title('Zestaw 1 - Diagram Skrzynkowy')
        plt.subplot(2, 2, 4)
        plt.boxplot(zestaw 2)
        plt.title('Zestaw 2 - Diagram Skrzynkowy')
        plt.tight layout()
        plt.show()
```



Rozwiązanie – wizualizacja (wykresy):



Rozwiązanie - omówienie:

 W kodzie użyto dwóch głównych rodzajów wizualizacji danych: histogramów i diagramów skrzynkowych (boxplotów).

Histogramy:

- 1. Zestaw 1 Rozkład Temperatury:
 - Histogram przedstawia rozkład wartości temperatury w zestawie 1.
 - Parametr bins=5 oznacza, że dane są podzielone na pięć przedziałów.
 - Wartości są reprezentowane na osi x, a liczność wystąpień w każdym przedziale na osi y.
- 2. Zestaw 2 Rozkład Temperatury:
 - Analogicznie do zestawu 1, histogram przedstawia rozkład wartości temperatury w zestawie 2.



Diagramy Skrzynkowe (Boxplots):

- 1. Zestaw 1 Diagram Skrzynkowy:
 - Diagram skrzynkowy prezentuje rozkład wartości w zestawie 1.
 - Linia środkowa w pudełku to mediana, a górna i dolna krawędź pudełka oznaczają pierwszy i trzeci kwartyl.
 - "Wąsy" na końcach pudełka reprezentują zakres danych, a potencjalne wartości odstające są oznaczone punktami.
- 2. Zestaw 2 Diagram Skrzynkowy:
 - Analogicznie do zestawu 1, diagram skrzynkowy prezentuje rozkład wartości w zestawie 2.



Rozwiązanie - interpretacja:

- Histogramy pozwalają na wizualną ocenę rozkładu danych, identyfikację modów, a także ocenę symetrii i skośności rozkładu.
- Diagramy skrzynkowe pozwalają na szybkie zrozumienie centralnej tendencji (mediana) i rozproszenia danych, a także na identyfikację wartości odstających.

Wnioski:

- Zestaw 1 wydaje się mieć bardziej jednostajny rozkład temperatur, z mniejszą zmiennością.
- Zestaw 2 ma bardziej skośny rozkład, z większym zakresem temperatur.

Wizualizacja danych pozwala szybko zrozumieć charakterystykę rozkładu, co jest istotne w analizie statystycznej.



Omówienie kodu wizualizacji

```
In [3]: # Wizualizacja
import matplotlib.pyplot as plt

plt.figure(figsize=(12, 6))

plt.subplot(2, 2, 1)
plt.hist(zestaw_1, bins=5, color='blue', alpha=0.7)
plt.title('Zestaw 1 - Rozkład Temperatury')
```

Omówienie kodu wizualizacji

- Histogramy:
 - plt.figure(figsize=(12, 6)): Ustawienie rozmiaru całego wykresu.
 - plt.subplot(2, 2, 1): Tworzenie siatki 2x2 i ustawienie pierwszego subplotu.
 - plt.hist(zestaw_1, bins=5, color='blue', alpha=0.7): Tworzenie histogramu dla zestawu 1 z 5 przedziałami, niebieskim kolorem i 70% przezroczystością.
 - plt.title('Zestaw 1 Rozkład Temperatury'): Dodanie tytułu do subplotu.
- Analogiczne kroki są powtarzane dla drugiego zestawu danych.



Omówienie kodu wizualizacji

```
plt.subplot(2, 2, 3)
plt.boxplot(zestaw_1)
plt.title('Zestaw 1 - Diagram Skrzynkowy')
```



Diagramy Skrzynkowe:

- plt.subplot(2, 2, 3): Ustawienie trzeciego subplotu.
- plt.boxplot(zestaw_1): Tworzenie diagramu skrzynkowego dla zestawu 1.
- plt.title('Zestaw 1 Diagram Skrzynkowy'): Dodanie tytułu do subplotu.

Podobne kroki są powtarzane dla drugiego zestawu danych.



Wnioski:

- Wizualizacja jest przygotowywana w formie siatki 2x2, gdzie górny wiersz zawiera histogramy, a dolny wiersz diagramy skrzynkowe.
- Każdy subplot jest tworzony przy użyciu funkcji `plt.subplot`, a następnie dodawane są odpowiednie wizualizacje danych.
- plt.tight_layout() pomaga w ułożeniu wykresów, aby uniknąć nakładania się elementów.

Diagramy Skrzynkowe:

- plt.subplot(2, 2, 3): Ustawienie trzeciego subplotu.
- plt.boxplot(zestaw_1): Tworzenie diagramu skrzynkowego dla zestawu 1.
- plt.title('Zestaw 1 Diagram Skrzynkowy'): Dodanie tytułu do subplotu.

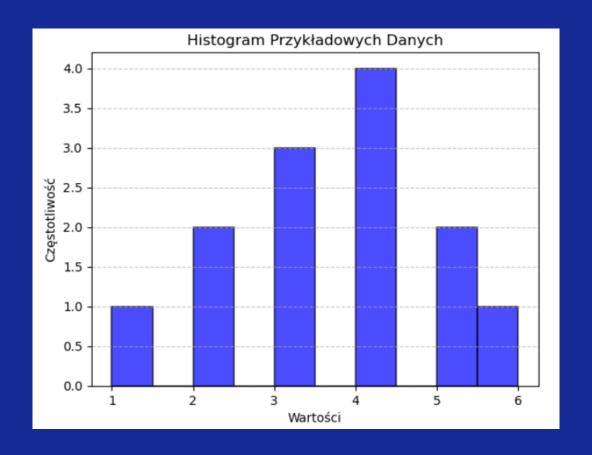
Podobne kroki są powtarzane dla drugiego zestawu danych.



Opis metody plt.hist()

```
In [5]: # Rozłożenie metody plt.hist()
        import matplotlib.pyplot as plt
        # Dane do stworzenia histogramu
        data = [1, 2, 2, 3, 3, 3, 4, 4, 4, 4, 5, 5, 6]
        # Tworzenie histogramu
        plt.hist(
                                 # Dane wejściowe (lista lub tablica)
            x=data,
            bins=10.
                                # Liczba przedziałów (słupków)
            range=(1, 6),
                                 # Zakres wartości, które chcemy uwzględnić
                                 # Jeśli True, znormalizuje histogram do formy gestości prawdopodobieństwa
            density=False,
            cumulative=False,
                                # Jeśli True, zwróci histogram kumulacyjny
            color='blue',
                                 # Kolor histogramu
            alpha=0.7,
                                 # Przezroczystość histogramu (0 - całkowicie przeźroczysty, 1 - całkowicie nieprzeźroczysty)
            edgecolor='black', # Kolor krawędzi słupków
            linewidth=1.2,
                                 # Grubość krawędzi słupków
                                 # Typ histogramu ('bar', 'barstacked', 'step', 'stepfilled')
            histtype='bar',
            align='mid',
                                 # Wyrównanie słupków ('left', 'mid', 'right')
            orientation='vertical' # Orientacja histogramu ('horizontal', 'vertical')
        # Dodatkowe opcje do dostosowania wykresu
        plt.title('Histogram Przykładowych Danych')
        plt.xlabel('Wartości')
       plt.ylabel('Częstotliwość')
        plt.grid(axis='y', linestyle='--', alpha=0.7)
        # Wyświetlenie histogramu
        plt.show()
```

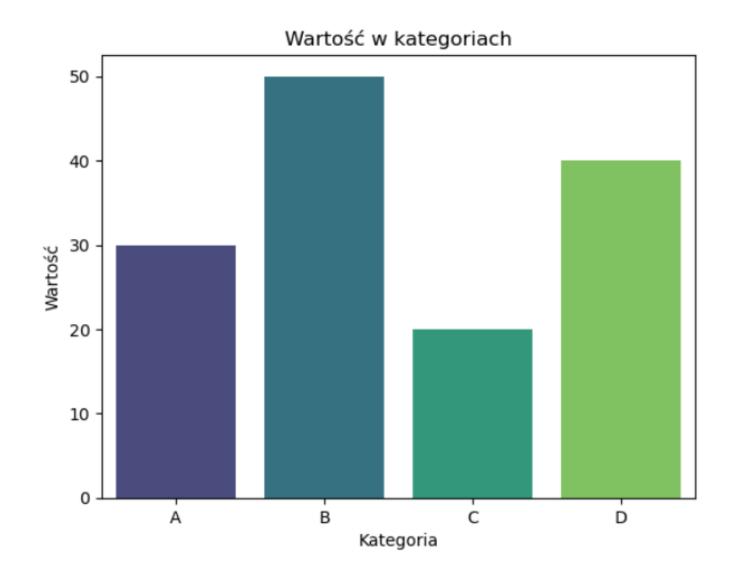
Wizualizacja przykładowych danych



Elementy Storytelling w Wizualizacji:

Tworzenie wykresów nie polega tylko na przedstawieniu danych. Ważne jest także uwzględnienie elementów storytellingu, czyli takiego przedstawienia danych, które łatwo zrozumie każdy odbiorca.

```
In [3]: # Wykres z elementami storytellingu - Seaborn
    sns.barplot(x='Category', y='Value', data=df, palette='viridis')
    plt.title('Wartość w kategoriach')
    plt.xlabel('Kategoria')
    plt.ylabel('Wartość')
    plt.show()
```





Storytelling w kontekście wizualizacji danych odnosi się do umiejętności opowiadania historii za pomocą wykresów i grafik.

Oto kilka elementów storytellingu, które można zauważyć w wykresie z punktu 2:

- Nagłówek zawierający informację: Tytuł "Wartość w kategoriach" informuje użytkownika o głównym temacie wykresu i o tym, co próbuje przedstawić.
- Kontekst i Cel: Wykres wskazuje, że ma przedstawić wartości w różnych kategoriach. Cel wykresu może być jasno określony przez opisanie, co oznaczają te wartości i dlaczego są ważne.
- Zrozumiałe i Przystępne Dla Odbiorcy: Wykres jest czytelny i łatwy do zrozumienia nawet dla osób, które
 nie są specjalistami w dziedzinie analizy danych. Każda kategoria jest oznaczona i jest jasne, jakie
 wartości są przedstawione.

- Narracja poprzez wizualizację: Wykres sam w sobie stanowi część narracji. Dzięki klarownemu przedstawieniu danych użytkownik może zrozumieć trend lub zależności między różnymi kategoriami.
- Podkreślenie punktu centralnego: Wykres może podkreślać konkretne trendy, różnice lub podobieństwa między kategoriami. Może to być zrobione poprzez różne elementy wizualne, takie jak kolorystyka, wielkość, czy tekst dodany do wykresu.
- Inspirująca akcja lub refleksja: Wykres może inspirować do dalszej analizy danych lub działań, lub może prowokować refleksję na temat prezentowanych informacji.

Wszystkie te elementy pomagają w skutecznym storytellingu danych, czyli opowiadaniu historii, która jest zrozumiała, angażująca i inspirująca dla odbiorcy.

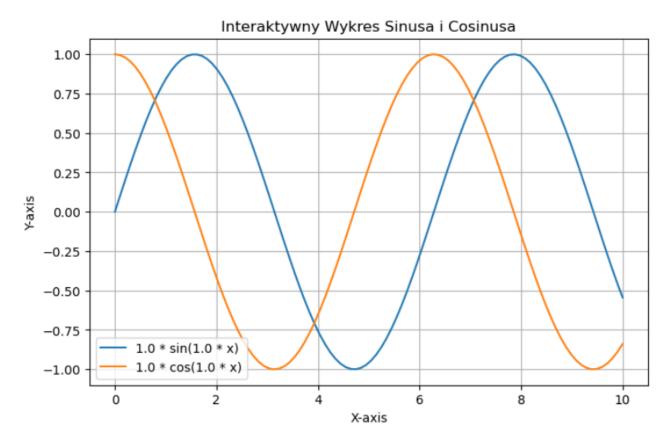
Przykład 1.

```
# Ćwiczenie: Tworzenie interaktywnych wykresów
import numpy as np
# Przykładowe dane
x = np.linspace(0, 10, 100)
v1 = np.sin(x)
v2 = np.cos(x)
# Zadanie: Stwórz interaktywny wykres, na którym będą widoczne obie funkcje (sinus i cosinus)
plt.figure(figsize=(8, 5))
# Tu dodaj kod do utworzenia interaktywnego wykresu
plt.title('Interaktywny Wykres Sinusa i Cosinusa')
plt.xlabel('X-axis')
plt.ylabel('Y-axis')
plt.legend(['sin(x)', 'cos(x)'])
plt.grid(True)
plt.show()
```

Rozwiązanie.

Out[5]:





4. Przydatne Funkcje i Skróty:

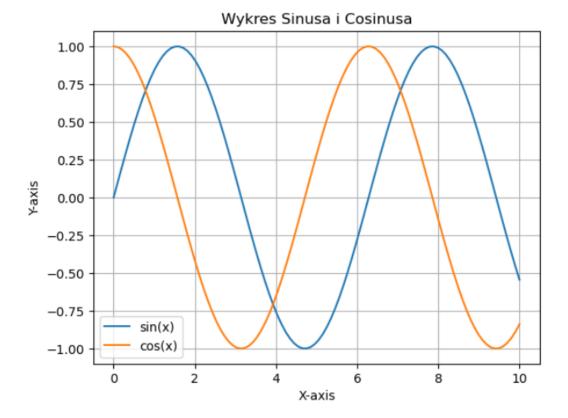
W Matplotlib i Seaborn istnieje wiele przydatnych funkcji i skrótów klawiszowych ułatwiających pracę. Na przykład:

- plt.title('Tytuł') Dodanie tytułu do wykresu.
- plt.xlabel('Oś X') Dodanie opisu osi X.
- plt.ylabel('Oś Y') Dodanie opisu osi Y.
- plt.legend() Dodanie legendy do wykresu.
- plt.grid(True) Dodanie siatki.



Przykład:

```
In [4]: # Przykład użycia przydatnych funkcji
plt.plot(x, y1, label='sin(x)')
plt.plot(x, y2, label='cos(x)')
plt.title('Wykres Sinusa i Cosinusa')
plt.xlabel('X-axis')
plt.ylabel('Y-axis')
plt.legend()
plt.grid(True)
plt.show()
```



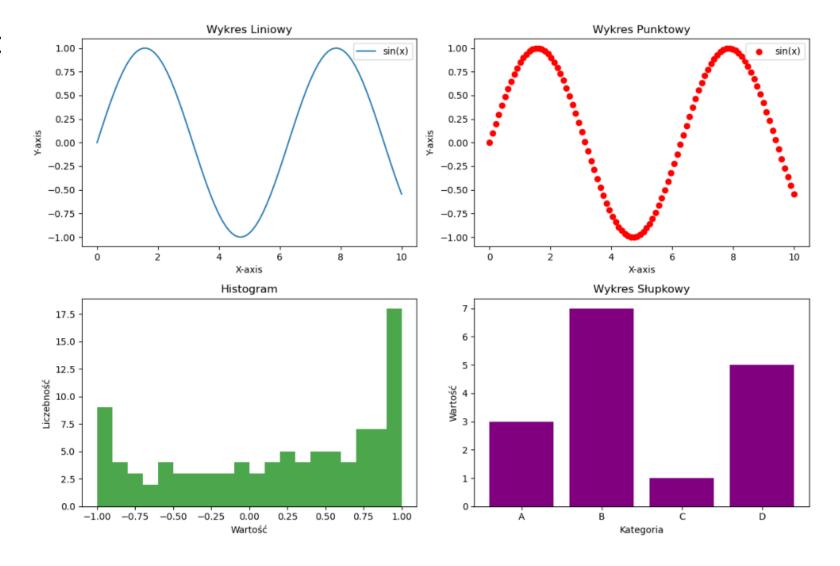
Przykład 2.

```
# Ćwiczenie: Eksperymentowanie z różnymi wykresami
import numpy as np

# Przykładowe dane
x = np.linspace(0, 10, 100)
y = np.sin(x)

# Zadanie: Stwórz różne wykresy na podstawie danych (np. wykres liniowy, punktowy, histogram)
plt.figure(figsize=(12, 8))
# Tu dodaj kod do utworzenia różnych wykresów
plt.title('Eksperymenty z Wykresami')
plt.xlabel('X-axis')
plt.ylabel('Y-axis')
plt.show()
```

Rozwiązanie:





Ankieta





Adres strony:

https://www.erp.comarch.pl/Szkolenia/Ankiety/survey/MDKZNM

Ścieżka kształcenia

- 1. Wstęp do Machine Learning i Deep Learning w języku Python
 - https://www.comarch.pl/szkolenia/programowanie/python /wstep-do-machine-learning-i-deep-learning/
- 2. Wstęp do Machine Learning i Deep Learning w języku Python
 - https://www.comarch.pl/szkolenia/programowanie/python /wstep-do-machine-learning-i-deep-learning/
- Machine Learning z użyciem języka Python. Zagadnienia zaawansowane
 - https://www.comarch.pl/szkolenia/programowanie/python/ /machine-learning-z-uzyciem-jezyka-python/







Literatura przedmiotu

- 1. Źródła z wykorzystaniem których została stworzona niniejsza prezentacja:
 - https://www.kaggle.com/ zbiory danych
 - AUTOMATYZACJA NUDNYCH ZADAŃ Z PYTHONEM: Nauka programowania, Sweigart Al.
 - PROGRAMOWANIE W PYTHONIE DLA ŚREDNIO ZAAWANSOWANY: Najlepsze praktyki tworzenia czystego kodu, Sweigart Al.
 - https://www.python.org/dev/
 - https://www.geeksforgeeks.org/python-programming-language/
 - https://www.w3schools.com/python/python_intro.asp

2. Dalsza ścieżka kształcenia

- W głównej mierze można skupić się na darmowych rozwiązaniach aby pogłębiać wiedzę.
- Sololearn interesująca platforma do zdobywania wiedzy
- Udemy
- Coursera
- Comarch



COMARCH Szkolenia

Dziękujemy za udział w szkoleniu

Python w analizie danych.

Wstęp do Data Science

Paweł Goleń

Trener



Centrum Szkoleniowe Comarch

ul. Prof. M.Życzkowskiego 33

31-864 Kraków

Tel. +48 (12) 687 78 11

E-Mail: szkolenia@comarch.pl

www.szkolenia.comarch.pl











www.szkolenia.comarch.pl