

Tecnicatura Universitaria en Desarrollo de Software Introducción a la Programación

BUCLE PARA

- 1. Escribí un algoritmo que permita al usuario ingresar un número entero y muestre en pantalla todos los números múltiplos del número ingresado entre ese número y el número 100.
- 2. Escribí un algoritmo que permita al usuario ingresar un número entero y muestre en pantalla la suma de todos los números positivos entre 0 y el número ingresado, incluido este último si es positivo.
- 3. Escribí un algoritmo permita al usuario ingresar un número entero y muestre en pantalla su factorial (El factorial de un número se obtiene multiplicando todos los números enteros positivos que hay entre el 1 y ese número).
- 4. Escribí un programa que imprima todos los números primos entre 0 y 100 y a continuación imprima cuántos números primos hay.
- 5. Escribí un algoritmo que permita al usuario ingresar:
 - a. la cantidad de número que podrá ingresar
 - b. luego solicite ingresar un número la cantidad de veces que seleccionó en el punto a.
 - c. el programa debe calcular y mostrar en pantalla el promedio de los número ingresados.