



+Obelisco(int jugador);

Planta Electrica

+aumentar_recursos_acumulados();

+aumentar_recursos_acumulados();

Aserradero

+aumentar_recursos_acumulados();

+Aserradero(int jugador);

+describir();

+Planta_electrica(int jugador);

+Mina(int jugador); +describir(); +reparar();

+describir();



