

Esta es la lista de errores detectada por sonarQube

he desactivado la alerta del nombre de los paquetes

Clase Alumno:

debido a la metodologia de desarrollo en clase, no se cambia los prints en terminal por un logger  
tuve metodos vacios, en este caso comente que eran el constructor vacio  
debido a las convenciones de clase, no puedo refactorizar el nombre del paquete ya que no tenemos una organización

Clase Animal:

debido a la metodologia de desarrollo en clase, no se cambia los prints en terminal por un logger

Clase Artículo:

debido a la metodologia de desarrollo en clase, no se cambia los prints en terminal por un logger  
tuve metodos vacios, en este caso comente que eran el constructor vacio  
no pongo IVA en minuscula ya que es una variable final, al final se soluciono al hacerlo estatico

Boletin1:

debido a la metodologia de desarrollo en clase, no se cambia los prints en terminal por un logger  
me detecto una variable “q” que no estaba siendo reescrita cuando eso no era el caso  
me detecta una multiplicacion como una asignacion dentro de una expresion  
me dice que renombre variables que tienen los nombres dados en el boletin  
tengo variables “sin usar” en ejercicios donde su funcion es hacer el calculo dado  
no le gusta que declare variables en la misma linea  
me detecto un TODO en un comentario que no era tal ya que lo usaba en el sentido español de la palabra  
quiere que haga un cast de un Integer inexistente a un double  
me dice que me cargue un cast innecesario

Boletin21:

me da un error en el menu hecho con el switch debido a su longitud, cosa que no puedo modificar debido a las instrucciones dadas por Victor en su momento  
me da errores que chocan contra lo que pide el ejercicio

#### Boletin22:

debido a la metodologia de desarrollo en clase, no se cambia los prints en terminal por un logger  
en un if-else me dice que me cargue el x1, no lo he hecho ya que es necesario en el else  
que declare las variables en diferentes lineas  
en el ejercicio 9 quiere que me cargue bloques de codigo vacios, cosa que no lo estan  
tuve que añadir un default al switch, cosa que se me olvido antes  
quiere que haga merge en un switch  
me pide que cree un metodo, cosa que en este boletin por ordenes de victor no puedo (dadas en su momento)  
no puedo cambiar lo que me pide ya que va en contra del ejercicio

#### Boletin23:

solo me marca errores de refactorizacion

#### Boletin3:

añadir casos default a los switches  
cambie el replaceAll por el replace  
tuve que hacer tremendo cambio de orden en las torres de hanoi  
en el ejercicio de fibonacci quiere que cambie el if else por un switch, cosa que por la naturaleza del ejercicio pues va a ser como que pfff nene, no  
me da un error de que use tremendo % en vez del printf, no entiendo el porque  
tengo (again) que declarar las variables en varias lineas  
tuve que eliminar el import del java lang, cosa que tuve que hacer en su momento por un error que me daba de que no estaba importado  
en vez de crear una variable y ponerla inmediatamente en el return, que ponga la operación directamente  
que elimine el continue en un bucle

#### Boletin4:

corchetes de los arrays

#### Boletin5:

que añada un default al switch

#### clase cliente:

quiere que cambie los nombres a los getters y setters ya que según el no se usan, pos va a ser que no

#### clase coche:

no le mola mas de 7 parametros, y ya que fue la prueba de tortura para que nunca hicieramos los getters y setters a mano no puedo eliminar parametros  
errores de getters

#### clase comida:

error desactivado de cambio del nombre del paquete

#### ejercicios refuerzo:

default al switch

eliminacion de un comentario sobrante

no le mola los case separados cuando son varios con el mismo outcome

clase escanner:  
errores desactivados ya que es del logger y del nombre del paquete

clase factura:  
lo mismo de antes  
y quiere que ponga el nombre de una clase final en minusculas

clase figura geometrica:  
que cambie de public a protected  
que cambie un orden para cumplir convenciones

clase linea detalle:  
cosas del nombre de paquete

clase main:  
perfecta

clase abstracta:  
que la elimine, como que no ya que va en contra del ejercicio propuesto en clase

clase numero:  
renombrar de paquete

clase perro:  
errores desactivados de logger y de cambio de nombre del paquete

clase persona:  
cambiar los constructores de publicos a privado

clase profesor:  
que diga porque el constructor vacio esta bueno umm... vacio

clase rectangulo:  
que declare en diferentes lineas dice

clases semi-humano, ser humano y semaforo:  
que cambie el nombre del paquete

teoria 1:  
que elimine un import inutil

teoria 2:  
los cambios que me pide no son realizables debido a la naturaleza didactica de los ejercicios, menos lo de juntar los case en una linea

teoria3:  
que elimine locale que esta deprecated  
eliminar un bloque de comentario  
eliminar imports inutil  
el resto debido a que esta tal cual hicistes en la television para que copiaramos se queda son tocar

teoria 4:  
errores desactivados anteriormente

teoria 5:

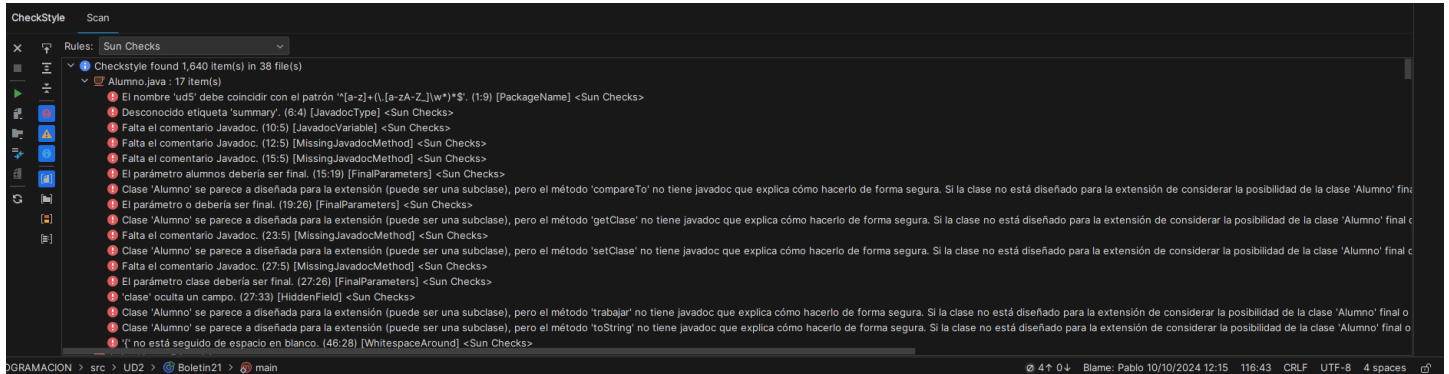
eliminar comentarios innecesarios

no puedo definir una excepcion como tal, ya que esta como quisistes que lo hicieramos

clase visiblilidad:

eliminar el comentario en bloque

## checkstyle



clase alumnos:

debido a que no pertenecemos a una organización, no puedo poner el nombre del paquete como se

estipula en el google check

falta el tipo y método javadoc

sumario en el javadoc

me marca error de identizacion a pesar de que las sangrias son correctas

clase animal:

debido a que no pertenecemos a una organización, no puedo poner el nombre del paquete como se

estipula en el google check

falta el tipo y método javadoc

sumario en el javadoc

me marca error de identizacion a pesar de que las sangrias son correctas

clase articulo:

debido a que no pertenecemos a una organización, no puedo poner el nombre del paquete como se

estipula en el google check

falta el tipo y método javadoc

sumario en el javadoc

me marca error de identizacion a pesar de que las sangrias son correctas

pide que los signos matematicos esten e una linea a parte

boletin 1:

debido a que no pertenecemos a una organización, no puedo poner el nombre del paquete como se

estipula en el google check

falta el tipo y método javadoc

sumario en el javadoc  
me marca error de indentación a pesar de que las sangrías son correctas  
marca las sangrías de los comentarios de bloques y de línea  
marca que el uso de unicode de escape debe ser evitado  
el';' no está seguido de un espacio en blanco  
marca una línea de más de 100 caracteres  
dice que el nombre de una variable local debe seguir un patrón, cosa que por la naturaleza del ejercicio no puede  
la distancia entre la declaración y uso de una variable no puede superar las 4 líneas  
me marca magic numbers, cosa que por la naturaleza del ejercicio no puedo cambiar  
dice que la clase del boletín no puede ser pública, pero no acepta otro tipo de visibilidad  
pide simplificar la lógica, cosa que no se puede hacer por la naturaleza del ejercicio  
boletín 2.1:

debido a que no pertenecemos a una organización, no puedo poner el nombre del paquete como se estipula en el google check  
falta el tipo y método javadoc  
sumario en el javadoc  
me marca error de indentación a pesar de que las sangrías son correctas  
marca las sangrías de los comentarios de bloques y de línea  
marca que el uso de unicode de escape debe ser evitado  
el';' no está seguido de un espacio en blanco  
marca una línea de más de 100 caracteres  
dice que el nombre de una variable local debe seguir un patrón, cosa que por la naturaleza del ejercicio no puede  
la distancia entre la declaración y uso de una variable no puede superar las 4 líneas  
las abreviaturas de los nombres no deben tener más de 1 mayúscula  
me marca magic numbers, cosa que por la naturaleza del ejercicio no puedo cambiar  
dice que la clase del boletín no puede ser pública, pero no acepta otro tipo de visibilidad  
pide simplificar la lógica, cosa que no se puede hacer por la naturaleza del ejercicio  
me marca magic numbers, cosa que por la naturaleza del ejercicio no puedo cambiar  
dice que la clase del boletín no puede ser pública, pero no acepta otro tipo de visibilidad  
pide simplificar la lógica, cosa que no se puede hacer por la naturaleza del ejercicio  
boletín 2.2:

debido a que no pertenecemos a una organización, no puedo poner el nombre del paquete como se estipula en el google check  
falta el tipo y método javadoc  
sumario en el javadoc  
me marca error de indentación a pesar de que las sangrías son correctas  
marca las sangrías de los comentarios de bloques y de línea  
marca que el uso de unicode de escape debe ser evitado  
el';' no está seguido de un espacio en blanco  
marca una línea de más de 100 caracteres  
dice que el nombre de una variable local debe seguir un patrón, cosa que por la naturaleza del ejercicio no puede  
la distancia entre la declaración y uso de una variable no puede superar las 4 líneas  
las abreviaturas de los nombres no deben tener más de 1 mayúscula  
los operadores deben de estar en una línea nueva

boletín 3:

debido a que no pertenecemos a una organización, no puedo poner el nombre del paquete como se estipula en el google check  
falta el tipo y método javadoc  
sumario en el javadoc  
me marca error de indentización a pesar de que las sangrias son correctas  
marca las sangrias de los comentarios de bloques y de línea  
marca que el uso de unicode de escape debe ser evitado  
el';' no está seguido de un espacio en blanco  
marca una línea de más de 100 caracteres  
dice que el nombre de una variable local debe seguir un patrón, cosa que por la naturaleza del ejercicio no puede  
la distancia entre la declaración y uso de una variable no puede superar las 4 líneas  
las abreviaturas de los nombres no deben tener más de 1 mayúscula  
se debe evitar importar con \*  
boletín 4:

debido a que no pertenecemos a una organización, no puedo poner el nombre del paquete como se estipula en el google check  
falta el tipo y método javadoc  
sumario en el javadoc  
me marca error de indentización a pesar de que las sangrias son correctas  
marca las sangrias de los comentarios de bloques y de línea  
marca que el uso de unicode de escape debe ser evitado  
el';' no está seguido de un espacio en blanco  
marca una línea de más de 100 caracteres  
dice que el nombre de una variable local debe seguir un patrón, cosa que por la naturaleza del ejercicio no puede  
la distancia entre la declaración y uso de una variable no puede superar las 4 líneas  
las abreviaturas de los nombres no deben tener más de 1 mayúscula

boletín 5:

debido a que no pertenecemos a una organización, no puedo poner el nombre del paquete como se estipula en el google check  
falta el tipo y método javadoc  
sumario en el javadoc  
me marca error de indentización a pesar de que las sangrias son correctas  
marca las sangrias de los comentarios de bloques y de línea  
marca que el uso de unicode de escape debe ser evitado  
el';' no está seguido de un espacio en blanco  
marca una línea de más de 100 caracteres  
dice que el nombre de una variable local debe seguir un patrón, cosa que por la naturaleza del ejercicio no puede  
la distancia entre la declaración y uso de una variable no puede superar las 4 líneas  
las abreviaturas de los nombres no deben tener más de 1 mayúscula  
pide que el signo '=' esté rodeado de espacios

clase círculo:

debido a que no pertenecemos a una organización, no puedo poner el nombre del paquete como se estipula en el google check  
falta el tipo y método javadoc

sumario en el javadoc

me marca error de indentización a pesar de que las sangrías son correctas

marca las sangrías de los comentarios de bloques y de línea

marca que el uso de unicode de escape debe ser evitado

el';' no está seguido de un espacio en blanco

marca una línea de más de 100 caracteres

dice que el nombre de una variable local debe seguir un patrón, cosa que por la naturaleza del ejercicio no puede

la distancia entre la declaración y uso de una variable no puede superar las 4 líneas

las abreviaturas de los nombres no deben tener más de 1 mayúscula

clase cliente:

debido a que no pertenecemos a una organización, no puedo poner el nombre del paquete como se estipula en el google check

falta el tipo y método javadoc

sumario en el javadoc

me marca error de indentización a pesar de que las sangrías son correctas

marca las sangrías de los comentarios de bloques y de línea

marca que el uso de unicode de escape debe ser evitado

el';' no está seguido de un espacio en blanco

marca una línea de más de 100 caracteres

dice que el nombre de una variable local debe seguir un patrón, cosa que por la naturaleza del ejercicio no puede

la distancia entre la declaración y uso de una variable no puede superar las 4 líneas

las abreviaturas de los nombres no deben tener más de 1 mayúscula

los signos matemáticos tienen que estar en líneas separadas

clase coche:

debido a que no pertenecemos a una organización, no puedo poner el nombre del paquete como se estipula en el google check

falta el tipo y método javadoc

sumario en el javadoc

me marca error de indentización a pesar de que las sangrías son correctas

marca las sangrías de los comentarios de bloques y de línea

marca que el uso de unicode de escape debe ser evitado

el';' no está seguido de un espacio en blanco

marca una línea de más de 100 caracteres

dice que el nombre de una variable local debe seguir un patrón, cosa que por la naturaleza del ejercicio no puede

la distancia entre la declaración y uso de una variable no puede superar las 4 líneas

las abreviaturas de los nombres no deben tener más de 1 mayúscula

los signos matemáticos tienen que estar en líneas separadas

clase comida:

debido a que no pertenecemos a una organización, no puedo poner el nombre del paquete como se estipula en el google check

falta el tipo y método javadoc

sumario en el javadoc

me marca error de indentización a pesar de que las sangrías son correctas

marca las sangrías de los comentarios de bloques y de línea

marca que el uso de unicode de escape debe ser evitado

el';' no está seguido de un espacio en blanco

marca una linea de mas de 100 caracteres  
dice que el nombre de una variable local debe seguir un patron,cosa que por la naturaleza del ejercicio no puede  
la distancia entre la declaracion y uso de una variable no puede superar las 4 lineas  
las abreviaturas de los nombres no deben tener mas de 1 mayuscula

ejercicios refuerzo:

debido a que no pertenecemos a una organización, no puedo poner el nombre del paquete como se estipula en el google check  
falta el tipo y método javadoc  
sumario en el javadoc  
me marca error de identizacion a pesar de que las sangrias son correctas  
marca las sangrias de los comentarios de bolques y de linea  
marca que el uso de unicode de escape debe ser evitado  
el';' no esta seguido de un espacio en blanco  
marca una linea de mas de 100 caracteres  
dice que el nombre de una variable local debe seguir un patron,cosa que por la naturaleza del ejercicio no puede  
la distancia entre la declaracion y uso de una variable no puede superar las 4 lineas  
las abreviaturas de los nombres no deben tener mas de 1 mayuscula

clase escaner:

debido a que no pertenecemos a una organización, no puedo poner el nombre del paquete como se estipula en el google check  
falta el tipo y método javadoc  
sumario en el javadoc  
me marca error de identizacion a pesar de que las sangrias son correctas  
marca las sangrias de los comentarios de bolques y de linea  
marca que el uso de unicode de escape debe ser evitado  
el';' no esta seguido de un espacio en blanco  
marca una linea de mas de 100 caracteres  
dice que el nombre de una variable local debe seguir un patron,cosa que por la naturaleza del ejercicio no puede  
la distancia entre la declaracion y uso de una variable no puede superar las 4 lineas  
las abreviaturas de los nombres no deben tener mas de 1 mayuscula  
los signos matematicos tienen que estar en lineas separadas

clase factura:

debido a que no pertenecemos a una organización, no puedo poner el nombre del paquete como se estipula en el google check  
falta el tipo y método javadoc  
sumario en el javadoc  
me marca error de identizacion a pesar de que las sangrias son correctas  
marca las sangrias de los comentarios de bolques y de linea  
marca que el uso de unicode de escape debe ser evitado  
el';' no esta seguido de un espacio en blanco  
marca una linea de mas de 100 caracteres  
dice que el nombre de una variable local debe seguir un patron,cosa que por la naturaleza del ejercicio no puede  
la distancia entre la declaracion y uso de una variable no puede superar las 4 lineas  
las abreviaturas de los nombres no deben tener mas de 1 mayuscula

clase perro:

el metodo debe de estar separado de la linea anterior



clase profersor:

todos los constructores deben agruparse

teoria 4:

orden lexicografico incorrecto, el import de paquetes de java debe de ser antes que de los paquetes creados por el programador