

Clase 2 - Ejercicios

- 2.1. Escribir un programa que le pida al usuario su nombre y luego lo salude:

Ingrese su nombre: Matias
Hola Matias!

- 2.2. Escribir un programa que le pida al usuario un precio de alojamiento por noche y una cantidad de días de alojamiento, para luego calcular y mostrar en pantalla el precio total de la estadía.

- 2.3. Redondear el resultado del ejercicio anterior a 2 decimales.

- 2.4. Escribir un programa que le pida al usuario 3 números y muestre el promedio en pantalla.

- 2.5. Escribir un programa que le pida al usuario 3 números y muestre el máximo y el mínimo en pantalla.

- 2.6. Escribir un programa que le pida al usuario la base y la altura de un triángulo, y muestre en pantalla el valor de su superficie.

- 2.7. Escribir un programa que le pida al usuario un número y muestre en pantalla su valor absoluto.

- 2.8. Escribir un programa que le pida al usuario una velocidad en kilómetros por hora y la convierta a millas por hora. Mostrar el resultado en pantalla.

- 2.9. Escribir un programa que le pida al usuario una temperatura en grados Celsius y la convierta a grados Fahrenheit. Mostrar el resultado en pantalla.

- 2.10. Escribir un programa que le pida al usuario una temperatura en grados Fahrenheit y la convierta a grados Celsius. Mostrar el resultado en pantalla.

- 2.11. Dadas las asignaciones de variables $a = 10$ y $b = 5.0$, indicar el resultado y el tipo de las siguientes operaciones:

$a / 2$
 $a / 2.0$
 $a // 2$
 $a // 2.0$
 a / b
 $a * 3$
 $a * b$
 $b / 5$
 $b + 3$

Verificar las respuestas en el intérprete de Python.

- 2.12. Escribir un programa que le pida al usuario el año actual y su edad, y le diga en qué año cumpliría 1000 años. Asumir que la edad es menor a 1000. Recordar usar el tipo de variable correcto.
- 2.13. Escribir un programa que le pida su edad a 2 usuarios y muestre la diferencia de edad entre ellos. Recordar usar el tipo de variable correcto y que la diferencia mostrada debe ser siempre positiva. Asumir que el usuario siempre ingresa un número.
- 2.14. Escribir un programa que le pida al usuario ingresar 2 números y muestre en pantalla el resultado de la división entre ellos (como un entero) y el resto de la división.
- 2.15. Escribir un programa que le pida al usuario ingresar 2 números y muestre en pantalla el resultado de elevar uno a la potencia del otro.
- 2.16. Escribir un programa que le pida al usuario ingresar 2 palabras y muestre en pantalla la concatenación de ambas palabras, separadas por un espacio.
- 2.17. Escribir un programa que le pida al usuario ingresar una palabra y un número, y muestre en pantalla la palabra repetida tantas veces como lo indica el número (separadas por un espacio).
- 2.18. Escribir un programa que le pida al usuario ingresar un número de 3 cifras, y muestre en pantalla el valor de las unidades, las decenas y las centenas. Por ejemplo, si el número ingresado es “478”, el programa debería mostrar en pantalla lo siguiente:
- Unidades = 8*
Decenas = 7
Centenas = 4
- 2.19. Investigar cómo utilizar la función *print* para imprimir múltiples argumentos eligiendo el separador entre ellos. Por ejemplo, cómo hacer para que *print(“hola”, “mundo”)* muestre en pantalla “hola,mundo” (sin comillas) en vez de “hola mundo”.