

PABLO PIANELO ALONSO

PROGRAMADOR JUNIOR

Apasionado de la programación, me defino como una persona con gran motivación para aprender y crecer profesionalmente. Destaco por mi compromiso, responsabilidad y trabajo en equipo. Actualmente utilizo tecnologías como PHP, Laravel, HTML, CSS, Java, JavaScript, Tailwind CSS, React, MongoDB, MySQL, Git y GitHub, y sigo formándome de manera autodidacta en Laravel y Tailwind para ampliar mis habilidades.



626705222



pablopianeloxd@gmail.com



github.com/PabloPianelo



Linkedin/PabloPianelo

FORMACIÓN

MÁSTER EN FULL STACK DEVELOPMENT DE NUCLIO DIGITAL SCHOOL. 2025

Aprendí a manejar React, Mongo DB, Java Script

Curso de BOOTCAMP PYTHON, impartido por Neet Digital School.2024

GRADO SUPERIOR DESARROLLO DE APLICACIONES WEB IES JOSE PLANES (MURCIA).2023 - 2024

Aprendí a manejar HTML,CSS,PHP,MYSQL

GRADO SUPERIOR DESARROLLO DE APLICACIONES MULTIPLATAFORMA IES ALFONSO X EL SABIO(MURCIA). 2022 - 2023

Aprendí a manejar Java, Android studio, odoo

GRADO MEDIO DE INFORMÁTICA-IES EUROPA (ÁGUILAS). 2019-2020

Aprendí a manejar Protocolos de red, Montaje y mantenimiento de equipos, administración de sistemas, administración de sistemas

EXPERIENCIA

2023-: Programador en Minderest:

De abril a junio de 2023, realicé las práctica DAM en la empresa Minderest, investigando y realizando proyectos de scraping web y soporte de versiones en github.

2024-: Programador en el IMAS:

De abril a junio de 2024, realicé las práctica DAW en el IMAS (Instituto Murciano de Acción Social), trabajando en varios proyectos web con PHP, HTML, CSS y MYSQL

IDIOMAS

• Castellano | Nativo

HABILIDADES

- PHP
- Laravel
- HTML, CSS
- JAVA
- JAVASCRIPT
- TAILWIND CSS
- REACT
- MONGO DB
- MYSQL
- GITH, GITHUB

PROYECTOS

Escaparate de Camisetas

Tecnologías: C#, WPF, MySQL, WPF,XAML

Descripción:

Aplicación de escritorio para diseñar camisetas personalizadas, permitiendo al usuario seleccionar color a la camiseta y superponer imágenes en tiempo real.

Retos principales:

- Convertir y mostrar imágenes almacenadas como byte[] en la BD a BitmapImage en WPF.
- Diseñar la estructura de la base de datos y sus relaciones (camisetas, usuarios, diseños).
- Validar que el usuario no pueda elegir una camiseta y una imagen del mismo color.

Repositorio: Github.com/PabloPianelo/ProyectoFinDAM_Escaparate_Camisetas

Farmacia

Tecnologías: PHP, MySQL, Three. js, HTML5, CSS

Descripción:

Desarrollo de una aplicación para gestionar fichas de medicamentos y visualizar un pastillero interactivo en 3D.

Retos principales:

- Modelar e integrar el pastillero en 3D con Three.js.
- Importar masivamente datos de medicamentos desde Excel.

Repositorio: <u>Github.com/PabloPianelo/ProyectoFinDAW_Farmacia</u>

Fichar

Tecnologías: PHP,MySQL,HTML5,CSS

Descripción:

Desarrollo de una aplicación web para registrar las entradas y salidas de empleados, ya sea en una única empresa o en múltiples.

Retos principales:

- Registrar con precisión la hora de fichaje y la empresa correspondiente.
- Permitir el uso multi-empresa, con un administrador principal y la posibilidad de delegar privilegios de administración a otros usuarios.

Repositorio: <u>Github.com/PabloPianelo/Fichar</u>

TinderBook <u>backend</u> y <u>frontend</u>

Tecnologías: React.js, Java Scrit, Mongo DB, tailwindcss

Descripción:

Desarrollo de una aplicación social de libros que permite explorar títulos, valorar y comentar, recibir recomendaciones personalizadas según tu historial de "me gusta" y chatear con otros usuarios.

Retos principales:

- Implementar chat privado punto a punto entre usuarios.
- Diseñar un algoritmo de recomendaciones que sugiera libros basados en tus valoraciones.

Repositorio: <u>Github.com/PabloPianelo/TFM-backend-amarillo</u> <u>Github.com/PabloPianelo/TFM-frontend-amarillo</u>