Lógica de Programação 1ª Avaliação Parcial

Nome:	Nota:	

1. [2,0] Ao executar o algoritmo em Pascal abaixo, o que será impresso nas linhas 7, 8, 10 e 12?

```
1. Program prova;
2.
  var
3.
      x:integer;
4.
      y:real;
5. Begin
     x := 10;
6.
      writeln(x);
7.
      writeln(x - 3 * 2);
8.
      y := int(x / 3);
9.
10. writeln(x * y);
11.
      x := x \mod 3;
12.
    writeln(x);
13. End.
```

Linha	Saída
7	
8	
10	
12	

- 2. [4,0] Um algoritmo obtém as seguintes informações do usuário: nome, sexo, idade, e salário.
 - Se o sexo for masculino e a idade maior que 21 anos, acresça ao salário inicial desta pessoa 15%.
 - Se o sexo for feminino e a idade maior que 18 anos, acresça ao salário inicial desta pessoa 17%.

Ao final, imprima o nome da pessoa, a idade, o sexo, e o salário inicial e o salário final.

[4,0] A primeira avaliação de lógica de programação será da seguinte forma:
 Uma avaliação valendo 10,0 pontos mais um trabalho valendo 1,0 ponto.
 O aluno que entregar o trabalho só terá 1,0 ponto validado se obtiver no mínimo 5,0 pontos na avaliação.

Sabendo disso, construa um algoritmo em Pascal que leia a nota de um aluno e verifique se ele entregou o trabalho. Se a nota do aluno for maior ou igual a 5,0 e ele tiver entregado o trabalho, informe a nota da avaliação e a nota final (acrescido um ponto). Se ele não entregou o trabalho, imprima a nota final dele, que será apenas a nota da avaliação.