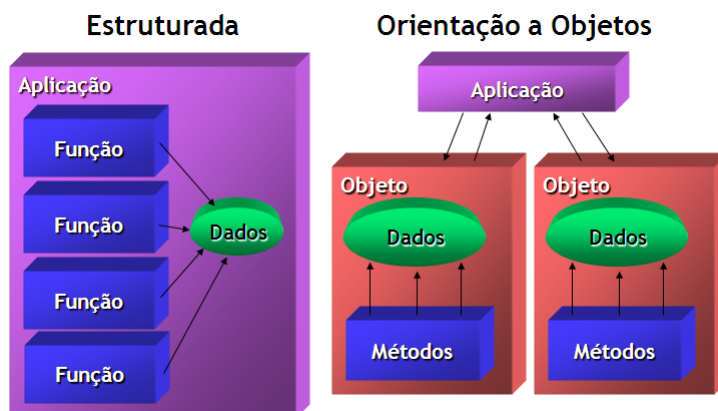


## Orientação a Objetos em PHP



## Programação estruturada X Orientada a Objetos





## Orientação a Objetos

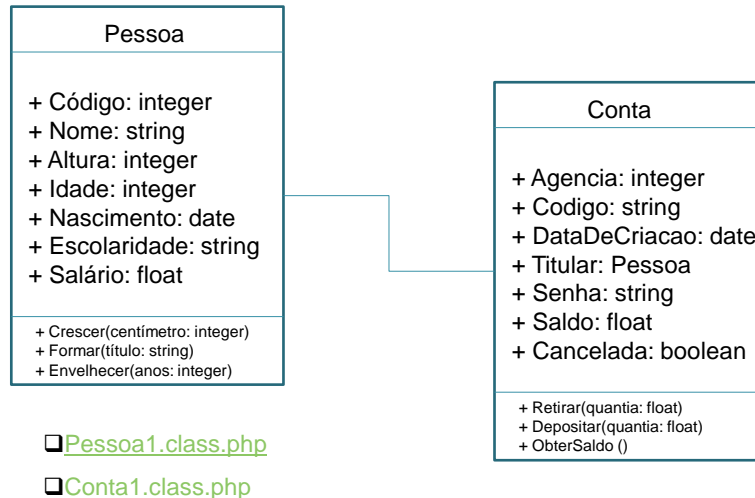
- ❑ [produto1.class.php](#)
- ❑ [objeto1.php](#)
- ❑ [produto2.class.php](#)
- ❑ [objeto2.php](#)



## Orientação a Objetos

- ❑ Classe: é uma estrutura estática que é utilizada para descrever objetos mediante atributos (propriedades) e métodos (funcionalidades). A classe é um modelo ou template para criação desses objetos. Tem-se por propriedades características intrínsecas à classe em questão.

## ° Orientação a Objetos



## ° Orientação a Objetos

□ Objeto: é uma estrutura dinâmica originada com base em uma classe. Após a utilização de uma classe para criar diversas estruturas iguais a ela, que interagem no sistema e possuem dados nela armazenados, dizemos que estamos criando objetos, ou mesmo instanciando objetos de uma classe.

□ [objetos.php](#)



## Orientação a Objetos

### ❑ Construtores e Destrutores:

Um construtor é um método especial utilizado para definir o comportamento inicial de um objeto, ou seja, o comportamento no momento de sua criação.

Um destrutor ou finalizador é um método especial executado automaticamente quando o objeto é desalocado da memória, quando atribuímos o valor NULL ao objeto, quando utilizamos a função unset() sobre o mesmo ou, em última instância, quando o programa é finalizado.



## Orientação a Objetos

### ❑ Construtores e Destrutores:

❑ [Pessoa2.class.php](#)

❑ [Conta2.class.php](#)

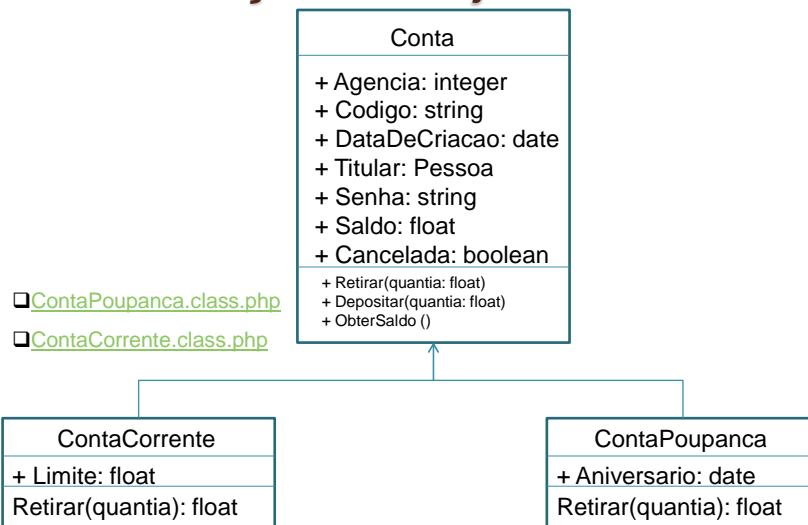
❑ [construtores.php](#)

## Orientação a Objetos

### Herança:

A possibilidade de reutilizar partes de código já definidas é o que nos dá maior agilidade no dia-a-dia, além de eliminar a necessidade de eventuais duplicações ou reescritas de código.

## Orientação a Objetos





## Orientação a Objetos

### □ Polimorfismo

Polimorfismo em Orientação a Objetos é o princípio que permite que classes derivadas de uma mesma superclasse tenham métodos iguais, mas comportamentos diferentes, redefinidos em cada uma das classes-filha.

- [poli.php](#)