Universidade Estadual Vale do Acaraú - UVA

Curso: Ciências da Computação **Disciplina:** Estrutura de Dados **Professor:** Cláudio Carvalho

Lista de Exercícios I – Vetores e Matrizes

- 01. Preencher um vetor com **n** elementos inteiros, gerados aleatoriamente no intervalo de 1 a 10, e invertê-lo.
- 02. Preencher um vetor com **n** elementos inteiros, gerados aleatoriamente no intervalo de 1 a 10, e, em seguida, eliminar os elementos que se repetem, mantendo sempre a primeira ocorrência de cada valor.
- 03. Preencher um vetor com **n** elementos inteiros, gerados aleatoriamente no intervalo de 1 a 10, e ordená-lo pelo método da inserção, conforme descrito a seguir:

Para cada elemento a partir do segundo

Pegar o elemento X atual

Deslocar os elementos anteriores a X e maiores que ele uma casa para a direita Colocar X no lugar do último elemento que foi deslocado no passo anterior

04. Preencher um vetor com **n** elementos inteiros, gerados aleatoriamente no intervalo de 1 a 10, e ordená-lo pelo método da seleção, conforme descrito a seguir:

Para cada posição P da primeira à penúltima Localizar a posição Q do menor elemento à frente de P Se o valor na posição Q for menor que o da posição P, troque-os.

- 05. Um número é dito *pandigital* se todos os seus dígitos são distintos. Gere um número inteiro com **n** dígitos (no máximo 10) e que seja pandigital.
- 06. Gerar uma matriz **A** de ordem **n**, com valores inteiros de $\mathbf{1}$ a \mathbf{n}^2 , da seguinte forma:

		~ ,	π	$\overline{}$
	\setminus	3	6	7
	2	5	8	Z
	4	7	þ	
400				•

07. Gerar uma matriz **A** de ordem **n** de acordo com os exemplos a seguir:

N = 7						
0	1	1	1	1	1	0
4	0	1	1	1	0	2
4	4	0	1	0	2	2
4	4	4	0	2	2	2
4	4	0	3	0	2	2
4	0	3	3	3	0	2
0	3	3	3	3	3	0

N = 6					
0	1	1	1	1	0
4	0	1	1	0	2
4	4	0	0	2	2
4	4	0	0	2	2
4	0	3	3	0	2
0	3	3	3	3	0

08. Gerar uma matriz **A** de ordem **n**, com valores aleatórios no intervalo de **1** a **10**. Em seguida solicitar que seja digitado um número **x** (1 a n) e gerar uma matriz **B** de ordem **n-1** com os elementos de **A**, eliminando-se os elementos da linha e da coluna **x** de **A**.