

Data	Atividade
24/05/2017	Superfícies (1 h: 20 min) z-buffer e explicação do código para implementações: 40 minutos
31/05/2017	Processamento Digital de Imagens: Introdução e conceitos preliminares (2horas) + atividades práticas
07/06/2017	Processamento Digital de Imagens: filtragem (2 horas) + atividades práticas
14/06/2017	AP2
21/06/2017	Seminário
Data a combinar com cada aluno	NAF

Seminário

Seminário consistirá na apresentação de temas de interesse da disciplina e será realizado em equipe. A pontuação máxima obtida no seminário é de 5 pontos, contudo, se o aluno faltar alguma apresentação de outra equipe, poderá obter no máximo 3 pontos. Caso não haja consenso na formação das equipes na escolha dos temas, haverá um sorteio para a definição destas formações.

Temas:

- 1) Modelagem e Representação (Capítulo 4 do Livro da Aula Conci) – 5 Pessoas
- 2) Realidade Virtual (fonte e recursos deve ser definido pelo aluno. Como se trata de um tema amplo, o aluno precisa se preocupar apenas com a introdução do assunto: definição, conceitos básicos e citar alguns algoritmos/técnicas utilizadas, bem como aplicações no mercado) – 5 Pessoas
- 3) Animação (Capítulo 6 do Livro da Aura Conci) – 5 Pessoas
- 4) Visão computacional (material e forma de apresentação a serem definidos pelos alunos. Há um volume 2 do livro da Aura Conci que trata sobre o assunto. Como se trata de um tema amplo, o aluno precisa se preocupar apenas com a introdução do assunto: definição, conceitos básicos e citar alguns algoritmos/técnicas utilizadas, bem como aplicações no mercado).

Avaliação Parcial 2 (AP2)

Conteúdo abordado

- Modelos de Iluminação (Pode-se estudar pelos slides, mas para um maior embasamento teórico, recomendo o capítulo 3 do livro *WebGL Beginner's Guide*).
- Curvas e formas de representação, curvas de Hermite e de Bézier. Superfície de Bézier (parte do capítulo 3 do livro da Aura Conci).
- Processamento digital de imagens (filtragem do domínio espacial)

