Operadores Aritméticos

 Os operadores aritméticos são os utilizados para obter resultados numéricos. Além da adição, subtração, multiplicação e divisão, podem utilizar também o operador para exponenciação.

• Os símbolos para os operadores aritméticos são:

Operação	Símbolo
Adição	+
Subtração	-
Multiplicação	*
Divisão	/
Exponenciação	**

Hierarquia das Operações Aritméticas

- 1º : Parênteses
- 2º: Exponenciação
- 3º: Multiplicação, divisão (o que aparecer primeiro)
- 4º: Adição, subtração (o que aparecer primeiro)

- Qual resultado das operações abaixo?
- \bullet 1 + 7 * 2 ** 2 1?
- 4 / 2 * 6 3 + 4?
- \bullet (4 2 + 5) * 3 * 4

Atribuição de valores a uma variável

 Podemos colocar um valor numa variável de duas formas:

1ª: Obtendo o valor pelo teclado
read(variavel);

2ª : Atribuindo na execução do algoritmo variavel := 10;

```
program valor variavel;
var
 numero:integer;
begin
 numero := 10;
 write('Valor do numero :', numero);
end.
```

```
program dados aluno;
var
 nome:string;
 idade:integer;
begin
 nome := 'Carlos';
 idade := 38;
 write('Nome :', nome);
 write('Idade :', idade);
end.
```

```
program dados aluno;
var
  nome:string;
  idade:integer;
begin
  nome := 'Carlos';
  idade := 38;
  read(nome);
  write('Nome :', nome);
 write('Idade :', idade);
end.
```

Exercício

 Faça um algoritmo em Pascal que leia do teclado dois números inteiros, imprima na tela do usuário a soma destes dois números.

```
program soma;
var
  num1, num2, soma:integer;
begin
 write('Digite o primeiro numero: ');
  read(num1);
  write('Digite o segundo numero: ');
  read(num2);
  soma := num1 + num2;
 write('A soma dos dois numeros e: ', soma);
end.
```

Exercício

Construa um algoritmo que obtenha 3 notas de um aluno. Calcular e informar a média.

A média é obtida pela fórmula:

• média = (nota1 + nota2 + nota3)/3

```
program media;
var
  nota1, nota2, nota3, media:real;
begin
  write('Digite a primeira nota:');
  read(nota1);
  write('Digite a segunda nota:');
  read(nota2);
  write('Digite a terceira nota:');
  read(nota3);
  media := (nota1 + nota2 + nota3) / 3;
  write('Media Final: ', media);
end.
```

- Faça um algoritmo em Pascal que receba um valor em reais e informe o valor em dólar.
 - Valor do 1 dólar = 2.20 reais

```
program conversao;
var
 reais, dolar:real;
begin
 write('Entre com o valor em Real:');
 read(reais);
 dolar := reais * 2.24;
 write('Valor em Dolar: ', dolar);
end.
```

 Faça um algoritmo que receba um salário de um funcionário. Acresça ao valor do salário, 20% relativo ao mesmo. Informe na tela do computador o salário inicial, e o salário final, e quanto houve de aumento.

```
program conversao;
var
  sal ini, sal fin, aumento:real;
begin
  write('Qual o valor do salário:');
  read(sal_ini);
  sal fin := sal ini * 1.2;
  aumento := sal fin - sal ini;
  writeln('Relatorio');
  writeln('Salario Inicial: ', sal_ini);
  writeln('Salario Final: ', sal fin);
  writeln('Aumento Salarial: ', aumento);
end.
```