

## Trabalho de Laboratório de Programação

Codifique um programa que contenha o seguinte menu.

ESCOLHA UMA OPÇÃO:

1. GERAR VETOR
2. IMPRIMIR VETOR
3. ORDENAR VETOR
  - a. Bolha
  - b. Inserção
  - c. Seleção
4. BUSCAR ELEMENTO NO VETOR
0. SAIR

As opções acima executam as seguintes ações:

1. Nesta opção o usuário deve escolher o tamanho do vetor. Em seguida a função preenche este vetor com números aleatórios.
2. Imprime o vetor
3. Nesta opção o usuário escolhe qual método deseja ordenar o vetor. A = Bolha, B = Inserção, C = Seleção. A função escolhida ordena o vetor em ordem crescente.
4. Nesta opção o usuário informa um valor que deve ser buscado no vetor. Caso o elemento exista no vetor, retorna a posição da primeira ocorrência. Caso contrário, retorna -1
0. O programa acaba.

O trabalho deve implementar as funções:

```
void geraVetor(int *v, int tam);  
void imprimeVetor(int *v, int tam);  
void ordenaVetorBolha(int *v, int tam);  
void ordenaVetorInsercao(int *v, int tam);  
void ordenaVetorSelecao(int *v, int tam);  
void busca(int *v, int n, int tam);
```

O trabalho é individual e irá ser apresentado na **quarta-feira 06/05**.