Exercícios de programação em PROLOG – 24/03/2018 Listas

- 1^a. Simplifique a cl'ausula abaixo: pega3(E,L):-L=[B|A],A=[Y|Ys],Ys=[Z|D],Z=E
- 2^a. Rode o trace para membro(X,[a,b,c])?
- 3ª. Escreva em linguagem natural as regras que definem o predicado último. Uma regra base e uma regra recursiva.
- 4ª. Defina um predicado contiguos/1, que testa se uma lista tem dois elementos contíguos iguais. Com e sem o uso do append/3. Por exemplo ?-contiguos ([a,b,c,c,e]). Yes.
- 5ª. Defina um predicado dupl/1, que 'e verdadeiro, se a lista tem elementos duplicados. Use o member.
- 6ª. Defina um predicado trocaPU/2 que devolve uma lista em que o primeiro e último elementos s˜ao trocados de posi¸c˜ao. Use append.
- 7ª. Defina um predicado remDupl/2 que remove os elementos duplicados de uma lista, use apenas o member e recursividade. Remova as c´opias iniciais dos elementos da lista. Assim,
- ?-remDupl([a,b,a],X). X=[b,a]. Yes
- 8ª. Defina o predicado palindrome/1, que 'e verdadeiro se a lista 'e um palíndromo, por exemplo, [a,b,c,d,c,b,a]. Faça duas versões, uma usando reverse e uma recursiva usando append.
- 9ª. Escreva um predicado pertence3/3 em que o terceiro parâmetro é true ou false. Como segue.
- ?- pertence(a, [c,a,b],X). X=true Yes
- 10°. Fa¸ca um predicado insOrd/3, que insere um elemento numa lista mantendo-a ordenada. Faça duas regras: uma base e uma recursiva. ?-insOrd(4,[2,3,5,7],L).

L=[2,3,4,5,7] Yes