

LISTA DE EXERCÍCIOS
LÓGICA DE PROGRAMAÇÃO

1. Declare duas variáveis X e Y do tipo inteiro. Obtenha o valor de X pelo teclado. Atribua um valor a Y. Imprima X e Y
2. Ler um número inteiro e imprimir seu sucessor e o seu antecessor.
3. Ler nome, endereço e telefone de uma pessoa e imprimi-los.
4. Ler dois números inteiros e imprimir o produto destes dois números.
5. Ler um número real e imprimir a terça parte dele.
6. Obter do teclado dois números reais. Imprimir na tela do computador a média aritmética destes números.
7. Entrar com quatro números inteiros e imprimir a média ponderada, sabendo que os pesos destes números são respectivamente: 1, 2, 3 e 4.
8. Entrar com um número inteiro e imprimir o dobro e o triplo deste número.
9. Ler um valor real do teclado e imprimir este valor acrescido de 1%.
10. Declare duas variáveis X e Y do tipo inteiro. Obtenha o valor de X pelo teclado. Atribua a Y 10% do valor de X. Imprima X e Y
11. Um algoritmo para lê as dimensões de um retângulo (base e altura), calcula e escreve a área do retângulo.
12. Um algoritmo ler uma temperatura em graus Fahrenheit, calcula e escreve o valor correspondente em graus Celsius baseado na fórmula: $^{\circ}\text{C} = (^{\circ}\text{F} - 32) / 1,8$
13. Um algoritmo faz a conversão de um valor em real para dólar americano, tomando como base o dólar no valor de R\$ 2,42.
14. Um programa que pega um número inteiro do teclado. Imprime esse número somado com 5. Imprime o triplo desse número.
15. Um algoritmo para lê o número total de eleitores de um município, o número de votos brancos, nulos e válidos. Calcula e escreve o percentual que cada um representa em relação ao total de eleitores.
16. O custo de um carro novo ao consumidor é a soma do custo de fábrica com a porcentagem do distribuidor e dos impostos (aplicados ao custo de fábrica). Supondo que o percentual do distribuidor seja de 28% e os impostos de 45%, escreva um algoritmo para ler o custo de fábrica de um carro, calcular e escrever o custo final ao consumidor. Escreva um algoritmo que leia um número real do teclado e imprima apenas sua parte inteira, em seguida imprima apenas a parte decimal.
17. Escreva um algoritmo que obtenha inteiro do teclado e imprima a raiz quadrada deste número.
18. Faça um algoritmo que receba um número e imprima o valor absoluto deste número.
19. Escreva um algoritmo que leia um número inteiro do teclado e informe quantas vezes este número é divisível por 4.
20. Escreva um algoritmo que imprima o resto da divisão de 20 por um número obtido via teclado.
21. Em um algoritmo, declare 2 variáveis do tipo real n1 e n2. N1 deve receber a parte fracionária de 7.50 e N2 recebe a parte inteira de N1. Imprima N1 e N2