

Lista VII
Lógica de Programação
Procedimentos

TODOS OS PROCEDIMENTOS ABAIXO DEVEM SER CHAMADOS NO PROGRAMA PRINCIPAL

102. Escreva um procedimento que recebe duas variáveis inteiras como parâmetro (passagem por valor). O procedimento informa qual a variável de maior valor.

```
procedure maiorvalor (x,y:integer);
```

103. Um procedimento recebe um número inteiro e imprime o quadrado deste número.

104. Escreva um procedimento que recebe duas strings como parâmetro (**disc**, **nome**) e gera um seguinte cabeçalho:

```
UNIVERSIDADE ESTADUAL VALE DO ACARAÚ  
CENTRO DE CIÊNCIAS EXATAS E TECNOLOGIAS  
BACHARELADO EM CIENCIAS DA COMPUTAÇÃO  
DISCIPLINA: NOME DA DISCIPLINA  
ALUNO: NOME DO ALUNO
```

Onde **NOME DA DISCIPLINA** deve ser preenchido com o valor de **disc**, e **NOME DO ALUNO** com **nome**.

105. Escreva um procedimento que recebe um número inteiro. Se este número for entre 0 e 10, imprimir o número por extenso. Caso contrário, imprimir o próprio número.
106. Escreva um procedimento que recebe um número inteiro. Se este número for entre 1 e 9, imprimir o tabuada da soma e da multiplicação deste número. Caso contrário, imprimir a mensagem: "Este algoritmo não imprime a tabuada deste número".
107. Um procedimento recebe três valores reais referentes aos lados de um triângulo e informa se o triângulo é isósceles, equilátero ou escaleno.
108. Escreva um procedimento que recebe um valor real referente a nota de um aluno e obriga esta nota ser válida.

```
procedure valida_nota(var n:real);
```

109. Escreva um procedimento que recebe três notas de um aluno e imprime a média destas notas.
110. Escreva um procedimento que recebe um caractere por parâmetro e informa se este caractere é uma vogal ou não é uma vogal.
111. Um procedimento recebe um número inteiro por parâmetro e informa se este número é primo ou não é primo. Um número é primo se ele é divisível apenas por um e ele mesmo.