

LISTA DE EXERCÍCIOS
LÓGICA DE PROGRAMAÇÃO

22. Leia dois números inteiros do teclado e diga se o primeiro número é maior que o segundo.
23. Leia dois números do teclado e informe qual é o maior número. Se por acaso, os dois números forem iguais, imprima a mensagem "Números iguais".
24. Faça um programa que receba dois números. Some o primeiro com 2 e o segundo com 4. Ao final, informe o maior número. Se por acaso, os dois números forem iguais, imprima a mensagem "Números iguais".
25. Faça um algoritmo que leia 3 notas, e calcule a média.
 - a. Se a média for maior igual a 7, imprima a mensagem: 'ALUNO APROVADO';
 - b. Se a média for maior igual a 4 e menor que 7, imprima: 'ALUNO VAI PARA NAF';
 - c. Se a média for menor que 4, imprima: 'ALUNO REPROVADO'.
26. Faça um algoritmo que leia o salário de um trabalhador. Se o salário for menor ou igual a R\$ 1000,00, acrescente 15% sobre o valor do salário. Imprima o salário inicial e o salário final.
27. Faça um programa que receba um numero inteiro, verifique e informe se este número é par ou é ímpar. Dica: Usar a função **MOD**
28. Leia um nome do teclado e uma senha. Se o nome for 'aluno' e a senha 123, informe: 'Logado com sucesso'. Se o nome for diferente de 'aluno' ou a senha 123, informe: 'Erro no login'.
29. Leia do teclado uma cor. Informe se esta cor é Verde ou Azul.
30. Faça um algoritmo que leia um número e informe se o dobro dele é maior, menor ou igual a 7.
31. Leia um numero real e informe se a parte inteira dele é igual a 3.
Dica: Usar a função **int(x)**