



PABLO RODRÍGUEZ-BOBADA GARCÍA-MUÑOZ

Programador

Especializado en el desarrollo de videojuegos.

PERFIL

He participado con diferentes equipos en el desarrollo de aplicaciones para PC, móviles y PS4, herramientas, juegos multijugador y juegos en realidad virtual.

Busco plaza donde aportar mis habilidades de programación, no solo en el ámbito de los videojuegos.

Tengo flexibilidad para trasladarme al lugar de trabajo o para trabajar en remoto.

CONTACTO

E-MAIL: pablorbgm@gmail.com

TELÉFONO: 685 53 86 32

LINKEDIN:

www.linkedin.com/in/pabloRBGM

GITHUB:

<https://github.com/PabloRBGM>

IDIOMAS

Español – Nativo

Inglés – Competencia Profesional

COMPETENCIAS

C++

C#

Unity

Java

Unreal Engine

Python

Javascript

LUA

FORMACIÓN

Grado en Desarrollo de Videojuegos, Universidad Complutense de Madrid

Septiembre 2018 – Junio 2022

English Level 2 in ESOL International (First), University of Cambridge

Septiembre 2016 – Agosto 2018

Grade A, demostrando un nivel de C1

Bachillerato de ciencias tecnológico, I.E.S. Ojos del Guadiana

Septiembre 2016 – Junio 2018

PROYECTOS

Generación procedimental de ecosistemas y biomas y evolución inteligente de seres vivos en entornos naturales.

Septiembre 2021 – Junio 2022

<https://github.com/PabloRBGM/TFG2122>

- Desarrollo iterativo de una herramienta: planificación, fijación de objetivos, desarrollo y pruebas.
- Empleo de técnicas de programación evolutiva, generación de terrenos e inteligencia artificial.
- Diseño de planes de evaluación y análisis sobre el programa.

Motor de videojuegos desde cero

Enero 2021 – Junio 2021

<https://github.com/Papagayos-Games>

- Motor basado en datos y dividido en módulos (física, render...).
- Sistema de escenas y lógica con LUA como lenguaje de scripting.

Adaptación de aplicaciones para PC y Android

Septiembre 2021 – Diciembre 2021

https://github.com/PabloRBGM/Moviles_2122

- Desarrollo multiplataforma

APTITUDES

- Estructuras de datos y algoritmos.
- Arquitecturas de software interactivo
- Sistemas digitales en redes locales e Internet
- Inteligencia artificial simbólica y subsimbólica
- Resolución de problemas
- Trabajo en equipo