

Tema 1. Lenguajes de programación

Curso IA y Big Data

## Relación de ejercicios de Python 1. Básicos.

Ejercicio 1. Algoritmo que lea tres números y los muestre ordenados por pantalla.

Ejercicio 2. Algoritmo que lea un número y diga si es par o no.

Ejercicio 3. Algoritmo que lea un número y calcule su factorial.

Ejercicio 4. Algoritmo que muestre todos los números pares que hay entre 0 y un número leído por teclado. Mostrar también la suma de los números pares justo después de la lista de números.

Ejercicio 5. Dada una secuencia de números leídos por teclado, que acabe con un –1, por ejemplo: 5,3,0,2,4,4,20,16,2,3,6,0,.....,-1; Realizar el algoritmo que calcule la media aritmética. Suponemos que el usuario no insertara números negativos.

Ejercicio 6. Algoritmo que lea un número entero (altura) y a partir de él cree una escalera invertida de asteriscos con esa altura. Deberá quedar así, si ponemos una altura de 5.

\*\*\*\* \*\*\* \*\*\*

Ejercicio 7. Algoritmo que dado un año, nos diga si es bisiesto o no. Un año es bisiesto bajo las siguientes condiciones:

Un año divisible por 4 es bisiesto, salvo si es divisible entre 100. Si un año es divisible entre 100 y además es divisible entre 400, también resulta bisiesto.

Ejercicio 8. Algoritmo que lea un número y diga si es primo o no.

Ejercicio 9. Teniendo en cuenta que la clave es "eureka", escribir un algoritmo que nos pida una clave. Solo tenemos 3 intentos para acertar, si fallamos los 3 intentos nos mostrara un mensaje indicándonos que hemos agotado esos 3 intentos. (Recomiendo utilizar un interruptor). Si acertamos la clave, saldremos directamente del programa. **Nota**: Obligatorio usar un while.