nstituto de educación secundaria Portada Alta

Tema 1. Lenguajes de programación

Curso IA y Big Data

Relación de ejercicios de Python 2. Cadenas de caracteres.

Ejercicio 1. Realizar un algoritmo que comprueba si una cadena leída por teclado comienza por una subcadena introducida por teclado.

Ejercicio 2. Algoritmo que pide una cadena y un carácter por teclado (valida que sea un carácter) y muestra cuántas veces aparece el carácter en la cadena.

Ejercicio 3. Suponiendo que hemos introducido una cadena por teclado que representa una frase (palabras separadas por espacios), realiza un algoritmo que cuente cuántas palabras tiene.

Ejercicio 4. Realizar un algoritmo que lea una cadena por teclado y convierta las mayúsculas a minúsculas y viceversa.

Ejercicio 5. Realizar un algoritmo que compruebe si una cadena contiene una subcadena. Las dos cadenas se introducen por teclado.

Ejercicio 6. Realizar un algoritmo que dada una cadena de caracteres, genere otra cadena resultado de invertir la primera.

Ejercicio 7. Realizar una **función**, esPalindromo, que reciba una cadena de caracteres y devuelva True si es un palíndromo, o False en caso de que no lo sea. Un palíndromo es una palabra que se lee igual de derecha a izquierda que de izquierda a derecha. Por ejemplo, "reconocer".

Ejercicio 8. Ampliación: Modificar la función anterior para que sea capaz de comprobar si una frase es un palíndromo. Por ejemplo, "yo hago yoga hoy".

Nota: Haz una nueva función, esPalindromoFrase. En el main, ejecuta 4 ejemplos para todas las posibilidades con ambas funciones: una palabra que sea palíndromo, otra que no, una frase que lo sea y otra que no.

Pista: Cuidado con los espacios en blanco.