

Realiza un diagrama de Casos de uso para cada uno de los siguientes supuestos.

1.- Un hipódromo ofrece a sus clientes la posibilidad de asistir a las carreras y de realizar apuestas. Esto es, los actores serán el espectador, el apostador y el cliente, que es a la vez espectador y apostador.

- Hay carreras de trote y de obstáculos.
- Un apostador apuesta. Puede ganar, y entonces cobra el premio.
- Para acceder a las carreras, hay que comprar un ticket y pagarlo.

2.- Funcionarios

- Actor funcionario, puede:
 - Suscribirse a avisos de normativas.
 - Buscar normativas.
 - Ver detalles de una normativa.
- Actor registrador, puede:
 - Acceder al sistema con su nombre y clave, necesario para las otras acciones.
 - Registrar normativa.
 - Borrar normativa.
 - Reemplazar normativa.

3.- Un sistema automático de cambio de grupos para asignaturas funciona de la siguiente manera:

- El profesor da de alta una asignatura y proporciona al sistema un listado con los alumnos matriculados en dicha asignatura.
- Un alumno que quiera cambiar de grupo en una asignatura puede consultar las peticiones de cambio. Si encuentra alguna que le interese, el alumno solicita el cambio y el sistema lo almacena. Si no, el alumno puede dejar el cambio que desea por si a otro alumno le interesara.
- Los alumnos sólo pueden consultar y publicitar cambios de las asignaturas en las que están matriculados.

4.- Se desea desarrollar un sistema de encuentros virtuales (parecido a un chat).

- Cuando se conecta al servidor, un usuario puede entrar o salir de un encuentro.
- Cada encuentro tiene un manager.
- El manager es el usuario que ha planificado el encuentro (el nombre del encuentro, la agenda del encuentro y el moderador del encuentro).
- Cada encuentro puede tener también un moderador designado por el manager.
 - La misión del moderador es asignar los turnos de palabra para que los usuarios hablen.
 - El moderador también podrá dar por concluido el encuentro en cualquier momento.
 - En cualquier momento un usuario puede consultar el estado del sistema, por ejemplo los encuentros planeados y su información.