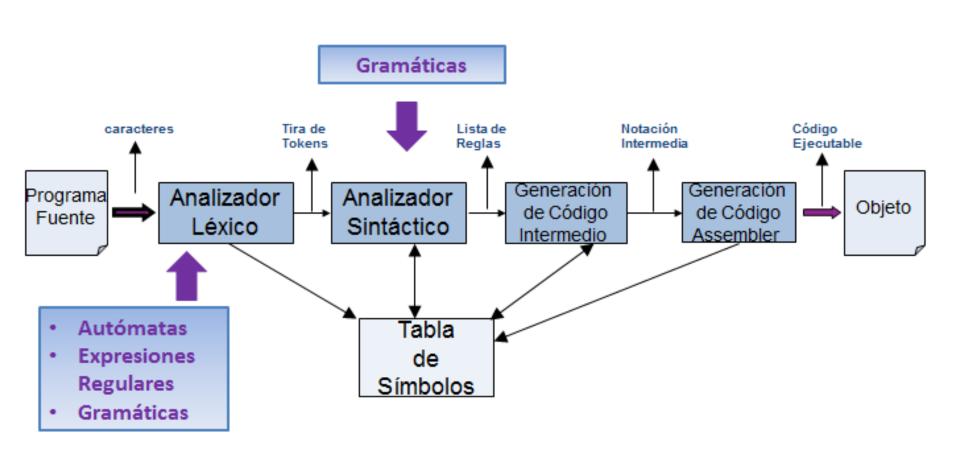
# Lenguajes y Compiladores

Analizador Sintáctico Gramáticas



### Lenguajes de Programación





### **Analizador Sintáctico**



# Analiza sintácticamente el programa de usuario

### **Analizador Sintáctico**



- En general el analizador sintáctico es una función que lee el programa del usuario intentando cumplir las reglas gramaticales del lenguaje
- Su función es encontrar un conjunto de reglas que formen el programa de usuario
- Si no lo logra habrá un error de sintaxis

### **Analizador Sintáctico**



El analizador sintáctico se modela manualmente o con gramáticas libres de contexto ( reglas ).

Existen herramientas como YACC, BISON, JCUP que se ocupan de armar la función, a las que sólo es necesario escribirles las reglas correspondientes y un analizador léxico.

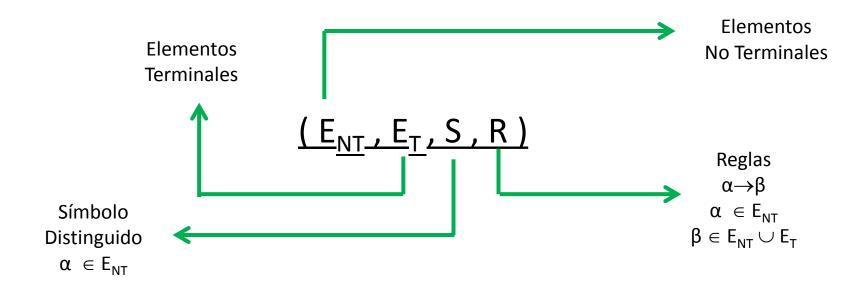
El resultado que entregan es una lista de reglas

Es necesario conocer el método de análisis que utilizan estas herramientas



La **sintaxis** de un LP se describe a través de gramáticas libres de contexto.

Las gramáticas se conforman de cuatro elementos





- Los elementos no terminales se definen utilizando los elementos terminales a través de reglas gramaticales
- Los elementos terminales no se definen.
- Se define un *elemento distinguido* o "Start symbol" que pertenece al conjunto de no terminales.
- Las reglas son declarativas (no importa el orden en que fueron definidas) y pueden ser recursivas.



```
 \begin{array}{l} <\text{programa}> \to <\text{bloque}> \\ <\text{bloque}> \to <\text{sent}> \ \ \ \\ <\text{bloque}> \to <\text{bloque}> <\text{sent}> \\ <\text{sent}> \to \text{WRITE CTE\_S} \\ \end{array}
```

WRITE y CTE\_S son tokens definidos en el Analizador Léxico



### Recursividad en las Reglas

Las reglas pueden ser recursivas a izquierda

```
<bloow> <bloow> <sent>
```

Las reglas pueden ser recursivas a derecha

```
<br/>
<bloodue> → <sent> <bloodue>
```



#### Notación

	Gramáticas	BNF
E <sub>NT</sub>	Letras Mayúsculas	Entre < >
E <sub>T</sub>	Letras Minúsculas	Directamente
S	1	-
R	α→β	<α> ::= β



### Estructurar de lo más general a lo particular



```
<sentencia> ::= <asignación>
<sentencia> ::= <iteración>
<sentencia> ::= <selección>
<asignación>::= id := <expresión>
<selección>::= if <condición> then                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               <p
<iteración>::= while <condición> begin condición> begin condición> begin condición> begin condición
<condición>::= <comparación>
<condición>::= <condición> and <comparación>
<condición>::= <condición> or <comparación>
<comparación>::= <expresión> <comparador> <expresión>
<comparador>::= >= | <= | < | > | = =
<expresión> ::= <expresión> + <termino> | <expresión> - <termino> |
<termino>
<termino> ::= <termino> * <factor> | <termino> / <factor> | <factor> |
<factor> ::= ( <expresión> ) | id | cte
```

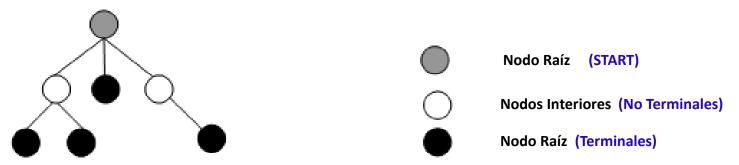
# Árbol de parsing o Árbol de derivación



Permite mostrar gráficamente cómo se puede derivar cualquier sentencia de un lenguaje a partir de la gramática que represente a dicho lenguaje.

Un árbol es un grafo dirigido a cíclico con las siguientes propiedades:

- El nodo raíz está rotulado con el símbolo distinguido de la gramática
- Cada hoja corresponde a un símbolo terminal o un símbolo no terminal
- Cada nodo interior corresponde a un símbolo no terminal



## Árbol de parsing o Árbol de derivación



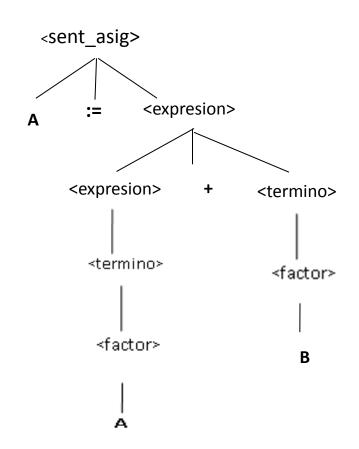
Para cada sentencia de un lenguaje generado por una gramática es posible construir (al menos) un *árbol de parsing*, en el cual cada hoja tiene como rótulo uno de los símbolos de la sentencia.

## Árbol de parsing o Árbol de derivación



Sentencia A := A + B

```
<sent_asig> ::= VAR := <expresión>
<expresión> ::= <expresión> + <término>
<expresión> ::= <expresión> - <término>
<expresión> ::= <termino>
<término> ::= <término> * <factor>
<término> ::= <término> / <factor>
<término> ::= <factor>
<factor> ::= (<expresión>) | VAR | NUM
```



### **Ambigüedad**

<expresion> ::= <expresion> + <expresion>

<expresion> ::= <expresion> - <expresion>

<expresion> ::= <expresion>\*<expresion>

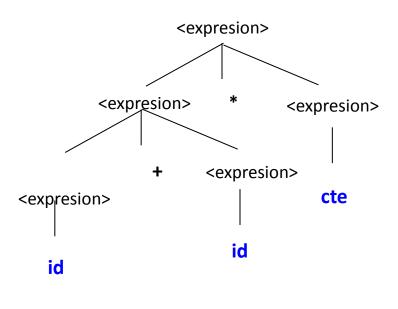
<expresion> ::= <expresion>/<expresion>

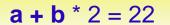
<expresion> ::= cte

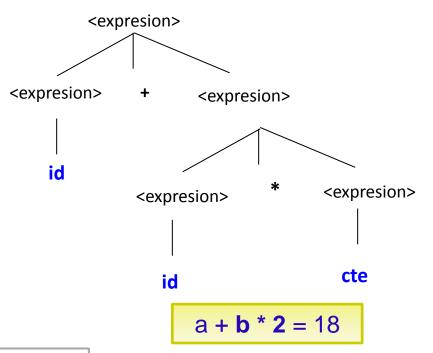
<expresion> ::= id

Quiero Reconocer









### **Ambigüedad**



 Una gramática es ambigua si existen dos árboles de derivación para la misma sentencia, hilera o programa.

### **SOLUCIÓN**

Cambiar las reglas de la gramática

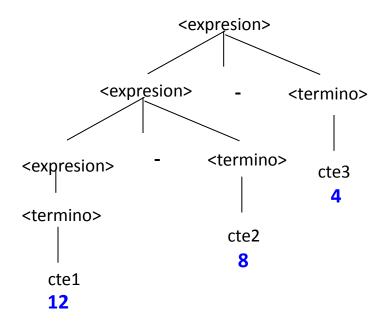
**UNLAM** 

#### **Asociatividad**

#### Gramática 1

<termino> ::= cte

<expresion> ::= <expresion> + <termino> <expresion> ::= <expresion> - <termino> <expresion> ::= <expresion>\*<termino> <expresion> ::= <expresion>/<termino> <expresion> ::= <termino>



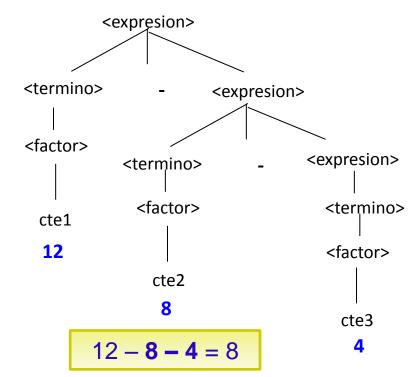
12 - 8 - 4 = 0

#### **Quiero Hacer**

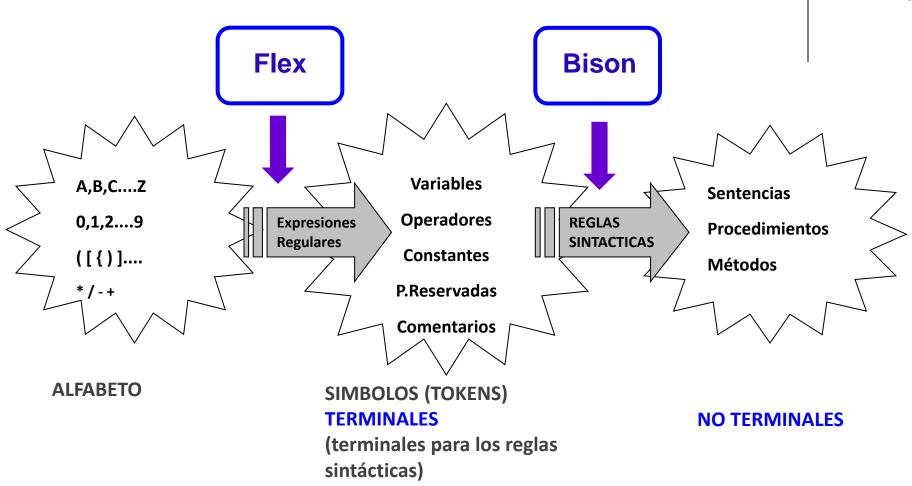
12 - 8 - 4

#### Gramática 2

<expresion> ::= <termino> + <expresion> <expresion> ::= <termino> - <expresion> ::= <termino> <termino> ::= <factor> \* <termino> <termino> ::= <factor> / <termino> <termino> ::= <factor> / <termino> <termino> ::= <factor> / <termino> ::= <factor>







¿Preguntas?