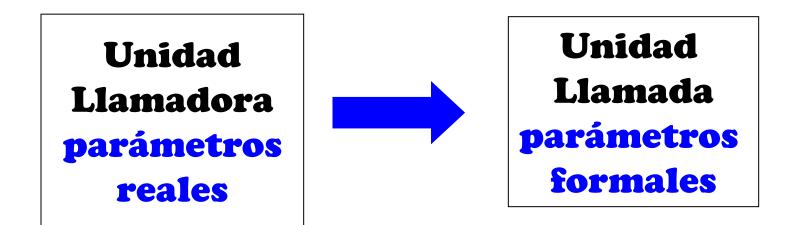
# Lenguajes y Compiladores

Pasaje de Parámetros





Existe una unidad llamadora y una unidad llamada.



La primera le envía los valores de entrada (pasaje de parámetros) con datos específicos para la ejecución



### Ejemplos:

calc (7, b)



Reales

int calc (int x, int y)

**Parámetros** 

**Formales** 

Vamos a estudiarlos **sintáctica** y **semánticamente** 

**Sintaxis** 



Pasaje por posición

Se lo asocia al orden en el que aparecen todos los parámetros

Sin Faltantes Necesita todos los parámetros

Con Faltantes al Final

Ejemplos:

calc (2, ) | falta el segundo (último)

Con Faltantes en cualquier lugar

Ejemplos:

calc( , 6) falta el primero

calc $(, 1, ,3) \Rightarrow$  falta el primero y el tercero

calc (1, , , , ,6, , ,9) > Ojo!!!! es peligroso!



### Pasaje de Parámetros Sintaxis



calc(7 as x, b as y)

### Pasaje Explicito

Resulta mas legible que el pasaje posicional.

La desventaja es que se deben conocer los nombres de los parámetros formales.

### Pasaje de Parámetros Sintaxis



int zz(float b, ...)

Siguen parámetros sin nombre

### Parámetros anónimos (formales anónimos)

La cantidad de parámetros detrás del primero (que es obligatorio) es desconocida.

#### **Ejemplos:**

zz(7.2, a,b,"texto"); zz(7.2, 1, 2, 3, 4, 5, 6,7, 8, 9); zz(3.5);

#### **Sintaxis**

#### Parámetros anónimos (formales anónimos)

La función **printf** es un ejemplo de este estilo, y su prototipo es:

```
int printf(const char* formato,...)
```

La asociación la conoce, quien llamó a la función.

```
printf("Color %s,numerol %d,hex %x \n","rojo",12345,255)
```

Imprimirá: "Color rojo, numero1 12345, hex ff"

La cantidad de "%" indica la cantidad de parámetros que se pasarán (si existen más "%" que variables imprime lo que sigue en la memoria, si existen menos, no imprimirá las que faltan)

#### **Semántica**

Se estudia el significado de asociar los parámetros formales con los reales-

- Por Referencia
- Por Nombre
- Por Copia
  - Valor

copia al comienzo (llamador 🔶 llamado)

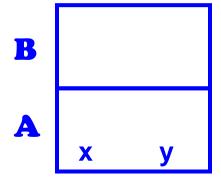
- Valor Resultado

   copia a la ida y a la vuelta
- Resultado
   copia al final (llamado 
   llamador)



#### **Semántica**

Referencia

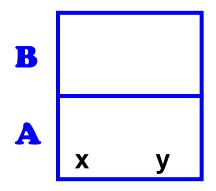


Si la función es B(int u, int w) <u>u</u> y <u>w</u> no poseen un lugar físico, sino que son otro nombre para <u>x</u> e <u>y</u> (se crea un alias)

Utilizar u ó x resulta semánticamente igual. Si se altera u, se modifica x y viceversa.

#### **Semántica**

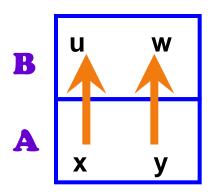
Nombre



Copia textual de parámetros reales en formales. Utiliza una subrutina denominada "thunk", para realizar los reemplazos, y luego ejecuta el código resultante.

#### **Semántica**

Copia Valor



Se copian las variables. Es lo mismo que hacer:

u:= x; w:=y; antes de empezar a ejecutar el código de la

función

Para cada parámetro hay dos ejemplares, uno en el llamado y otro en el llamador. Si altero <u>u</u> NO se altera <u>x</u>

**UNLAM** 

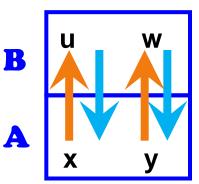
# Pasaje de Parámetros

#### **Semántica**

#### Copia Valor Resultado

Se copian las variables.
Es lo mismo que hacer:

u:= x; w:=y; antes de empezar a ejecutar el código de la función



Se copian las variables. Es lo mismo que hacer:

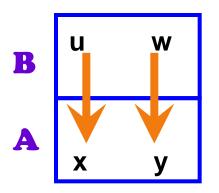
y:=w; Al finalizar la ejecución del código de la función

x := u;

Dependiendo del lenguaje, x e y pueden no estar inicializadas automáticamente.

Vista Semántica

Copia Resultado



Se copian las variables. Es lo mismo que hacer:

> x:= u; y:=w;

Al finalizar la ejecución del código de la función

Dependiendo del lenguaje, x e y pueden no estar inicializadas automáticamente.

En el caso de que sean inicializados, lo harán con el valor 0.

#### **Ejemplos Prácticos**

```
Procedure Parcial(var A, B: integer)
        Begin
                //(x)
                B:=B+1; //(a)
                P:=P+2; //(b)
                V(P) := V(P) + 1; //(c)
                A:=A+1; //(d)
               //(w)
        End;
// Programa Principal
Begin
V(1):=10; V(2):=20; V(3):=30; V(4):=40; P:=1; Z:=P;
Parcial (V(P), Z);
Print(V(1), V(2), V(3), V(4), P, Z);
End.
```

### **Ejemplos Prácticos**

#### Referencia:

Recordemos que no hay copia de valores. El llamado se realiza:

#### **O** UNLAM

#### 16

### Pasaje de Parámetros Ejemplos Prácticos - REFERENCIA

Original	Paso 1
V(1)=10	
V(2)=20	
V(3)=30	
V(4)=40	
P=1	
Z=1	Z=2 por <b>(a)</b>

#### OTTE

#### 17

# Pasaje de Parámetros Ejemplos Prácticos - REFERENCIA

0		
Original	Paso 1	Paso 2
V(1)=10		
V(2)=20		
V(3)=30		
V(4)=40		
P=1		P=3 por <b>(b)</b>
Z=1	Z=2 por <b>(a)</b>	

#### 18

# Pasaje de Parámetros Ejemplos Prácticos - REFERENCIA

Original	Paso 1	Paso 2	Paso 3
V(1)=10			
V(2)=20			
V(3)=30			V(3)=31 por <b>(c)</b>
V(4)=40			
P=1		P=3 por <b>(b)</b>	
Z=1	Z=2 por <b>(a)</b>		

### **Ejemplos Prácticos - REFERENCIA**

Original	Paso 1	Paso 2	Paso 3	Paso 4
V(1)=10				V(1)=11 por (d)
V(2)=20				
V(3)=30			V(3)=31 por <b>(c)</b>	
V(4)=40				
P=1		P=3 por <b>(b)</b>		
Z=1	Z=2 por <b>(a)</b>			

### **Ejemplos Prácticos - REFERENCIA**



20

Original	Paso 1	Paso 2	Paso 3	Paso 4	Final
V(1)=10				V(1)=11 por (d)	V(1)=11
V(2)=20					V(2)=20
V(3)=30			V(3)=31 por <b>(c)</b>		V(3)=31
V(4)=40					V(4)=40
P=1		P=3 por <b>(b)</b>			P=3
Z=1	Z=2 por <b>(a)</b>				Z=2

**Ejemplos Prácticos - REFERENCIA** 



**Imprime** 

11, 20, 31, 40, 3, 2



#### **Ejemplos Prácticos**

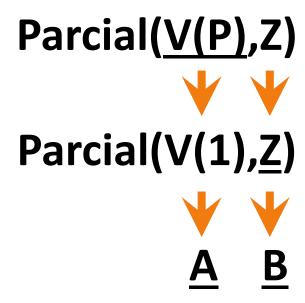
```
Procedure Parcial(var A, B: integer)
        Begin
               //(x)
                B:=B+1; //(a)
                P:=P+2; //(b)
                V(P):= V(P) +1; //(c)
               A:=A+1; //(d)
               //(w)
        End;
// Programa Principal
Begin
V(1):=10; V(2):=20; V(3):=30; V(4):=40; P:=1; Z:=P;
Parcial (V(P), Z);
Print(V(1), V(2), V(3), V(4), P, Z);
End.
```

### **Ejemplos Prácticos**



#### Nombre:

Copia textual de parámetros reales en formales. Utiliza una subrutina denominada "thunk", para realizar los reemplazos, y luego ejecuta el código resultante. El llamado se realiza:



**Ejemplos Prácticos - NOMBRE** 

El código en el "thunk" sería

```
Procedure Parcial(var A, B: integer)

Begin

//(x)

Z:=Z+1; //(a)

P:=P+2; //(b)

V(P):= V(P) +1; //(c)

V(P):= V(P) +1; //(d)

//(w)

End;
```

Ahora, ejecuto la rutina del "thunk".

#### 25

# Pasaje de Parámetros

Original	Paso 1
V(1)=10	
V(2)=20	
V(3)=30	
V(4)=40	
P=1	
Z=1	Z=2 por <b>(a)</b>

#### **U**NLan

#### 26

# Pasaje de Parámetros

Original	Paso 1	Paso 2
V(1)=10		
V(2)=20		
V(3)=30		
V(4)=40		
P=1		P=3 por <b>(b)</b>
Z=1	Z=2 por <b>(a)</b>	

### **UNLAM**

#### 27

# Pasaje de Parámetros

Original	Paso 1	Paso 2	Paso 3
V(1)=10			
V(2)=20			
V(3)=30			V(3)=31 por <b>(c)</b>
V(4)=40			
P=1		P=3 por <b>(b)</b>	
Z=1	Z=2 por <b>(a)</b>		

#### 28

# Pasaje de Parámetros

Original	Paso 1	Paso 2	Paso 3	Paso 4
V(1)=10				
V(2)=20				
V(3)=30			V(3)=31 por <b>(c)</b>	V(3)=32 por <b>(d)</b>
V(4)=40				
P=1		P=3 por <b>(b)</b>		
Z=1	Z=2 por <b>(a)</b>			

### **Ejemplos Prácticos - NOMBRE**



29

Original	Paso 1	Paso 2	Paso 3	Paso 4	Final
V(1)=10					V(1)=10
V(2)=20					V(2)=20
V(3)=30			V(3)=31 por <b>(c)</b>	V(3)=32 por (d)	V(3)=32
V(4)=40					V(4)=40
P=1		P=3 por <b>(b)</b>			P=3
Z=1	Z=2 por <b>(a)</b>				Z=2

**Ejemplos Prácticos - NOMBRE** 

# Nombre

**Imprime** 

10, 20, 32, 40, 3, 2

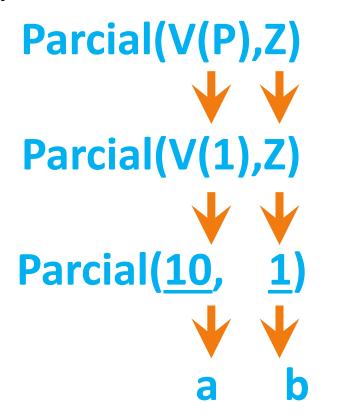
#### **Ejemplos Prácticos**

```
Procedure Parcial(var A,B: integer)
        Begin
               //(x)
                B:=B+1; //(a)
                P:=P+2; //(b)
                V(P):= V(P) +1; //(c)
               A:=A+1; //(d)
               //(w)
        End;
// Programa Principal
Begin
V(1):=10; V(2):=20; V(3):=30; V(4):=40; P:=1; Z:=P;
Parcial (V(P), Z);
Print(V(1), V(2), V(3), V(4), P, Z);
End.
```

### **Ejemplos Prácticos**

#### Copia Valor:

Actúan como variables locales en (x)
Es como si hubiese instrucciones a:= 10; b:= 1;
El llamado se realiza:



#### 33

# Pasaje de Parámetros

**Ejemplos Prácticos – COPIA VALOR** 

Original	Paso 1
а	a=10
	por (x)
b	b=1
	por (x)
V(1)=10	
V(2)=20	
V(3)=30	
V(4)=40	
P=1	
Z=1	

#### **U**NLam

#### 34

# Pasaje de Parámetros Ejemplos Prácticos – COPIA VALOR

Original	Paso 1	Paso 2
а	a=10 por (x)	
b	b=1 por (x)	b=2 por (a)
V(1)=10		
V(2)=20		
V(3)=30		
V(4)=40		
P=1		
Z=1		

#### 35

# Pasaje de Parámetros Ejemplos Prácticos – COPIA VALOR

Original	Paso 1	Paso 2	Paso 3
а	a=10 por (x)		
b	b=1 por (x)	b=2 por (a)	
V(1)=10			
V(2)=20			
V(3)=30			
V(4)=40			
P=1			P=3 por <b>(b)</b>
Z=1			

#### 36

# Pasaje de Parámetros Ejemplos Prácticos – COPIA VALOR

Original	Paso 1	Paso 2	Paso 3	Paso 4
а	a=10 por (x)			
b	b=1 por (x)	b=2 por (a)		
V(1)=10				
V(2)=20				
V(3)=30				V(3)=31 por (c)
V(4)=40				
P=1			P=3 por <b>(b)</b>	
Z=1				

## Pasaje de Parámetros Ejemplos Prácticos – COPIA VALOR

Original	Paso 1	Paso 2	Paso 3	Paso 4	Paso 5
а	a=10 por (x)				a=11 por (d)
b	b=1 por (x)	b=2 por (a)			
V(1)=10					
V(2)=20					
V(3)=30				V(3)=31 por (c)	
V(4)=40					
P=1			P=3 por <b>(b)</b>		
Z=1					

### **O** UNLAM

Original	Paso 1	Paso 2	Paso 3	Paso 4	Paso 5	Final
а	a=10 por (x)				a=11 por (d)	a=11
b	b=1 por (x)	b=2 por <b>(a)</b>				b=2
V(1)=10						V(1)=10
V(2)=20						V(2)=20
V(3)=30				V(3)=31 por (c)		V(3)=31
V(4)=40						V(4)=40
P=1			P=3 por <b>(b)</b>			P=3
Z=1						Z=1

## Pasaje de Parámetros Ejemplos Prácticos – COPIA VALOR



**Imprime** 

10, 20, 31, 40, 3, 1

#### **Ejemplos Prácticos**

```
Procedure Parcial(var A,B: integer)
        Begin
               //(x)
                B:=B+1; //(a)
                P:=P+2; //(b)
               V(P) := V(P) +1; //(c)
               A:=A+1; //(d)
               //(w)
        End;
// Programa Principal
Begin
V(1):=10; V(2):=20; V(3):=30; V(4):=40; P:=1; Z:=P;
Parcial (V(P), Z);
Print(V(1), V(2), V(3), V(4), P, Z);
End.
```

#### **Ejemplos Prácticos**

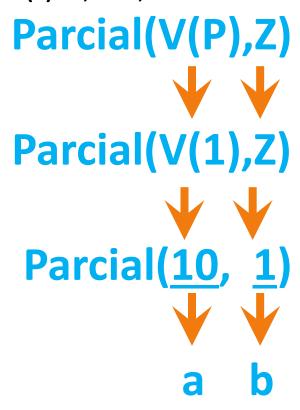
### Copia Valor Resultado:

Actúan como variables locales en (x)

Es como si hubiese instrucciones a:= 10; b:= 1;

Cuando termina copia al revés. Al final, a y b, son copiados a los llamadores en (w).

Es como si hubiese instrucciones V(1):=a; Z:=b;





## **Ejemplos Prácticos – COPIA VALOR RESULTADO**

Original	Paso 1
а	a=10 por (x)
b	b=1 por (x)
V(1)=10	
V(2)=20	
V(3)=30	
V(4)=40	
P=1	
Z=1	

#### **U**NLan

#### 43

# Pasaje de Parámetros

### **Ejemplos Prácticos – COPIA VALOR RESULTADO**

Original	Paso 1	Paso 2
а	a=10 por (x)	
b	b=1 por (x)	b=2 por (a)
V(1)=10		
V(2)=20		
V(3)=30		
V(4)=40		
P=1		
Z=1		



### **Ejemplos Prácticos – COPIA VALOR RESULTADO**

Original	Paso 1	Paso 2	Paso 3
а	a=10 por (x)		
b	b=1 por (x)	b=2 por (a)	
V(1)=10			
V(2)=20			
V(3)=30			
V(4)=40			
P=1			P=3 por <b>(b)</b>
Z=1			

#### UNLam

#### 45

# Pasaje de Parámetros

## **Ejemplos Prácticos – COPIA VALOR RESULTADO**

Original	Paso 1	Paso 2	Paso 3	Paso 4
Original		1 asu 2	1 430 3	1 450 4
а	a=10			
	por (x)			
b	b=1	b=2 por		
	por (x)	(a)		
V(1)=10				
V(2)=20				
V(3)=30				V(3)=31
				por (c)
V(4)=40				
P=1			P=3 por	
			<b>(b)</b>	
Z=1				



## **Ejemplos Prácticos – COPIA VALOR RESULTADO**

Original	Paso 1	Paso 2	Paso 3	Paso 4	Paso 5
а	a=10 por (x)				a=11 por (d)
b	b=1 por (x)	b=2 por (a)			
V(1)=10					
V(2)=20					
V(3)=30				V(3)=31 por (c)	
V(4)=40					
P=1			P=3 por <b>(b)</b>		
Z=1					

### **O** UNLAM

## **Ejemplos Prácticos – COPIA VALOR RESULTADO**

	ī —			ī	T	ī	T
Original	Paso 1	Paso 2	Paso 3	Paso 4	Paso 5	Paso 6	
а	a=10 por (x)				a=11 por (d)		
b	b=1 por (x)	b=2 por (a)					
V(1)=10						V(1)=11 por (w)	V(p) de
V(2)=20							entrada es V(1)
V(3)=30				V(3)=31 por (c)			
V(4)=40							
P=1			P=3 por <b>(b)</b>				
Z=1						Z=2 por (w)	



#### **Ejemplos Prácticos – COPIA VALOR RESULTADO**

Original Paso 5 Paso 1 Paso 2 Paso 4 **Final** Paso 3 Paso 6 a=10a=11a=11a por (x) por (d) b=2 b=2 por b b=1 por (x) (a) V(1)=10V(1)=11V(1)=11por (w) V(2)=20V(2)=20V(3)=30V(3)=31V(3)=31por (c) V(4)=40V(4)=40P=1 P=3 por P=3**(b) Z=2** Z=1Z=2 por (w)



**Ejemplos Prácticos – COPIA VALOR RESULTADO** 

# Copia Valor Resultado

**Imprime** 

11, 20, 31, 40, 3, 2

#### **Ejemplos Prácticos**

```
Procedure Parcial(var A, B: integer)
        Begin
               //(x)
                B:=B+1; //(a)
                P:=P+2; //(b)
                V(P) := V(P) +1; //(c)
                A:=A+1; //(d)
               //(w)
        End;
// Programa Principal
Begin
V(1):=10; V(2):=20; V(3):=30; V(4):=40; P:=1; Z:=P;
Parcial (V(P), Z);
Print(V(1), V(2), V(3), V(4), P, Z);
End.
```

### **Ejemplos Prácticos**



### Copia Resultado:

#### Atención!!!!

Dependiendo del lenguaje, a y b pueden no estar inicializados automáticamente. En el caso de que sean inicializados, lo harán con el valor 0. Cuando termina, copia al revés. Al final, a y b, son copiados a los llamadores. Es como si hubiese instrucciones V(1):=a; Z:=b;

Parcial(V(P),Z)



a b

## **Ejemplos Prácticos – COPIA RESULTADO**

Original	Paso 1
а	
b	b=1 por (a)
V(1)=10	
V(2)=20	
V(3)=30	
V(4)=40	
P=1	
Z=1	

## Pasaje de Parámetros Ejemplos Prácticos – COPIA RESULTADO

Original	Paso 1	Paso 2
а		
b	b=1 por (a)	
V(1)=10		
V(2)=20		
V(3)=30		
V(4)=40		
P=1		P=3 por <b>(b)</b>
Z=1		

#### **O** UNLAM

#### 54

## Pasaje de Parámetros Ejemplos Prácticos – COPIA RESULTADO

Original	Paso 1	Paso 2	Paso 3
а			
b	b=1 por (a)		
V(1)=10			
V(2)=20			
V(3)=30			V(3)=31 por (c)
V(4)=40			
P=1		P=3 por <b>(b)</b>	
Z=1			

## Pasaje de Parámetros Ejemplos Prácticos – COPIA RESULTADO

Original	Paso 1	Paso 2	Paso 3	Paso 4
а				a=1 por (d)
b	b=1 por (a)			
V(1)=10				
V(2)=20				
V(3)=30			V(3)=31 por (c)	
V(4)=40				
P=1		P=3 por <b>(b)</b>		
Z=1				

## Pasaje de Parámetros Ejemplos Prácticos – COPIA RESULTADO

Original	Paso 1	Paso 2	Paso 3	Paso 4	Paso 5	
а				a=1 por (d)		
b	b=1 por (a)					
V(1)=10					V(1)=1 por (w)	<u> </u>
V(2)=20						7
V(3)=30			V(3)=31 por (c)			
V(4)=40						
P=1		P=3 por <b>(b)</b>				
Z=1			_		Z=1 por (w)	

V(p) de entrada es V(1)

#### **UNLAM**

**Ejemplos Prácticos – COPIA RESULTADO** 

Original	Paso 1	Paso 2	Paso 3	Paso 4	Paso 5	Final
а				a=1 por (d)		a=1
b	b=1 por (a)					b=1
V(1)=10					V(1)=1 por (w)	V(1)=1
V(2)=20						V(2)=20
V(3)=30			V(3)=31 por (c)			V(3)=31
V(4)=40						V(4)=40
P=1		P=3 por <b>(b)</b>				P=3
Z=1					Z=1 por (w)	Z=1

**Ejemplos Prácticos – COPIA RESULTADO** 



**Imprime** 

1, 20, 31, 40, 3, 1

# Pasaje de Parámetros

**Ejemplos Prácticos – RESUMEN** 

## Resultados

Referencia	11,20,31,40,3,2
Nombre	10,20,32,40,3,2
Copia Valor	10,20,31,40,3,1
Copia Valor Resultado.	11,20,31,40,3,2
Copia Resultado	1,20,31,40,3,1



60

¿Preguntas?