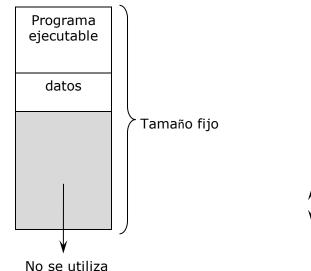
Lenguajes y Compiladores

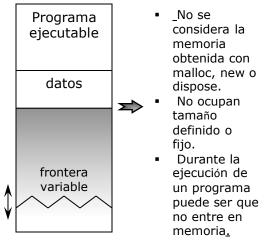
Clasificación de Variables

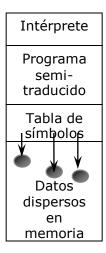


Almacenamiento







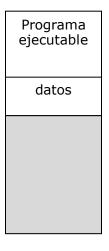


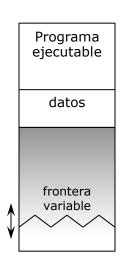
Punteros

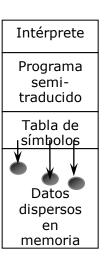
ALMACENAMIENTO ESTÁTICO ALMACENAMIENTO DINÁMICO ALCANCE y TIPO ESTÁTICO ALMACENAMIENTO DINÁMICO ALCANCE O TIPO DINÁMICO











LENGUAJES ESTÁTICOS

LENGUAJES ORIENTADOS A PILA (TIPO ALGOL)

LENGUAJES DINÁMICOS



VARIABLES ESTÁTICAS

- Tamaño fijo
- Ubicación fija



Variables de los lenguajes estáticos Variables *static* de los lenguajes orientados a pila

VARIABLES SEMIESTÁTICAS

- Tamaño fijo
- Ubicación variable



Variables que se acceden mediante BASE + DESPLAZAMIENTO (BP + Offset) Vectores con limites fijos



Variables semiestáticas

```
Vector unidimensional:
             → v(1) v(2) v(3) v(4) v(5) v(6) v(7) v(8)
v (1..8)
Vector bidimensional
z(10..20, 30..40)
organizado por filas →
                             z(10,30) z(10,31) z(10,32).....z(10,40)
                             z(11,30) z(11,31) z(11,32).....z(11,40)
                             z(20,30) z(20,31) z(20,32).....z(20,40)
organizado por columnas →
                             z(10,30) z(11,30) z(12,30).....z(20,30)
                             z(10,31) z(11,31) z(12,31).....z(20,30)
                             z(10,40) z(11,40) z(12,40)......z(20,40)
```

El compilador le asigna un offset al primer componente del vector y genera la formula de acceso para los componentes involucrados.



Variables semiestáticas

UNIDIMENSIONAL tipo v (L _i , L _n)	v(j):= dir [v(L _i)] + (j-L _i) * tamaño del componente (tipo)		
BIDIMENSIONAL tipo z (F _i F _n ,C _i C _n)	FILAS	$z(i,j):=dir[v(F_i,C_i)] + [((i-F_i)*(C_n-C_i+1))+(j-C_i)]$ *tamaño del componente (tipo)	
	COLUMNAS	$z(i,j):=dir[v(F_i,C_i)] + [((j-C_i)*(F_n-F_i+1)) + (i-F_i)]$ *tamaño del componente (tipo)	

Ejemplos:

int v(20..29) # acceder al elemento v(25)

int z(10..18,20..30) #acceder al elemento z(15,25)



Variables semiestáticas

- Son necesarios solo tres límites para acceder a la matriz bidimensional
- Son necesarios todos los límites, si el lenguaje realiza la verificación de rango de la matriz
- Estos límites se guardan en el código



VARIABLES SEMIDINÁMICAS



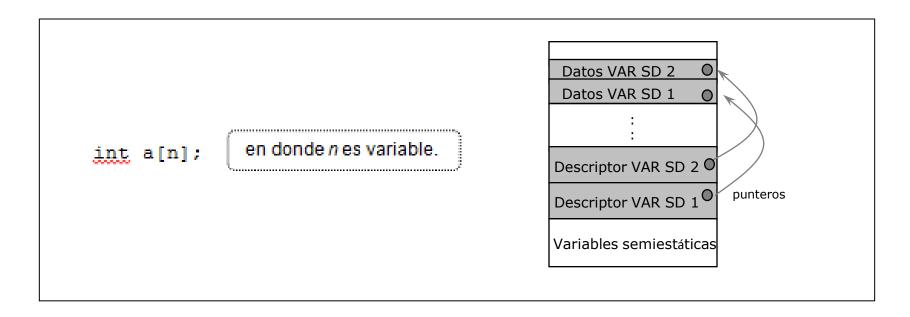
- Tamaño variable (fijo al comenzar el bloque)
- Ubicación variable

Los registros de activación que puedan variar su tamaño en distintas ejecuciones

Estas variables son arreglos (vectores o matrices) que poseen sus limites no definidos en tiempo de compilación.

Poseen un descriptor

Variables semidinámicas



- Acceder con base + desplazamiento al descriptor donde se hallan los límites
- 2. Acceder al puntero a datos
- 3. Acceder a los datos del array

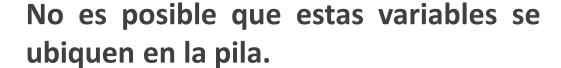


VARIABLES DINÁMICAS



Ubicación variable

Variables cuyo tamaño cambia en cualquier momento de la ejecución

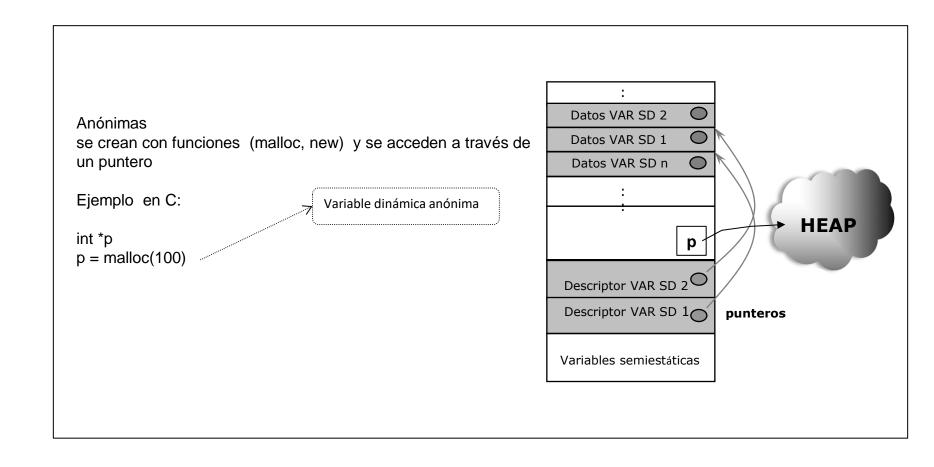


Su tamaño es desconocido antes de la ejecución.

Existen variables anónimas y con nombre



Variables dinámicas







VARIABLES SUPERDINÁMICAS



- Tamaño variable
- Ubicación variable
- Tipo o alcance dinámico

Variables de los lenguajes dinámicos

Necesitan una tabla de símbolos en tiempo de ejecución.



	LUGAR	TAMAÑO	DETALLE		
ESTÁTICA	Fijo	Fijo	Ej. variables de Cobol		
SEMIESTÁTICA	Variable	Fijo	Mayoría de las variables. Arreglo con dimensión fija		
SEMIDINÁMICA	Variable	Variable (fijo al iniciar el RA)	Arreglo con dimensión variable		
DINÁMICAS	Variable	Variable (ubicadas en el heap)	Variables generadas con malloc en C ó new en Pascal. Variables Flex en Algol		
SUPER DINÁMICAS	Variable	Tipo variable (ubicadas en TS)	Variables de los lenguajes dinámicos		





	VE	VSE	VSD	VD	VSUPERD
LENGUAJES ESTÁTICOS	×				
LENGUAJES TIPO ALGOL	×	×	×	×	
LENGUAJES DINÁMICOS					×





¿Preguntas?