

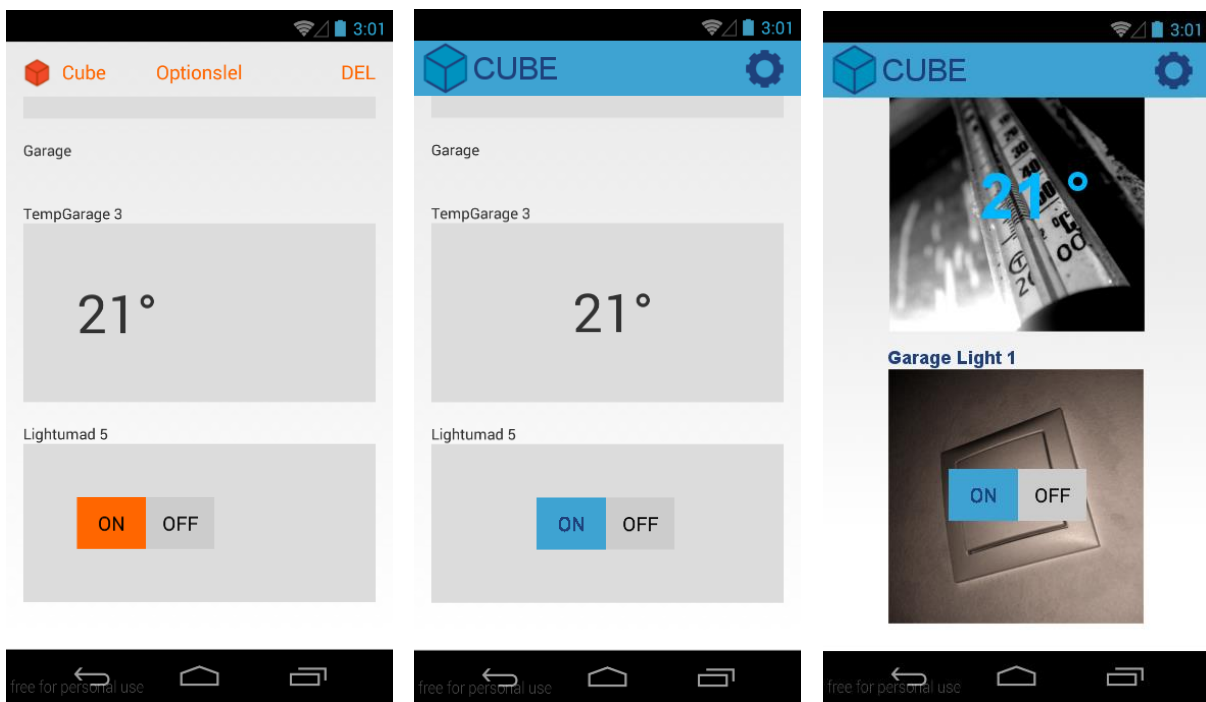
Cube - Android

| Thomas Reichart | | Paul Rangger |
|--|------------------|---|
| | 19.02. u. 26.02. | |
| <p>Hello_Activity (wieder) funktionsfähig machen.</p> <p>API Klasse läuft mittlerweile für login und authenticate. D.h. die Funktionen müssen nur noch implementiert werden.</p> <p>Am Anfang überprüfen ob Token/UUID existieren, falls ja -> login()</p> <p>Falls nein -> login.layout laden und dann authenticate()</p> <p>Bei auth.OnSuccess()/login.OnSuccess() Callback -> Activity in Main wechseln.</p> | | <p>Main_Activity (wieder) funktionsfähig machen</p> <p>Funktionen zum Devices laden überprüfen und falls nötig Funktionsfähig machen.</p> <p>Normaler Ablauf wie bei alter API:</p> <p>Anfangs nach devices Fragen -> OnSuccess(): Devices auflisten OnError(): alert_noddevices() ausgeben</p> <p>Dann WebSocket-Server zuhören.</p> <p>Bei Verlust der Connection alert_noconnection() ausgeben.</p> <p>Navigation: OnClick der Locations hinzufügen.</p> <p>Möglicherweise: Je nachdem wie's aussieht, statt grauen Kästchen bilder in Hintergrund der Devices.</p> |
| | 05.03. u. 12.03 | |
| <p>Grunddesign der Benutzerverwaltung wird aufgebaut. Es wird versucht schon mit dem Server zu kommunizieren.</p> <p>Änderung von Benutzerbild, Namen und Email. Erstmal Statisch - dann versuchen Server-ish. Falls das Zeitlich sich nicht ausgeht -> nächste Doppelstunde.</p> | | <p>Overall-Aussehen der App verbessern. Möglichst nahe an das Aussehen der IOS App heranbringen. Mehr Animationen.</p> |

| | | |
|---|---|--|
| <p style="text-align: center;">ZMQ</p> <p style="text-align: center;">Da wir ZMQ nicht einschätzen können, können wir keine definierten Ziele setzen, weswegen wir uns dafür extra mehr Zeit nehmen.</p> | <p style="text-align: center;">14.03. 26.03. 02.04.</p> | <p style="text-align: center;">Design/ZMQ</p> <p style="text-align: center;">Feinarbeit im Design kann auch sonst später noch bearbeitet werden. ZMQ ist jedoch wichtig, weswegen wir uns lieber beide darauf konzentrieren</p> |
|---|---|--|

Concept-Art für das Design

Hier ein kleiner grober Grundentwurf wie die App am Ende aussehen könnte. Je nach Einstellung, bzw. möglichen zusätzlichen Ideen kann dies jedoch variieren:



Mögliche Designsentwicklung →

Sobald die API umgestellt ist, die Benutzerverwaltung fertiggestellt ist und das Design endgültig ist gilt die App von den Soll-Kriterien als komplett abgeschlossen, sollten nicht schon wieder API-Changes kommen (Was laut Herrn Pfurtscheller nicht der Fall sein soll)

Am Ende wird noch um die Kommunikation zwischen Arduinos und WebSocket Server zu garantieren, und damit die Brücke von Handy zu Licht zu vervollständigen, an ZMQ gearbeitet. Die ist ein Protokoll welches unseren Raspberry Pi in Form der Arduino-Serialbrücke über C++ quasi mit sich selbst in Form des Websocketservers kommunizieren lässt. Wir haben noch nicht viel damit gemacht und können daher nicht genau abwägen wie lange das dauern kann. Wir wissen aber, dass es dauert.