Universidad Mariano Gálvez de Guatemala

Carrera de Ingeniería en Sistemas – 5090

Curso: Programación I

Docente: Ing. Carlos Alejandro Arias

Primer Parcial Segunda Serie

Pablo Javier Roldán Vásquez

Carné: 5090-23-13164

Fecha 28/02/2024

Introducción

Un menú interactivo que permite hacer diferentes operaciones como operaciones aritméticas y determinar si un número es primo o no es primo.

Menu de las opciones

```
void MostrarMenu() {
   system("color 8e");
   system("cls");
   int opcion;
                  -----" << endl;
   cout << "---
   cout << "1. Operaciones Aritmeticas" << endl;</pre>
   cout << "2. Determinar si un numero es primo o no" << endl;</pre>
   cout << "3. Raiz cuadrada de un número" << endl;</pre>
   cout << "-----
   cin >> opcion;
   switch (opcion) {
           OperacionesAritm();
           EsPrimo();
           system("cls");
           cout << "Saliendo del programa..." << endl;</pre>
           cout << "Error. Intente nuevamente." << endl;</pre>
           system("pause");
```

Menú de opciones de operaciones aritméticas

```
void OperacionesAritm() {
    system("cls");
    int opcion, valor1, valor2;
    cout << "1. Suma" << endl;</pre>
    cout << "2. Resta" << endl;</pre>
    cout << "3. Multiplicacion" << endl;;</pre>
    cout << "4. Division" << endl;;</pre>
    cout << "Seleccione una opcion: ";</pre>
    cin >> opcion;
    switch (opcion){
        case 1:
             cout << "Ingrese el primer valor" << endl;</pre>
             cin >> valor1;
             cout << "Ingrese el segundo valor" << endl;</pre>
             cin >> valor2;
             suma(valor1, valor2);
            break;
             cout << "Ingrese el primer valor" << endl;</pre>
             cin >> valor1;
             cout << "Ingrese el segundo valor" << endl;</pre>
             cin >> valor2;
             resta(valor1, valor2);
            break;
             cout << "Ingrese el primer valor" << endl;</pre>
             cin >> valor1;
             cout << "Ingrese el segundo valor" << endl;</pre>
             cin >> valor2;
             multiplicacion(valor1, valor2);
```

Declaración de funciones

```
void suma(int a, int b);
void resta(int a, int b);
void multiplicacion(int a, int b);
void division(int a, int b);
void MostrarMenu();
void OperacionesAritm();
int EsPrimo();
```

Funciones de operaciones aritméticas

```
void suma(int a, int b) {
    int resultado = a + b; // Realiza la suma de a y b
    cout << "Suma: " << resultado << endl;</pre>
    system("pause");
void resta(int a, int b) {
    int resultado = a - b; // Realiza la resta de a y b
    cout << "Resta: " << resultado << endl;</pre>
    system("pause");
void multiplicacion(int a, int b) {
    int resultado = a * b; // Realiza la multiplicación de a y b
    cout << "Multiplicacion: " << resultado << endl;</pre>
    system("pause");
void division(int a, int b) {
    if (b != 0) {
        int resultado = a / b; // Realiza la división de a y b
        cout << "Division: " << resultado << endl;</pre>
        cout << "No es posible dividir por cero." << endl;</pre>
    system("pause");
```

Función para determinar si un número es par

```
int EsPrimo() {
    system("cls");
    int num;
    bool EsPrimo = true;
    cout << "Ingrese un numero: ";</pre>
    cin >> num;
    if (num <= 1) {
        EsPrimo = false;
    } else {
        for (int i = 2; i \le num / 2; ++i){
            if (num % i == 0){
                EsPrimo = false;
                break;
    if (EsPrimo) {
        system("cls");
        cout << "El numero " << num << " es Primo" << endl; // Se mue</pre>
    } else {
        cout << "El numero " << num << " no es Primo" << endl; // Se</pre>
    system("pause");
    return 0;
```

Función de raíz cuadrada

```
int raizcuadrada () {
   int numero, raiz;
      cout << "Ingrese un numero para calcular su raiz cuadrada: ";
      cin >> numero;

      // Calcular la raíz cuadrada del número ingresado por el usuario
      raiz = sqrt(numero);
      cout << "La raiz cuadrada de " << numero << " es: " << raiz << endl;
      system("pause");

      return 0:</pre>
```

Conclusión

Este menú permite usar diferentes opciones de manera clara para la comprensión del usuario

Link de github: https://github.com/PabloRoldan2/Parial-I-segunda-serie.git