Artillery en línea de comandos, emulando 50 conexiones concurrentes con 20 request por cada una:

Artillery sin console.log

## El profiling:

### Artillery con console.log

# El profiling:

Autocannon en línea de comandos, emulando 100 conexiones concurrentes realizadas en un tiempo de 20 segundos.

## Autocannon sin console.log

C:\Users\Pablo\Desktop\Courses\CoderBackend\entrega16>autocannon -c 100 -d 20 "http://localhost:8080/info-json" Running 20s test @ http://localhost:8080/info-json 100 connections

Stat	2.5%	50%	97.5%	99%	Avg	Stdev	Max
Latency	27 ms	31 ms	43 ms	50 ms	30.63 ms	4.23 ms	76 ms

Stat	1%	2.5%	50%	97.5%	Avg	Stdev	Min
Req/Sec	2321	2321	3285	3401	3226.6	219.06	2321
Bytes/Sec	1.24 MB	1.24 MB	1.75 MB	1.81 MB	1.72 MB	117 kB	1.24 MB

Req/Bytes counts sampled once per second. # of samples: 20

65k requests in 20.11s, 34.4 MB read

#### Autocannon con console.log

C:\Users\Pablo\Desktop\Courses\CoderBackend\entrega16>autocannon -c 100 -d 20 "http://localhost:8080/info-json" Running 20s test @ http://localhost:8080/info-json 100 connections

Stat	2.5%	50%	97.5%	99%	Avg 32.61 ms	Stdev	Max
Latency	29 ms	32 ms	50 ms	55 ms	32.61 ms	5.54 ms	106 ms

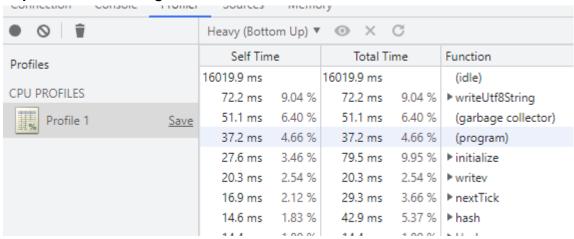
Stat	1%	2.5%	50%	97.5%	Avg	Stdev	Min
Req/Sec	1827	1827	3099	3209	3026.1	303.7	1827
Bytes/Sec	972 kB	972 kB	1.65 MB	1.71 MB	1.61 MB	162 kB	972 kB

Req/Bytes counts sampled once per second. # of samples: 20

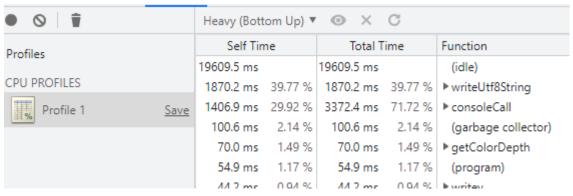
61k requests in 20.07s, 32.2 MB read

• El perfilamiento del servidor con el modo inspector de node.js --inspect. Revisar el tiempo de los procesos menos performantes sobre el archivo fuente de inspección.

Inspect sin console log



# Inspect con console log



• El diagrama de flama con 0x, emulando la carga con Autocannon con los mismos parámetros anteriores.



# **Conclusiones:**

- Agregar el gzip disminuye la cantidad de información que se envía al comprimir los datos.
- Cuando se añaden procesos bloqueantes, como console.log, el tiempo de respuesta de las peticiones se incrementa como se puede observar con las pruebas de artillery, autocannon y 0x.