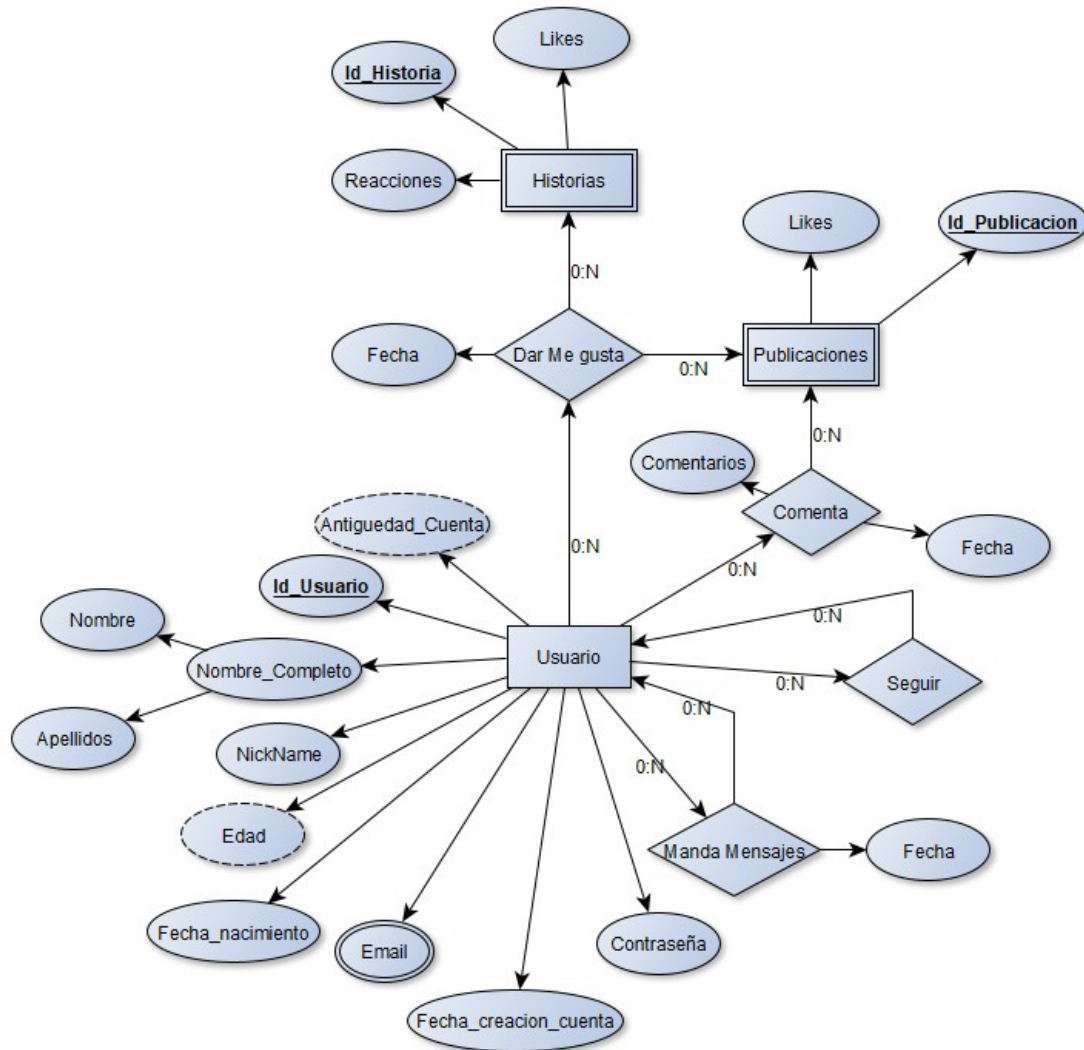


Análisis de requisitos y Arquitectura

- Diseño de la base de datos mediante diagrama Entidad-Relación (E-R).

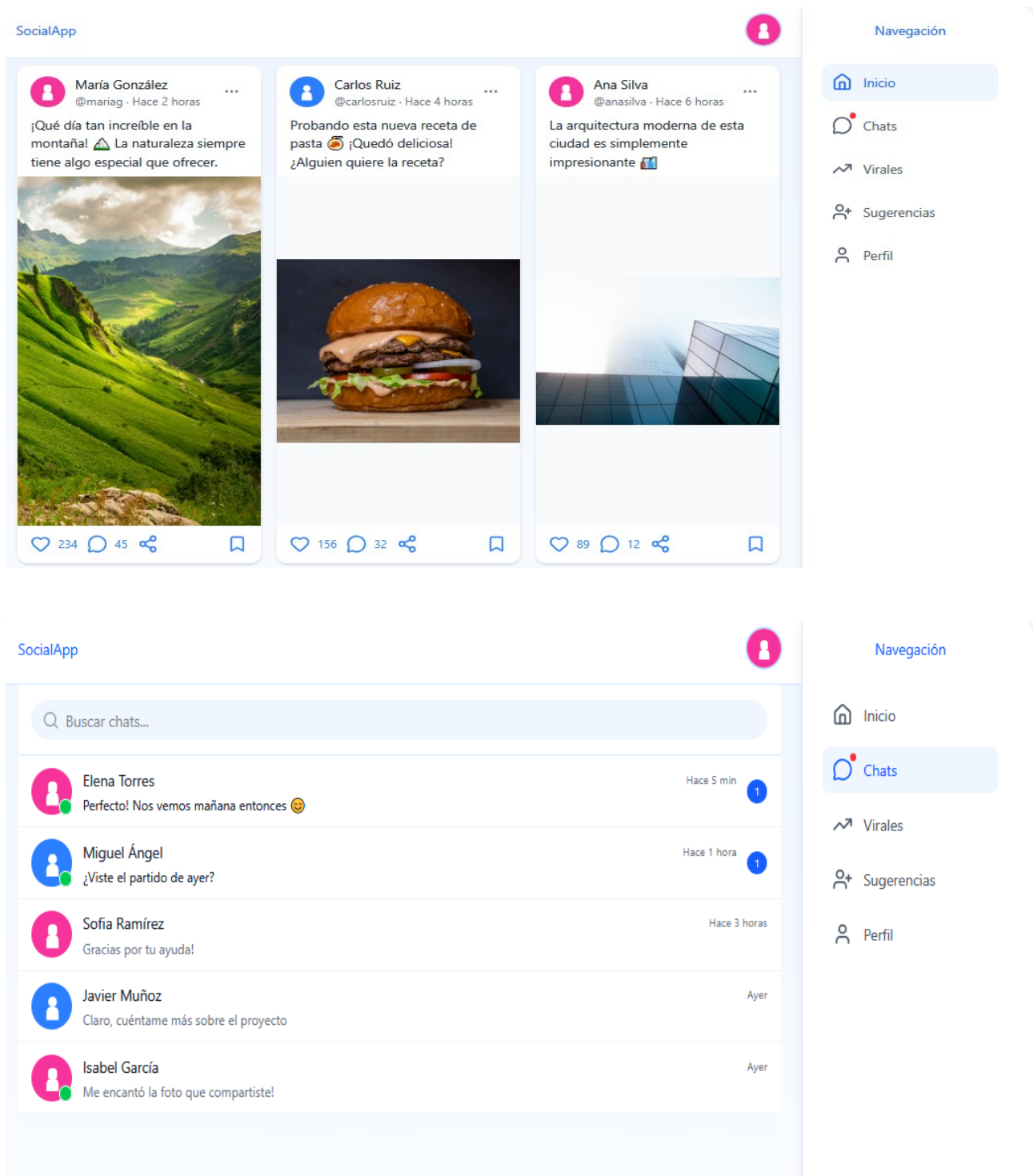


- Especificación del backend.

El proyecto consta de realizar una API pública para navegador web, una aplicación móvil y una aplicación de escritorio de descarga sencilla, sendas 3 aplicaciones estarán conectadas a una misma base de datos de usuarios que gestionará las interacciones y acciones de estos en la aplicación.

- Prototipos de interfaces para web, móvil y escritorio.

- Prototipo de Web y Escritorio:





Publicaciones Virales

Las publicaciones más populares del momento

#1

Laura Martínez

@lauramtz · Hace 3 horas

¡Increíble noticia! Acabo de ser seleccionada para representar a mi país en la competencia internacional 🏆 ¡Un sueño hecho realidad!

🔥 Puntuación de tendencia: 95/100

👍 15.234

💬 892

🔄

🔖

#2

Pedro Sánchez

@pedros · Hace 5 horas

Después de 2 años de desarrollo, finalmente lanzamos nuestra app. Disponible en iOS y Android 📱

🔥 Puntuación de tendencia: 92/100

👍 12.567

💬 1234

🔄

🔖

#3

Carmen López

@carmenl · Hace 8 horas

HILO: 10 consejos que cambiaron mi vida como emprendedora 📖

🔥 Puntuación de tendencia: 98/100

👍 23.456

💬 567

🔄

🔖

Inicio

Chats

Virales

Sugerencias

Perfil



Sugerencias para ti

Basado en tus intereses y actividad

Andrea Vega

@andreavega

Fotógrafa profesional 📷 | Amante de la naturaleza 🌿

12.5K seguidores

8 amigos en común

Daniel Castro

@danielc

Desarrollador de software 💻 | Coffee lover ☕

8.2K seguidores

5 amigos en común

Valentina Moreno

@valentinam

Content creator 🌟 | Viajera por el mundo 🌍

25.3K seguidores

12 amigos en común

Marcos Jiménez

@marcosj

Chef & food blogger 🍳 | Apasionado de la cocina

15.7K seguidores

6 amigos en común

Paula Fernández

@paulaf

Diseñadora UX/UI 🎨 | Creando experiencias únicas

9.8K seguidores

9 amigos en común

Sergio Romero

@sergior

Fitness coach 🏋️ | Motivador de estilos de vida saludables

18.4K seguidores

4 amigos en común

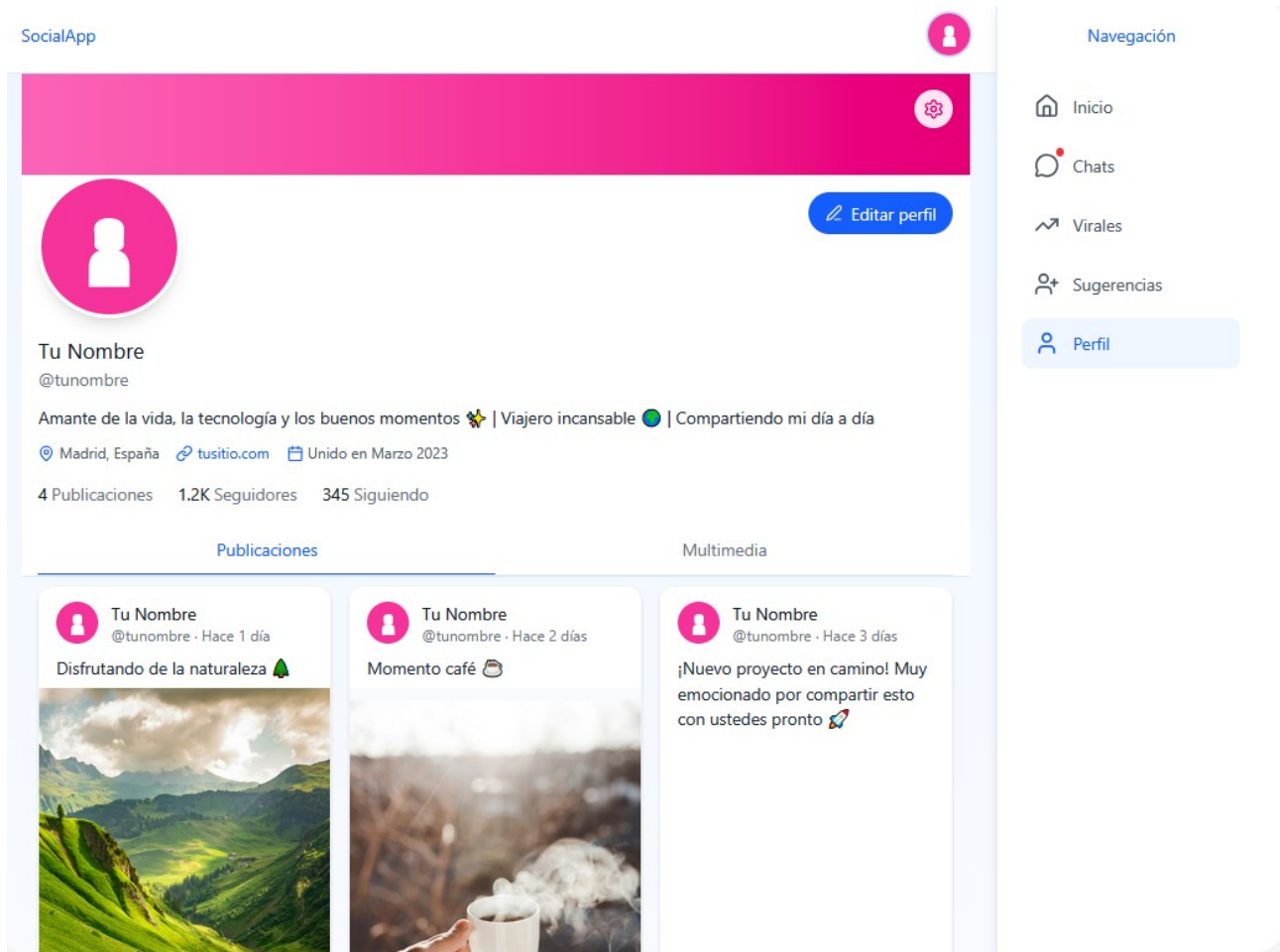
Inicio

Chats

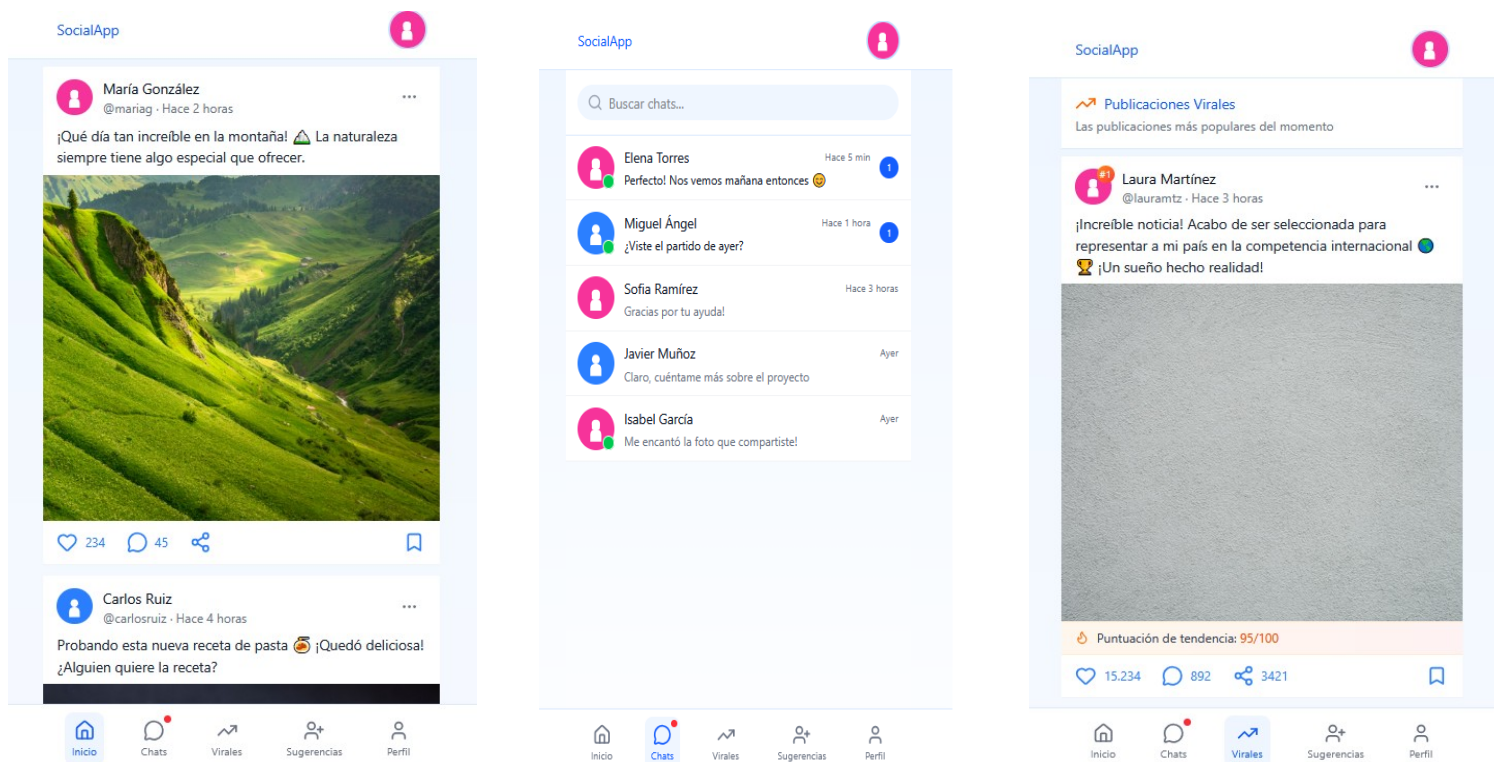
Virales

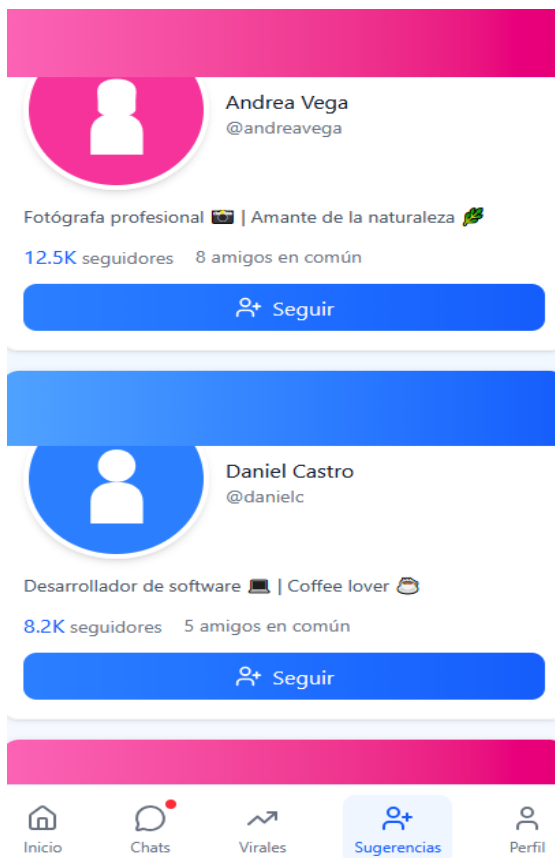
Sugerencias

Perfil



- Prototipo de Aplicación Móvil





Selección de lenguajes y frameworks.

La aplicación de Escritorio será programada en C# en el entorno del Visual Studio 2022, la aplicación móvil en Java usando el Android Studio como entorno y por último la aplicación web en PHP (usando html también) utilizando el VS code como entorno.

- Requisitos mínimos para apps móviles y escritorio (hardware, SO).

La aplicación se adaptará a dispositivos android, equipos con sistema operativo tipo Windows y equipos con cualquier sistema operativo.

- Diagrama de Gantt detallado para la planificación temporal.

Estructura de mi gestión temporal del proyecto

	Noviembre	Diciembre	Enero	Febrero	Marzo	Abril	Mayo
Tarea 1	Planificación y diseño de la app						
Tarea 2	Realización de Plan de empresa y especificaciones del proyecto		Desarrollo de la bases de datos y del backend. Integración de ambos.				
Tarea 3	Diseño de frontend y base de datos		Gestión del correcto funcionamiento de la base de datos				
Tarea 4			Implementación del frontend Web.				
Tarea 5			Implementación del frontend Escritorio.				
Tarea 6			Implementación frontend Móvil.				
Tarea 7			Documentación del Proceso		Exposición del Proyecto		

- Estrategias sostenibles en el uso de recursos.

1. **Eficiencia energética:** Optimizamos el código en las tres plataformas para reducir el uso de CPU, memoria y procesos en segundo plano.
2. **Uso responsable de hardware:** Las aplicaciones están diseñadas para funcionar en dispositivos antiguos sin requerir hardware potente ni funciones innecesarias.
3. **Optimización del almacenamiento:** Usamos formatos comprimidos, bases de datos ligeras y limpieza automática de archivos temporales para reducir espacio.
4. **Minimización del tráfico de red:** Implementamos caché, carga diferida y sincronización solo cuando es necesario, evitando peticiones constantes al servidor.
5. **Accesibilidad e inclusión:** Interfaces accesibles con compatibilidad con lectores de pantalla, navegación por teclado y tamaños adaptables.
6. **Ciclo de vida sostenible:** Arquitectura modular, actualizaciones pequeñas y documentación clara para prolongar la vida útil del software.
7. **Tecnologías verdes:** Hosting y servicios cloud que utilizan energías renovables o centros de datos eficientes.

8. **Reutilización y código abierto:** Componentes compartidos entre plataformas y uso de librerías existentes para evitar duplicar esfuerzos.

9. **Sensibilización del usuario:** Modo oscuro, opciones para reducir animaciones y recomendaciones para un uso más eficiente.

10. **Responsabilidad ética:** Protección de datos, permisos mínimos, cifrado y cumplimiento de normativas de privacidad.

- Análisis de oportunidades laborales y plan de negocio.

Revisar pdf adjuntados:

Plan de Prevencion

Plan de Empresa