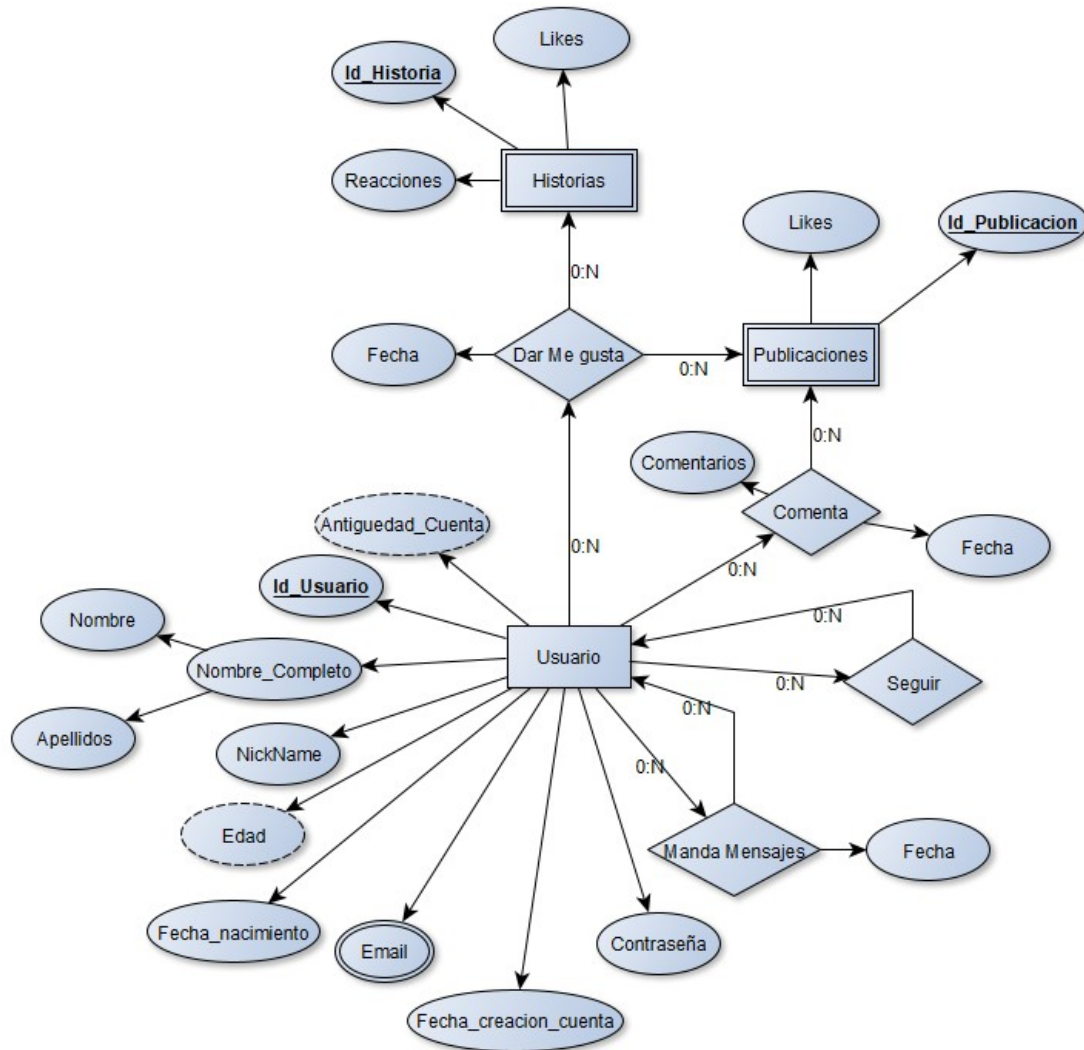
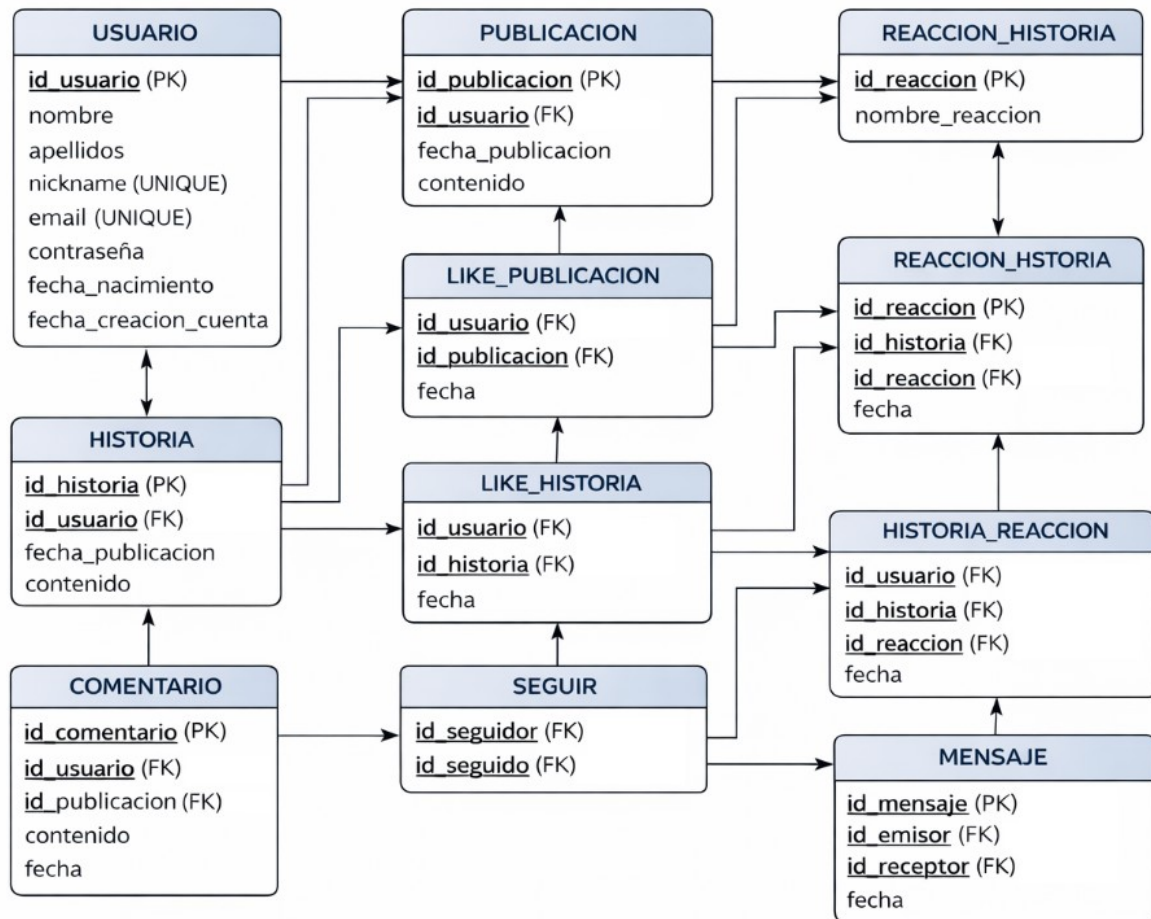


# Análisis de requisitos y Arquitectura

- Diseño de la base de datos mediante diagrama Entidad-Relación (E-R).





- Especificación del backend.

El proyecto consta de realizar una API pública para navegador web, una aplicación móvil y una aplicación de escritorio de descarga sencilla, sendas 3 aplicaciones estarán conectadas a una misma base de datos de usuarios que gestionará las interacciones y acciones de estos en la aplicación.

- Prototipos de interfaces para web, móvil y escritorio.
- Prototipo de Web y Escritorio:




SocialApp

María González

@mariag · Hace 2 horas

...

¡Qué día tan increíble en la montaña! 🌄 La naturaleza siempre tiene algo especial que ofrecer.



👍 234

💬 45

🔗


🔖

Carlos Ruiz

@carlosruiz · Hace 4 horas

...

Probando esta nueva receta de pasta 🍝 ¡Quedó deliciosa! ¿Alguien quiere la receta?



👍 156

💬 32

🔗


🔖

Ana Silva

@anasilva · Hace 6 horas

...

La arquitectura moderna de esta ciudad es simplemente impresionante 🏢



👍 89

💬 12

🔗

🔖

Navegación

Inicio

Chats

Virales

Sugerencias

Perfil

SocialApp

🔍 Buscar chats...

Elena Torres

Hace 5 min

1

Perfecto! Nos vemos mañana entonces 😊

Miguel Ángel

Hace 1 hora

1

¿Viste el partido de ayer?

Sofía Ramírez

Hace 3 horas

Gracias por tu ayuda!

Javier Muñoz

Ayer

Claro, cuéntame más sobre el proyecto

Isabel García

Ayer

Me encantó la foto que compartiste!

Navegación

Inicio

Chats

Virales

Sugerencias

Perfil



### Publicaciones Virales

Las publicaciones más populares del momento

#1

Laura Martínez

@lauramtz · Hace 3 horas

¡Increíble noticia! Acabo de ser seleccionada para representar a mi país en la competencia internacional 🏆🌍 ¡Un sueño hecho realidad!

🔥 Puntuación de tendencia: 95/100

👍 15.234

💬 892

🔄

🔖

#2

Pedro Sánchez

@pedros · Hace 5 horas

Después de 2 años de desarrollo, finalmente lanzamos nuestra app. Disponible en iOS y Android 📱📲

🔥 Puntuación de tendencia: 92/100

👍 12.567

💬 1234

🔄

🔖

#3

Carmen López

@carmenl · Hace 8 horas

HILO: 10 consejos que cambiaron mi vida como emprendedora 📖👤

🔥 Puntuación de tendencia: 98/100

👍 23.456

💬 567

🔄

🔖

- Inicio
- Chats
- Virales
- Sugerencias
- Perfil



### Sugerencias para ti

Basado en tus intereses y actividad

Andrea Vega

@andreavega

Fotógrafa profesional 📷 | Amante de la naturaleza 🌿

12.5K seguidores 8 amigos en común

Daniel Castro

@danielc

Desarrollador de software 💻 | Coffee lover ☕

8.2K seguidores 5 amigos en común

Valentina Moreno

@valentinam

Content creator 🌟 | Viajera por el mundo 🌍

25.3K seguidores 12 amigos en común

Marcos Jiménez

@marcosj

Chef & food blogger 🍳 | Apasionado de la cocina

15.7K seguidores 6 amigos en común

Paula Fernández

@paulaf

Diseñadora UX/UI 🎨 | Creando experiencias únicas

9.8K seguidores 9 amigos en común

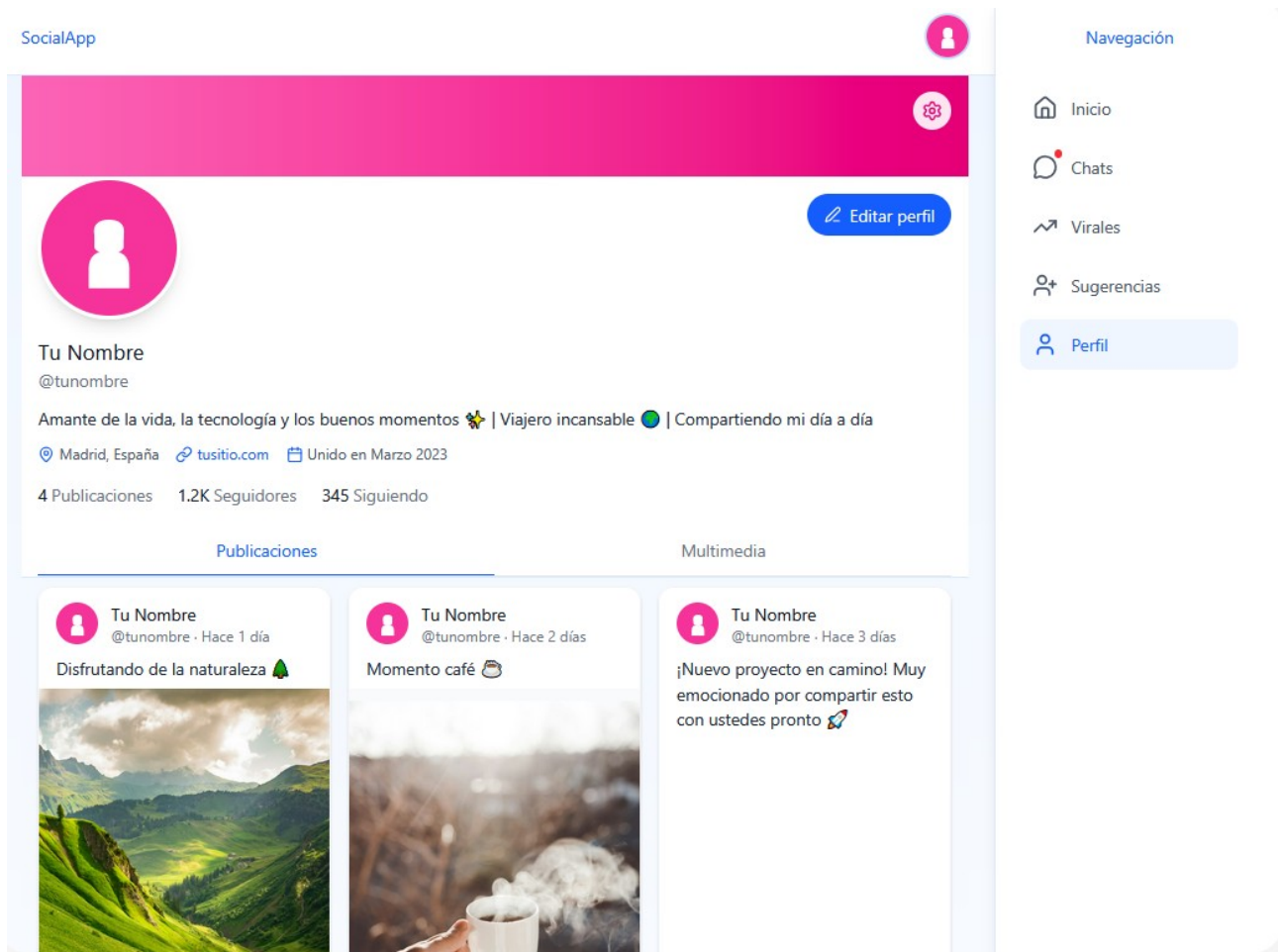
Sergio Romero

@sergior

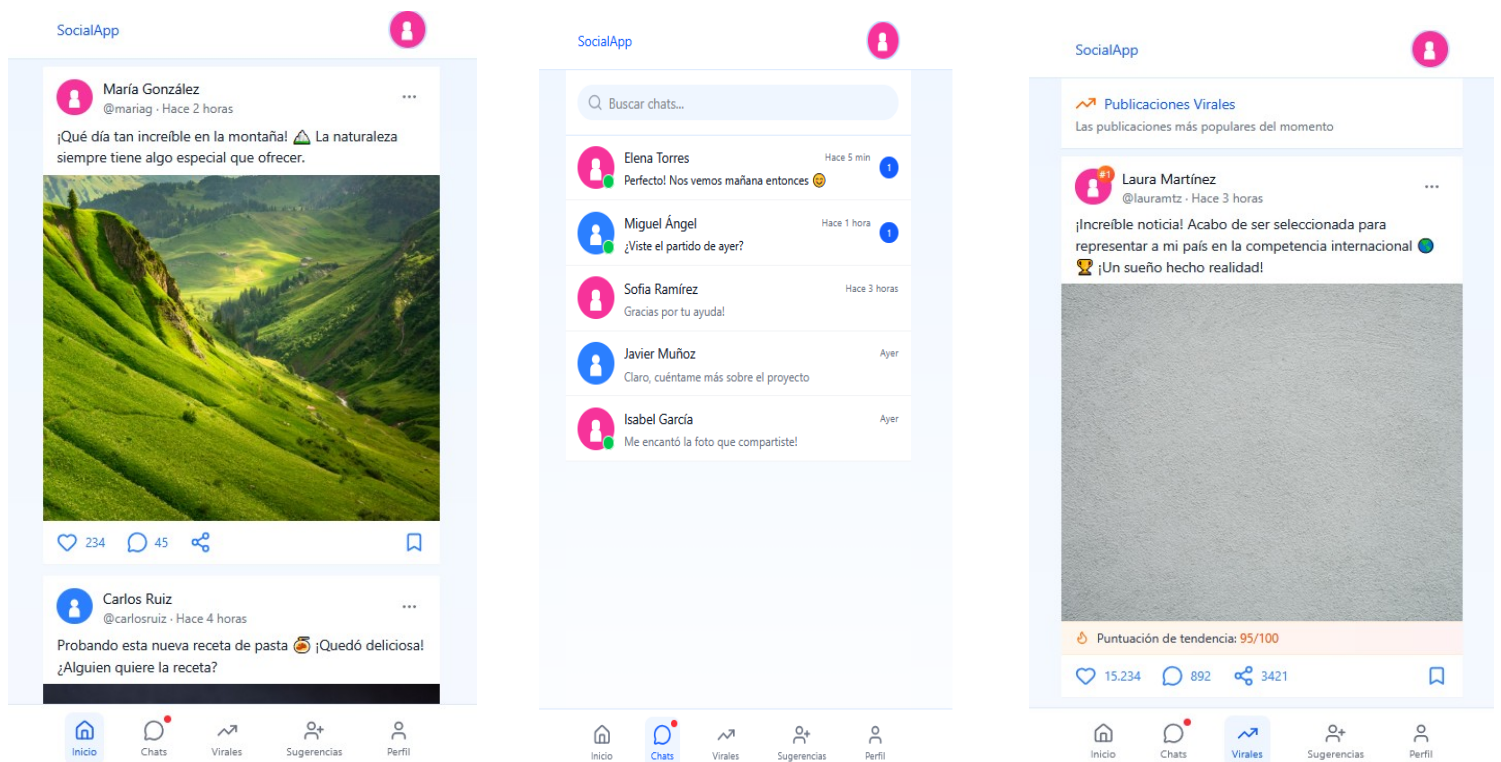
Fitness coach 🏋️ | Motivador de estilos de vida saludables

18.4K seguidores 4 amigos en común

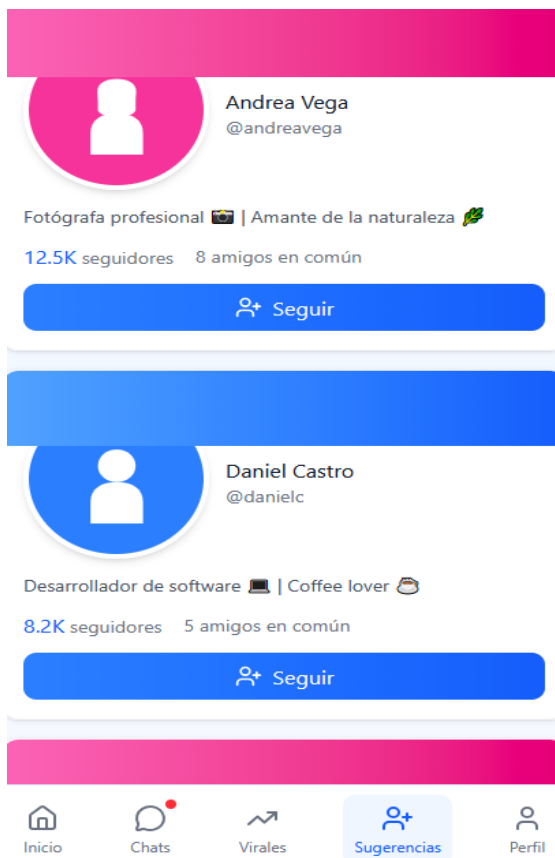
- Inicio
- Chats
- Virales
- Sugerencias
- Perfil



## - Prototipo de Aplicación Móvil







Selección de lenguajes y frameworks.

La aplicación de Escritorio será programada en C# en el entorno del Visual Studio 2022, la aplicación móvil en Java usando el Android Studio como entorno y por último la aplicación web en PHP (usando html también) utilizando el VS code como entorno.

- Requisitos mínimos para apps móviles y escritorio (hardware, SO).

La aplicación se adaptará a dispositivos android, equipos con sistema operativo tipo Windows y equipos con cualquier sistema operativo.

- Diagrama de Gantt detallado para la planificación temporal.

## Estructura de mi gestión temporal del proyecto

	Noviembre	Diciembre	Enero	Febrero	Marzo	Abril	Mayo
Tarea 1	Planificación y diseño de la app						
Tarea 2	Realización de Plan de empresa y especificaciones del proyecto		Desarrollo de la bases de datos y del backend. Integración de ambos.				
Tarea 3	Diseño de frontend y base de datos		Gestión del correcto funcionamiento de la base de datos				
Tarea 4			Implementación del frontend Web.				
Tarea 5			Implementación del frontend Escritorio.				
Tarea 6			Implementación frontend Móvil.				
Tarea 7			Documentación del Proceso		Exposición del Proyecto		

- Estrategias sostenibles en el uso de recursos.

1. **Eficiencia energética:** Optimizamos el código en las tres plataformas para reducir el uso de CPU, memoria y procesos en segundo plano.
2. **Uso responsable de hardware:** Las aplicaciones están diseñadas para funcionar en dispositivos antiguos sin requerir hardware potente ni funciones innecesarias.
3. **Optimización del almacenamiento:** Usamos formatos comprimidos, bases de datos ligeras y limpieza automática de archivos temporales para reducir espacio.
4. **Minimización del tráfico de red:** Implementamos caché, carga diferida y sincronización solo cuando es necesario, evitando peticiones constantes al servidor.
5. **Accesibilidad e inclusión:** Interfaces accesibles con compatibilidad con lectores de pantalla, navegación por teclado y tamaños adaptables.
6. **Ciclo de vida sostenible:** Arquitectura modular, actualizaciones pequeñas y documentación clara para prolongar la vida útil del software.
7. **Tecnologías verdes:** Hosting y servicios cloud que utilizan energías renovables o centros de datos eficientes.



8. **Reutilización y código abierto:** Componentes compartidos entre plataformas y uso de librerías existentes para evitar duplicar esfuerzos.

9. **Sensibilización del usuario:** Modo oscuro, opciones para reducir animaciones y recomendaciones para un uso más eficiente.

10. **Responsabilidad ética:** Protección de datos, permisos mínimos, cifrado y cumplimiento de normativas de privacidad.

- Análisis de oportunidades laborales y plan de negocio.

Revisar pdf adjuntados:

Plan de Prevencion

Plan de Empresa