

IES ISIDRO DE ARCENEGUI
Y CARMONA

2ºDAW

Curso 2025/2026

ANTEPROYECTO

ORIGINALDS 3D Y CHICOTA 3D



Pablo Suárez García-Grupo 8

Originals3D

Índice

1. Título y Descripción BREVE del Proyecto	4
2. Justificación inicial del proyecto (CE: 1.a, 1.c, 1.e)	4
3. Objetivos a cumplir del proyecto planteado (CE: 2.d, 2.e)	4
A. Objetivos del Proyecto	4
B. Requisitos Funcionales	5
B.1 Tipo de Usuarios y Actores	5
B.2 Funcionalidades por sección	5
C. Requisitos No Funcionales	6
4. Lenguajes de programación a utilizar (Tecnologías)	6
5. BBDD a utilizar (ya sea Relacional o No Relacional) (CE: 2.b, 2.e)	6
6. Diagrama UML (CE: 1.i, 2.a)	6
7. Entornos de aplicación del proyecto:	7
Hardware Necesario	7
Software Necesario	7
8. Fases de desarrollo del proyecto (CE: 2.c)	7
9. Prototipo de Interfaz de usuario (al menos las principales)	8
10. Relación del Proyecto con los Módulos del Ciclo Formativo realizando una breve justificación en cada uno de ellos	8
11. Bibliografía y fuentes	8

Lo primero y más importante, cada revisión que se haga se hará con el documento anterior, de manera que deben permanecer todos los comentarios que hagan tanto el alumnado como el profesor.

Si se pierde la trazabilidad se corre el riesgo de perder indicaciones relevantes.

No se están siguiendo las normas de formato que se indican en el anteproyecto.

Comentado [JA1]: Comentario profesor

1. Título y Descripción BREVE del Proyecto

Título: Originals 3D y Chicota 3D

Descripción: Desarrollo de una plataforma web que permitirá a los usuarios visualizar productos artesanales por categorías, consultar una galería de trabajos anteriores, obtener información general de la tienda y contactar mediante un formulario digital.

2. Justificación inicial del proyecto (CE: 1.a, 1.c, 1.e)

La tienda "Originals y Chicota 3D", dedicada a productos cofrades, necesita una plataforma online para mostrar su catálogo, trabajos realizados y facilitar el contacto con los clientes. Actualmente, no dispone de presencia digital, lo que limita su alcance y crecimiento.

Este proyecto permitirá desarrollar una web responsive e interactiva, adaptada a sus necesidades reales. A nivel formativo, es una oportunidad para aplicar conocimientos del ciclo en tecnologías web (frontend, backend y bases de datos), desarrollando un proyecto escalable y profesional.

3. Objetivos a cumplir del proyecto planteado (CE: 2.d, 2.e)

A. Objetivos del Proyecto

Objetivo General

Desarrollar una aplicación web interactiva y responsive para la tienda "Originals 3D y Chicota 3D", que permita a los usuarios visualizar productos clasificados por categorías, contactar mediante un formulario y ver trabajos anteriores en una galería, integrando un panel de administración para la gestión de contenidos.

Objetivos principales

1. Diseñar una interfaz web clara, atractiva y adaptable a diferentes dispositivos.
2. Implementar una tienda online que muestre productos organizados por categorías (siluetas, llaveros, imágenes 3D).
3. Añadir un formulario de contacto funcional y seguro que permita la comunicación con la tienda.
4. Incluir una galería de imágenes de trabajos realizados.
5. Desarrollar un panel de administración privado con funcionalidades CRUD para productos, mensajes y galería.
6. Conectar e integrar todos los datos mediante una base de datos relacional MySQL.

Objetivos secundarios

1. Validación de formularios en cliente y servidor.
2. Incorporación de filtros de búsqueda en la tienda.
3. Mejorar la carga de imágenes en la galería con técnicas como lazy loading.
4. Añadir confirmaciones visuales al enviar formularios o realizar acciones en el panel de administración.
5. Optimización básica del rendimiento y SEO técnico.
6. Aplicar principios básicos de accesibilidad web.

Comentado [JA2]: El apartado cumple la estructura solicitada y el texto es claro, pero puede mejorarse para ajustarse mejor a lo que se pide en el enunciado.

Descripción:

La redacción es correcta, pero resulta demasiado funcional. Podría hacerse más específica y contextual, indicando brevemente qué problema resuelve la aplicación o qué necesidad cubre para la tienda "Originals 3D y Chicota 3D". Por ejemplo, mencionar que busca ofrecer presencia digital a un negocio artesanal o facilitar la comunicación con clientes.

Tono y extensión:

La extensión es adecuada, pero se puede mejorar la fluidez enlazando las ideas en una sola frase introductoria y evitando el exceso de verbos seguidos ("visualizar", "consultar", "obtener", "contactar").

Originalidad y enfoque del proyecto:

La idea, aunque válida, es muy genérica. Desarrollar una tienda online es algo ampliamente trabajado y no aporta por sí solo un valor diferencial. Deberíais pensar cómo hacer que vuestro proyecto destaque: incluir alguna funcionalidad innovadora, un enfoque diferente o una mejora respecto a lo que ya existe en el mercado.

Comentado [JA3]: El apartado está correctamente redactado y se entiende con claridad, pero es demasiado breve y no llega a cumplir con todo lo que se pide en el enunciado del anteproyecto.

Deberíais ampliarlo incluyendo:

1. **Un pequeño estudio del mercado o "estado del arte"**, tal y como se indica en el enunciado.

Buscad y analizad brevemente 4 o 5 páginas web similares (por ejemplo, tiendas cofrades o de artesanía personalizada).

Explicad qué ofrece cada una, qué limitaciones tienen y qué haría diferente vuestra propuesta. Si es posible, añadid alguna captura o enlace como referencia.

2. **La necesidad concreta que queréis resolver.**

Está bien decir que la tienda "no tiene presencia digital", pero concretad un poco más: ¿qué problema genera eso en la práctica? (por ejemplo, dificultad para mostrar sus trabajos, pérdida de clientes, falta de canal de contacto, etc.).

3. **El valor añadido o diferenciación de vuestra web.**

Comentado [JA4]: La estructura está bien organizada y se entiende con claridad, pero el contenido puede mejorarse para ajustarse mejor a lo que pide el enunciado y ganar coherencia con el resto del anteproyecto:

1. Falta de conexión con la justificación:

El objetivo general describe bien lo que hará la aplicación, pero no explica **para qué** o **por qué** es importante.

Te recomiendo vincularlo con el problema que planteaste antes: la falta de presencia digital de la tienda. Por ejemplo, podrías comenzar el objetivo general con algo como "Con el fin de ofrecer presencia digital y mejorar la visibilidad de la tienda...".

Así el texto muestra continuidad y da sentido al proyecto.

2. Redundancia entre objetivos principales y secundarios:

Algunos puntos de los objetivos secundarios no aportan una mejora real respecto a los principales (por ejemplo, la validación de formularios o la carga de imágenes podrían formar parte del desarrollo base).

B. Requisitos Funcionales

Los requisitos funcionales describen las acciones que la aplicación debe permitir a los diferentes tipos de usuarios.

B.1 Tipo de Usuarios y Actores

Tipo de Usuario	Acciones Permitidas
Visitante (público)	- Ver productos por categoría - Acceder a la galería - Enviar formulario de contacto
Administrador	- Acceso privado con login - CRUD de productos, categorías y galería - Leer y gestionar mensajes de contacto

B.2 Funcionalidades por sección

Inicio

- Mostrar información general de la tienda.
- Mostrar productos destacados.

Tienda

- Listado de productos con filtros por categoría.
- Vista de detalles de producto.

Galería

- Visualización de imágenes anteriores.
- Visualización en formato grid o modal.

Contacto

- Formulario con validación: nombre, email, mensaje.
- Almacenamiento de mensajes en base de datos.

Panel de Administración (privado)

- Login seguro.
- Añadir, editar y eliminar productos.
- Gestionar categorías.
- Ver y borrar mensajes recibidos.
- Subida y eliminación de imágenes en la galería.

Comentado [JA5]: El apartado está bien estructurado y cumple con lo que se pide en el enunciado, pero hay varios aspectos que podrías mejorar para hacerlo más claro y completo:

1.Introducción insuficiente:

Empiezas correctamente explicando qué son los requisitos funcionales, pero podrías añadir una breve frase que conecte esta parte con los objetivos anteriores, indicando que aquí defines cómo se llevará a la práctica lo que planteaste antes.
Por ejemplo: “A continuación se detallan las acciones que permitirá la aplicación para cumplir con los objetivos planteados en el punto anterior”.

2.Falta de relación entre usuarios y secciones:

Aunque la tabla inicial y las secciones están bien planteadas, falta dejar claro qué usuarios pueden realizar qué acciones en cada parte de la aplicación.
Por ejemplo, indicar que el visitante puede ver productos y enviar mensajes, mientras que el administrador puede además gestionarlos o crear nuevos.
Esa conexión ayudaría a visualizar mejor el flujo de interacción entre usuario y sistema.

3.Repetición de información:

Hay bastante solapamiento entre la tabla de usuarios y el listado de secciones, ya que ambas enumeran las mismas funcionalidades desde distintos enfoques.
Te recomiendo simplificarlo: mantén la tabla como resumen general de roles y usa el listado por secciones solo para detallar funciones más específicas.
Así evitarás redundancias y ganarás claridad.

4.Nivel de detalle:

En general, las acciones son muy básicas (“ver productos”, “mostrar información”, “añadir productos”).
Podrías ampliar ligeramente algunas para mostrar un poco más de lógica funcional.
Por ejemplo: “El administrador podrá editar los productos existentes, modificando su nombre, descripción, precio e imagen”.
Esto da una idea más precisa de cómo funcionará el sistema, sin entrar todavía en código.

5.Formato visual:

La tabla y los listados se entienden, pero podrías unificarlos en un formato más homogéneo (todo en tabla o todo en listas estructuradas).
Además, cuida el espaciado entre secciones y usa subtítulos coherentes (“Inicio”, “Tienda”, “Galería”...), manteniendo siempre la misma sangría y estilo de viñetas.

6.Ampliación de funcionalidades:

Aunque el apartado cumple con lo básico, sería recomendable añadir algunas funcionalidades más avanzadas que den valor al proyecto y lo hagan más completo.
Por ejemplo, podrías incluir funciones como el registro de usuarios (aunque la tienda sea sencilla), un sistema de favoritos o deseos, un historial de productos vistos, o un pequeño módulo de estadísticas en el panel de administración.
No es necesario desarrollarlas todas, pero mencionarlas reflejaría una visión más ambiciosa y realista del proyecto.

Con estos ajustes, el apartado ganará en claridad, coherencia interna y conexión con los apartados previos, reflejando mejor cómo se estructura la lógica funcional del proyecto. ...

C. Requisitos No Funcionales

Estos requisitos definen cómo debe comportarse la aplicación en cuanto a calidad, rendimiento y otros aspectos técnicos.

Categoría	Requisito
<u>Usabilidad</u>	Interfaz simple, intuitiva y responsive (adaptable a móviles/tablets).
<u>Seguridad</u>	Protección del panel con login. Validación de formularios (cliente/servidor).
<u>Rendimiento</u>	Carga de páginas en menos de 3 segundos. Consultas a BD optimizadas.
<u>Compatibilidad</u>	Compatible con navegadores actuales: Chrome, Firefox, Edge, Safari.
<u>Escalabilidad</u>	Estructura modular y mantenible para futuras mejoras.
<u>Accesibilidad</u>	Etiquetas semánticas HTML, navegación con teclado, contraste adecuado.

4. Lenguajes de programación a utilizar (Tecnologías)

- **Frontend (cliente):** HTML, CSS, JavaScript
- **Backend (servidor):** PHP 8.x, Apache (XAMPP)
- **Base de Datos:**MySQL

5. BBDD a utilizar (ya sea Relacional o No Relacional) (CE: 2.b, 2.e)

Relacional (MySQL).

- productos (id, nombre, descripcion, precio, categoria_id, imagen)
- categorias (id, nombre)
- mensajes_contacto (id, nombre, email, mensaje)
- imagenes_galeria (id, url, descripcion)

6. Diagrama UML (CE: 1.i, 2.a)

Diagrama de clases:

- Producto (nombre, descripción, precio, categoria_id)
- Categoría (nombre)
- MensajeContacto (nombre, email, mensaje)

Comentado [JA6]: El apartado presenta una buena base y está correctamente estructurado en categorías, pero resulta demasiado genérico y breve para el nivel de detalle esperado en un anteproyecto de segundo curso. Conviene revisarlo y ampliarlo teniendo en cuenta los siguientes puntos:

1. Nivel de concreción insuficiente:

Los requisitos están bien escogidos, pero expresados de forma demasiado general.

En lugar de frases tan amplias (“Interfaz simple e intuitiva”), sería recomendable concretar **cómo piensas lograr cada aspecto**.

Por ejemplo: “La interfaz se diseñará siguiendo los principios de diseño responsive mobile-first, garantizando legibilidad y accesibilidad en pantallas pequeñas”.

Este tipo de redacción demuestra planificación y criterio técnico.

2. Ausencia de indicadores o métricas:

Comentado [JA7]: El apartado está correcto, pero es demasiado breve y no refleja todavía un nivel técnico suficiente para un proyecto de 2º DAW. Deberías ampliarlo un poco y explicar **por qué eliges cada tecnología y cómo encajan entre sí** dentro del desarrollo del proyecto.

1. Falta de justificación técnica:

No basta con enumerar las tecnologías. Conviene que indiques brevemente los motivos de elección.

Por ejemplo, podrías comentar que PHP se elige por su integración con Apache y MySQL, o que usarás JavaScript para dar interactividad a la interfaz.

Explicar ese tipo de decisiones demuestra comprensión técnica y coherencia con los objetivos del proyecto.

Comentado [JA8]: El apartado cumple con lo básico (has definido las tablas principales y el tipo de base de datos), pero resulta **demasiado esquemático y limitado** para lo que se espera en un anteproyecto. Deberías ampliarlo un poco más para demostrar que entiendes la estructura y las relaciones que tendrá tu sistema.

1. Falta de justificación técnica:

Mencionas que usarás MySQL, pero no explicas por qué. Conviene añadir una breve justificación que refleje tu criterio, por ejemplo: que es un sistema gratuito, fiable y compatible con PHP, ideal para un proyecto de estas características.

Esto refuerza la coherencia técnica con el resto del documento.

2. Esquema incompleto:

Comentado [JA9]: Has incluido un diagrama de casos de uso correcto en su estructura básica, pero el apartado en general es **muy incompleto** en relación con lo que pide el enunciado.

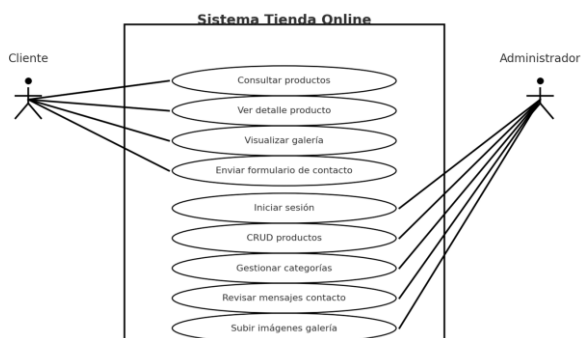
Además, se observan algunos errores conceptuales y de enfoque que deberías revisar:

1. Falta de variedad de diagramas:

El enunciado solicita que se representen **diferentes tipos de diagramas** (no solo uno):

- Un **diagrama general de actores y funcionalidades**,
- Diagramas de **casos de uso por secciones o ventanas**,
- Y un **diagrama de datos o estructura de información** (por ejemplo, un E/R o clases).

- ImagenGalería (url, descripción)



Todas las imágenes y tablas deben llevar título (pregúntame como si no sabes).

7. Entornos de aplicación del proyecto:

Web pública: Usuarios consultan productos, galería e información.

Administración: Panel privado para añadir/modificar productos y gestionar mensajes de contacto.

Hardware Necesario

- Ordenador con mínimo 8 GB de RAM y procesador i5 o superior.
- Conexión a Internet estable.
- Disco duro con espacio disponible para herramientas de desarrollo.

Software Necesario

- Visual Studio Code: desarrollo HTML, CSS, JS, PHP.
- XAMPP: entorno local (Apache + MySQL).
- MySQL Workbench: diseño y gestión de la base de datos.
- Git y GitHub: control de versiones y trabajo colaborativo.
- Figma: diseño de interfaz y prototipos.
- Navegadores: Chrome, Firefox (para pruebas y depuración).

8. Fases de desarrollo del proyecto (CE: 2.c)

1. **Análisis:** Definición de requisitos
2. **Diseño:** UML, prototipos de interfaz
3. **Implementación:** Desarrollo frontend y backend
4. **Integración:** Conexión con base de datos
5. **Pruebas:** Validación de funcionalidades
6. **Documentación y Presentación:** Entrega final del proyecto y exposición

Comentado [JA10]: Todas las imágenes y tablas deben llevar título (pregúntame como si no sabes).

Comentado [JA11]: El apartado está correctamente estructurado en dos bloques (hardware y software), pero se queda **muy breve y poco desarrollado** para lo que se espera en un anteproyecto de este nivel.

El texto apenas describe el entorno, sin justificar las elecciones ni detallar el contexto de uso real del sistema.

1. Falta de contextualización del entorno de aplicación:

Solo mencionas “web pública” y “administración”, pero no explicas **cómo o dónde se desplegará realmente** la aplicación (por ejemplo, entorno local de pruebas, entorno de producción, servicio de alojamiento o nube).

Según el enunciado, deberías especificar si el proyecto se ejecutará inicialmente en XAMPP, si se contempla un despliegue remoto (Railway, GitHub Pages, VPS, etc.) y qué tipo de usuarios accederán desde qué dispositivos. Esto demostraría que has pensado el proyecto más allá del desarrollo técnico.

2. Descripción superficial del software:

La lista de herramientas es correcta, pero no se justifica su uso ni se detalla su papel dentro del flujo de trabajo. Por ejemplo, podrías explicar que usarás **GitHub** para control de versiones y colaboración, **Figma** para la fase de diseño previo, o **MySQL Workbench** para modelar y verificar la estructura de datos antes de implementarla. Este tipo de explicaciones aportan profesionalidad y coherencia al documento.

3. Carencia de entornos diferenciados:

El enunciado sugiere distinguir entre **entorno de desarrollo, pruebas y producción**.

En tu caso, todo aparece agrupado, lo que da la impresión de que solo se trabajará en local.

Deberías indicar, aunque sea brevemente, cómo se realizará la transición entre entornos (por ejemplo, desarrollar en XAMPP, probar en un servidor local y desplegar en un entorno remoto).

4. Escasa relación con el hardware:

La descripción del hardware es muy genérica (“i5, 8 GB RAM...”).

Comentado [JA12]: El apartado presenta correctamente las fases básicas del ciclo de desarrollo, pero está **muy incompleto y superficial** en comparación con lo que exige el enunciado.

Solo se enumeran las fases sin explicar **qué tareas concretas** se realizarán en cada una, ni cómo se relacionan con el proyecto o con el trabajo del alumno.

1. Falta de desarrollo del contenido:

El enunciado pide detallar “las diferentes fases por las que pasará el proyecto y su contenido”.

En tu caso, solo se nombran seis fases (Análisis, Diseño, Implementación, etc.), pero no se describe **qué se hará en cada una**.

Por ejemplo, en “Análisis” podrías indicar que se definirán los requisitos funcionales y no funcionales; en “Diseño”, que se elaborarán los diagramas UML y el prototipo en Figma; en “Pruebas”, que se validará la funcionalidad con diferentes usuarios o navegadores, etc.

Estas breves explicaciones dan sentido al proceso y muestran que comprendes cada etapa.

9. Prototipo de Interfaz de usuario (al menos las principales)

- **Inicio:** Presentación de la tienda y productos destacados
- **Tienda:** Exploración del catálogo, con filtros por categorías (siluetas, llaveros, imágenes 3D)
- **Contacto:** Formulario con campos de nombre, correo electrónico y mensaje
- **Galería:** Muestra visual de trabajos realizados, con opción de visualización en modal o grid

10. Relación del Proyecto con los Módulos del Ciclo Formativo realizando una breve justificación en cada uno de ellos

- **DWEC (Desarrollo Web en Entorno Cliente):** Implementación de HTML, CSS y JavaScript
- **DWES (Desarrollo Web en Entorno Servidor):** Desarrollo de la lógica de servidor y gestión de peticiones con PHP
- **DAW (Despliegue de Aplicaciones Web):** Configuración del entorno de producción y publicación de la aplicación
- **DIW (Diseño de Interfaces Web):** Maquetación responsive y diseño centrado en el usuario
- **BD (Bases de Datos):** Modelado e implementación de la base de datos relacional
- **FOL (Formación y Orientación Laboral):** Organización, planificación y trabajo colaborativo
- **EIE (Empresa e Iniciativa Emprendedora):** Viabilidad del proyecto como iniciativa comercial

11. Bibliografía y fuentes

- Documentación oficial de PHP: <https://www.php.net>
- MySQL Reference: <https://dev.mysql.com/doc>
- W3Schools (HTML, CSS, JS): <https://www.w3schools.com>

Comentado [JA13]: El apartado menciona las secciones principales de la aplicación (Inicio, Tienda, Contacto y Galería), pero **no cumple con lo que exige el enunciado** respecto a la representación visual del prototipo. Actualmente, el contenido se limita a una descripción textual de las pantallas, sin incluir ningún tipo de esquema, captura o diseño que permita visualizar la interfaz del usuario o su navegación.

1. Falta de prototipo visual o gráfico

El enunciado indica claramente que se debe “mostrar un prototipo inicial de la interfaz de usuario del proyecto”. En tu caso, solo se describen las pantallas de forma escrita, pero **no se aporta ninguna representación visual** (ni bocetos, ni imágenes exportadas, ni enlace a un prototipo en Figma u otra herramienta).

Este apartado tiene como objetivo visualizar la experiencia del usuario antes del desarrollo, por lo que deberías añadir **capturas o diseños que reflejen la disposición de los elementos**, la estructura de cada página y la coherencia estética general.

2. Escasa concreción en la navegación y experiencia de usuario (UX)

No se explica **cómo se conectan las secciones entre sí**, ni qué elementos permitirán al usuario moverse por la web (menús, botones, enlaces, etc.).

Sería recomendable incluir un breve texto explicativo o un pequeño esquema que muestre la **fluidez de navegación**: por ejemplo, cómo se accede al carrito, al formulario o al panel de administración.

3. Ausencia del prototipo del panel de administración

Comentado [JA14]: Para el apartado "Relación del Proyecto con los Módulos del Ciclo Formativo realizando una breve justificación en cada uno de ellos" puedes obtener todos los módulos del ciclo en la normativa:

Para el apartado "Relación del Proyecto con los Módulos del Ciclo Formativo realizando una breve justificación en cada uno de ellos" puedes obtener todos los módulos del ciclo en la normativa:

Real Decreto 500/2024, de 21 de mayo, por el que se modifican determinados reales decretos por los que se establecen títulos de Formación Profesional de grado superior y se fijan sus enseñanzas mínimas.
ANEXO III (pág 122 del PDF)

Comentado [JA15]: El apartado está incluido y presenta una estructura básica coherente, pero **resulta demasiado superficial y genérico** en comparación con lo que pide el enunciado.

Aunque se mencionan varios módulos de segundo curso, no se desarrollan las justificaciones con la suficiente concreción, ni se incluyen los módulos de primero, lo que deja el apartado incompleto.

1. Relación poco contextualizada con el proyecto real

Las descripciones se limitan a señalar los contenidos habituales de cada módulo (por ejemplo, “HTML, CSS y JavaScript” o “lógica en PHP”), pero no explican **cómo se aplican esos conocimientos en el proyecto “Originals 3D y Chicota 3D”**.

Comentado [JA16]: Debes añadir toda la bibliografía de todas las fuentes y búsquedas, pero debes hacerlo en formato APA 7