



LISTA DE TAREAS

Lista de Tareas a la cual se le puede ir asignando y señalando las que se han completado

DESCRIPCIÓN BREVE

Creación de lista de tareas que se acepten rechacen etc.

PabloSG

2ºDAW-DWEC

Contenido

1. Descripción del proyecto.....	2
2. Aplicación de elementos de JavaScript	2
3. Justificación del diseño visual.....	2
4. Organización del trabajo en equipo	2
5. Repositorio en GitHub	3
6. Uso de Jira.....	3
7. Preparación de la presentación	4

1. Descripción del proyecto

Este proyecto consiste en una aplicación web desarrollada en JavaScript que permite al usuario gestionar una lista de tareas pendientes. Se pueden añadir, marcar como completadas, eliminar, y visualizar el porcentaje de tareas finalizadas. Además, se han aplicado criterios de diseño web para diferenciar visualmente las tareas completadas de las pendientes.

2. Aplicación de elementos de JavaScript

A continuación, se detallan los elementos del lenguaje utilizados y cómo se han implementado en el proyecto:

- **Variables (let, const):** Se han utilizado para declarar tanto los datos dinámicos (como la lista de tareas), como referencias a elementos del DOM.
- **Operadores:** Se han empleado operadores lógicos (!, &&) y aritméticos para el control de flujo y el cálculo del porcentaje completado.
- **Condicionales (if):** Usados para validar la entrada del usuario y aplicar estilos según el estado de la tarea.
- **Bucles (forEach):** Utilizados para recorrer la lista de tareas y renderizarlas en el DOM.
- **Funciones:** Toda la lógica está estructurada en funciones como addTask(), deleteTask(), toggleTask() y updateStats(), lo que facilita su comprensión y mantenimiento.
- **Conversión de tipos:** Se aplicó Math.round() para redondear el porcentaje de tareas completadas y evitar decimales innecesarios.
- **Comentarios en español:** El código contiene comentarios explicativos en español para facilitar la comprensión por parte de todo el grupo.

3. Justificación del diseño visual

Se ha optado por un diseño minimalista y funcional. Los colores y tipografías fueron seleccionados con base en criterios de accesibilidad y legibilidad:

- **Colores:**
 - Verde para tareas completadas, transmitiendo éxito y finalización.
 - Rojo para tareas pendientes, llamando la atención sobre acciones por hacer.
 - Fondo claro para facilitar la lectura general.
- **Tipografía:** Se ha utilizado Arial, una fuente sans-serif ampliamente legible y comúnmente aceptada en diseño web.
- **Diseño responsivo:** La interfaz se adapta correctamente a distintos tamaños de pantalla, permitiendo su uso tanto en ordenadores como en dispositivos móviles.

4. Organización del trabajo en equipo

1. Análisis de requisitos y diseño de estructura HTML.
2. Implementación de funcionalidades básicas en JavaScript.
3. Aplicación de estilos visuales con CSS.
4. Pruebas y depuración.
5. Documentación del proyecto y preparación de la entrega.

Dificultades encontradas:


- Control de estados de las tareas (hecha/pendiente).
- Actualización dinámica del porcentaje de tareas completadas.

Soluciones:

- Separación de lógica en funciones reutilizables.
- Uso correcto del DOM para modificar la interfaz de forma dinámica.

5. Repositorio en GitHub

El proyecto ha sido gestionado con control de versiones mediante Git y alojado en GitHub.

Graph	Description	Date
	EDITAMOS LOS 3 CODIGOS COMMIT CAMBIADO SIMULADOR POR LISTA DE TAREAS PROYECTO EJERCICIO SIMULADOR DE LA TIENDA	15 oct. 2025 12:28 9 oct. 2025 10:25 8 oct. 2025 13:11

6. Uso de Jira

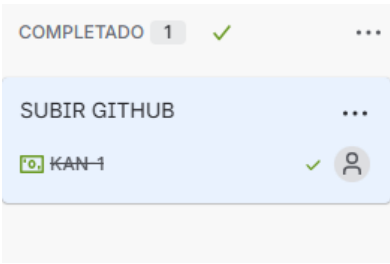
Cada funcionalidad se organizó como una tarea dentro de un tablero Kanban.

Capturas adjuntas:

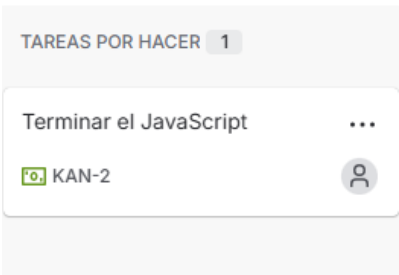
- Planificación del flujo de trabajo.

13 KAN-5 Crear documento Word para la inf...	14 KAN-3 Avanzar HTML	15	16	17 KAN-4 Continuar con el HTML y Termina...
---	--------------------------	----	----	--

- Tareas completadas y pendientes.



- Seguimiento de progreso.



7. Preparación de la presentación

Se ha preparado una breve presentación para exponer en clase, con el siguiente contenido:

- Demostración de la funcionalidad de la aplicación.
- Explicación del código JavaScript y los aspectos más relevantes.
- Principios de diseño aplicados.
- Herramientas utilizadas durante el desarrollo (editor, navegador, GitHub).