

# **Análisis de accesibilidad de una página web y una aplicación móvil**

Pablo Sánchez Melián

A lo largo de esta parte de la práctica se realizará una evaluación sobre la accesibilidad de un sitio web, para ello se ha elegido la [página de la Federación Española de Deportes de Personas con Parálisis Cerebral y Daño cerebral adquirido](#), se ha seleccionado esta página porque se ha considerado que debe tener buena accesibilidad, ya que debería estar adaptada a personas con diversidad funcional tanto psíquica como física.

#### Perceptibilidad:

La página contiene imágenes, que no tienen descripciones o transcripciones alternativas, lo que impide su acceso para personas con algún tipo de diversidad funcional visual, por otra parte los vídeos que presenta sí se encuentran subtítulados, aunque no es extendido. La página no tiene un título descriptivo ni una estructura jerárquica clara, lo que dificulta su comprensión y navegación para personas que usan lectores de pantalla o que tienen problemas cognitivos.

#### Adaptabilidad

Presenta un contenido ordenado con sentido, con características sensoriales, no restringe la vista a un único tipo de dispositivo, el contenido se puede ver tanto en vertical como en horizontal, no hay *input fields*, el color no es el único medio visual para transmitir información, no hay ningún audio que se reproduzca automáticamente más de 3 segundos, se puede ampliar el texto hasta un 200% sin problema, no presenta imágenes de texto, hay un buen contraste de texto, los elementos de audio de fondo en el archivo multimedia no afecta a la hora de escuchar las voces. Los colores no pueden ser seleccionados por el usuario, el ancho no tiene más de 80 caracteres, el texto no está justificado, hay bastante espacio entre párrafos, se puede representar el contenido sin perder información ni funcionalidades con un scrolling únicamente vertical, el texto está bien espaciado. No encontramos contenido adicional con el que se pueda interactuar.

#### Operabilidad

Se puede acceder a todo el contenido mediante teclado sin prohibir el uso del ratón. Sólo requiere el uso del tabulador para moverse entre los diferentes componentes. Se ofrece todo el tiempo que necesite el usuario para leer y usar el contenido, ya que puede pausar, por ejemplo el contenido multimedia.

Tiene un título que describe el tema de la página, aunque al ajustarse a una pantalla estrecha este desaparece. Se puede navegar en un orden lógico por la página, se indica correctamente donde está situado el indicador del teclado

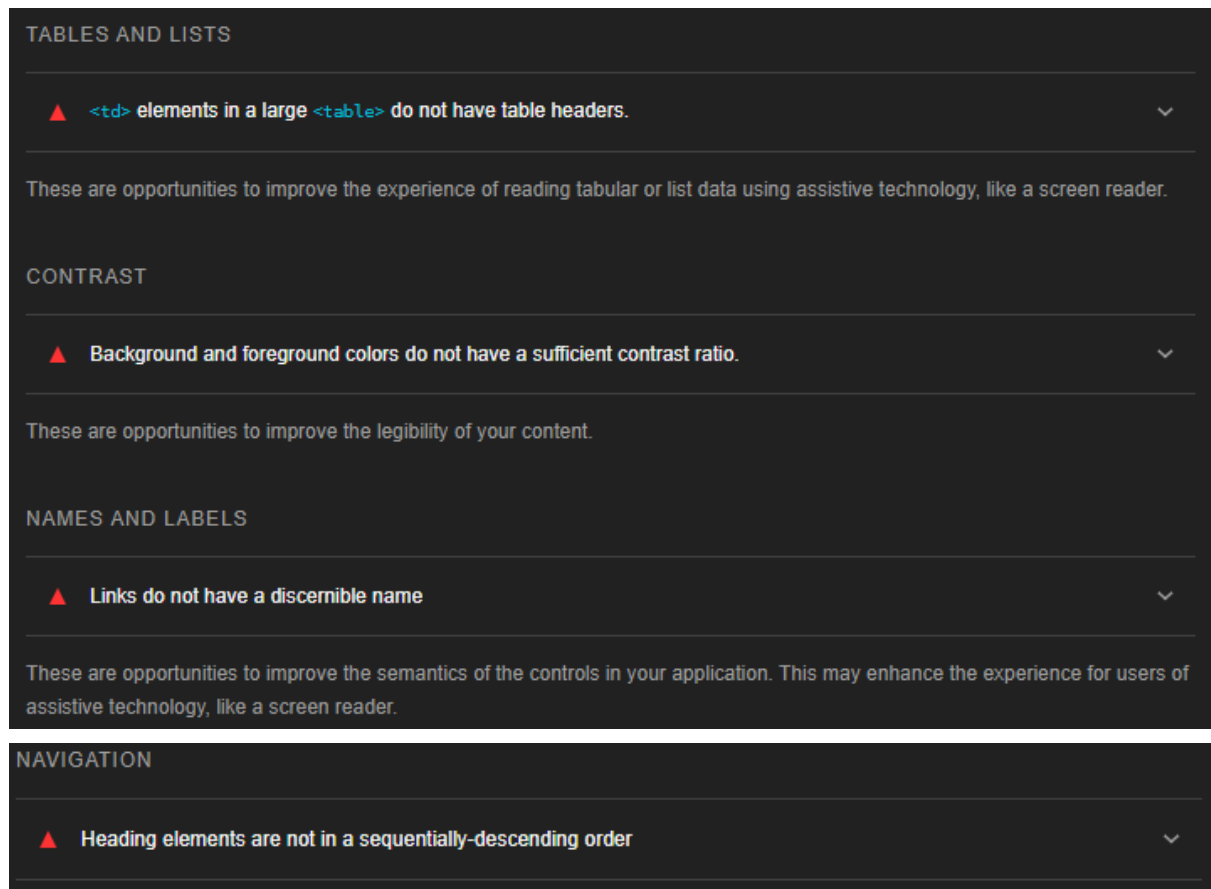
#### Comprensible

No se puede cambiar el idioma de la página, no hay inputs.

#### Robustez

El contenido tiene etiquetas de inicio y fin completas y los elementos se anidan según sus especificaciones.

Una vez hecho el análisis a mano se ha procedido a hacer un análisis de los problemas con la herramienta lighthouse. Estos han sido los problemas encontrados en relación a la accesibilidad:



La herramienta nos ha mostrado fallos que nosotros no habíamos encontrado, aunque hay aspectos a mejorar que no hubiesen sido detectados de no ser por el análisis a mano.

## Parte 2: Análisis de una aplicación móvil

La aplicación móvil a analizar ha sido la de Global, donde, de primeras podríamos poner como aspecto a mejorar que no se puede cambiar el color de fondo ni el tamaño de la letra, no funciona la descripción de audio para personas con ceguera o problemas de visión, no presenta un contraste muy alto, lo que también puede dificultar su uso para personas con problemas de visión. Se puede elegir entre dos idiomas, español e inglés, no tiene contenido multimedia, así que no tiene problemas de subtítulos o similares.

