

- 1- Todos los argumentos se escribirán con el tipo `snake_case`
- 2- Todos los atributos se escribirán con el tipo `camelCase`
- 3- Todas las clases se escribirán con el tipo `PascalCase`
- 4- Todas las constantes se escribirán con el tipo `UPPERCASE`
- 5- Todas las funciones se escribirán con el tipo `camelCase`
- 6- Hemos incluido un aviso cuando pongas un nombre con el formato incorrecto para no tener que estar comprobando todo el rato con el `pylint`, y te lo va avisando según vas creando el código
- 7- Para los métodos hemos puesto el tipo `any`. Esto es porque por ejemplo el método `validateDNI` puedes ponerlo de muchas maneras, pero si por ejemplo tienes otro método y necesitas llamarlo de alguna manera específica para facilitar la programación, así no hay restricciones.
- 8- Los módulos los escribiremos con el tipo `camelCase`
- 9- Variables: las escribiremos con el tipo `any`. En este ejercicio tenemos una variable `f` y otra variable `DATA`, para poder poner nombres de variables tan distintos es necesario no tener ninguna restricción
- 10- Hemos aumentado el límite máximo de caracteres a 200 porque 100 que es lo que establece PEP-8, puede superarse en alguna línea con varias condiciones
- 11- El número máximo de líneas en un módulo es de 1000
- 12- En el apartado `MASTER` hemos añadido lo siguiente para quitar algunos avisos 'Conventions':
 - `disable = C0114, #missing-module-docstring`
 - `disable = C0115, #missing-class-docstring`
 - `disable = C0116, #missing-function-docstring`