

## **Flat Design Pablo Saraiva**

Tive experiências com o flat design desenvolvido pela Microsoft. Na época, era o celular do meu pai, e eu já havia tido experiências com Samsung e iPhone, mas o que mais me chamou atenção foi a simplicidade e fluidez que encontrei nas telas do Windows Phone.

Acredito que o motivo pelo qual ele não tenha ido para a frente é que não era tão intuitivo, então ficou mais popular entre jovens e crianças da época. Lembro bem que meu pai não tinha tanta prática com o celular quanto eu e minha irmã mais nova.

O flat design é um estilo de design mais simples, com menos detalhes e cores mais chapadas, o que facilita a navegação e deixa tudo mais leve. Eu gostava muito disso no Windows Phone, porque parecia tudo mais direto e fácil de usar. Comparando com o Samsung e o iPhone, o Windows tinha um visual diferente, mais moderno, mas algumas funções não eram tão fáceis de entender para todo mundo. Acho que isso acabou atrapalhando a popularidade dele, principalmente entre pessoas que não estavam tão acostumadas com tecnologia, como meu pai. Mesmo assim, para quem gostava de novidade e um design mais limpo, o Windows Phone foi uma opção bem interessante. Essa experiência me fez perceber como o visual e a usabilidade são importantes para o sucesso de um aparelho.