

Prueba técnica de desarrollo web

Departamento: Desarrollo
Fecha: Septiembre de 2019

0. Introducción

Thatzad, es consultoría de marketing digital con un equipo ágil, dinámico, con ganas de seguir aprendiendo día tras día y capaz de abarcar todas las necesidades que tiene un proyecto desde que empieza, hasta su consolidación. En general, el equipo se divide en tres departamentos: Marketing, Diseño y Programación.

Cuando desarrollamos un proyecto completo, en primer lugar, Marketing elabora y decide una estrategia. Luego pasa por diseño, que con las instrucciones de Marketing crean y diseñan la estructura y las diferentes pantallas del sitio o app. Seguido pasa por Programación, donde se maqueta según los diseños y se programan todas las funcionalidades acordadas. Por último, vuelve a Marketing para lanzar las campañas de publicidad que pueda necesitar el proyecto.

Los proyectos que pasan programamos son muy variados. Tenemos proyectos muy simples (webs corporativas 100% estáticas), páginas más completas (tiendas online con toda su administración hecha a medida), herramientas de gestión e intranets, aplicaciones móviles, etc. Tenemos una gran diversidad de proyectos y de sectores muy variados.

En general usamos tecnologías bastante conocidas y usadas como:

- Laravel como principal framework PHP.
- Bootstrap 4 como framework HTML/CSS.
- Ionic como framework para el desarrollo de Apps.
- Git para control de versiones.

Buscamos personas que encajen con el equipo y con la dinámica del día a día de la empresa. Por eso, además de valorar los conocimientos, para nosotros también es muy importante la motivación y las ganas de aprender. ¿Te apuntas?

1. Descripción de la prueba técnica

Para conocerte un poco mejor a nivel técnico, hemos preparado un pequeño ejercicio en el que se trabajan varias tecnologías. El ejercicio consiste en desarrollar un pequeño sitio web para consultar la meteorología de las diferentes ciudades de España.

Los datos meteorológicos se obtendrán a través de la API REST de openweathermap.org y se trabajará con datos en JSON. Por cada consulta que se haga sobre esta API, se deberán guardar los resultados en base de datos para más adelante trabajar con ellos. En base de datos, solo tendrá que haber un registro por ciudad, es decir, se pueden sobrescribir registros si esa ciudad ya tiene datos en el sistema.

Se deberá crear una página principal donde habrá un formulario para introducir un código postal español. Al introducir el código, se clicará sobre el botón "Consultar" y se redirigirá al usuario a una nueva página con el detalle del tiempo de la ciudad introducida.

En la página de detalle, se mostrará como mínimo el tiempo y temperatura actual además de el tiempo y temperatura de los próximos 5 días. También se deberá añadir un pequeño box con el top 5 de las ciudades con la temperatura más baja

Prueba técnica de desarrollo web

registrada, se ordenarán de temperatura más baja a más alta. Para sacar este listado, se usarán los registros que habremos guardado previamente en base de datos al hacer las consultas a la API. Se deberán recorrer todos los registros revisando todas las temperaturas, es decir, incluyendo la de los 5 días de todas las ciudades.

En la misma carpeta de este documento encontrarás un fichero llamado "ThatzWeather.zip" con los diseños. Los tienes en JPEG y en Sketch. Te recomendamos crear una cuenta de prueba en avocode.com para poder trabajar con los diseños en Sketch y exportar todos los recursos gráficos. Añadir que la fuente usada es "Muli" de Google Fonts y los iconos del tiempo son de Font Awesome.

Durante todo el ejercicio se deberá usar Git como sistema de control de versiones, es decir, por cada tarea que se realice, se deberá realizar un commit. De esta forma se podrá ver la evolución del proyecto y/o volver a una versión antigua en caso de necesitarlo. La entrega deberá hacerse en un repositorio de GitHub y nos deberás enviar la URL y darnos acceso en caso de que no sea público.

Aunque no es obligatorio, se valorará, usar la última versión de Laravel como framework de PHP y Bootstrap como framework de frontend. Sabemos que muchas cosas pueden ser nuevas para ti, pero valoramos la capacidad de buscar soluciones, la calidad del código, una maquetación responsive, además de los detalles extra que quieras añadir.

2. Documentación necesaria

Te recomendamos los siguientes enlaces a documentaciones, artículos y cursos para poder llevar a cabo el ejercicio. Igualmente, si tienes alguna duda durante el desarrollo, nos puedes contactar sin problemas y te ayudaremos en los puntos más complicados.

Git:

- Documentación general de cómo usar Git:
<https://es.atlassian.com/git/tutorials/comparing-workflows>
- Hoja de referencias de Git
<https://github.github.com/training-kit/downloads/github-git-cheat-sheet.pdf>

Laravel 5:

- Documentación general del framework de PHP:
<https://laravel.com/docs>
- Curso completo, en principio con la documentación general es suficiente, pero nunca está de más un curso.
<https://styde.net/laravel-5/>

Bootstrap 4:

- Documentación general del framework de frontend:
<https://getbootstrap.com/docs>
- Curso completo:
<https://edutin.com/curso-de-bootstrap-4-desde-cero-3724>

API del tiempo:

- Documentación de la API
<https://openweathermap.org/current>