

Slutuppgift - Musik

Denna uppgift går ut på att implementera ett Fmod-projekt i en spelscen i Unity. All musik från Fmod-projektet ska spelas upp med hjälp av funktioner och C#-scripting i Unity. De aspekter som är viktiga och som kommer bedömas är funktionalitet, dramaturgi, progression, dynamik och mixning.

Projektet

Fmod-projektet ska vara inställt på Stereo (ej 5.1 eller 7.1).

Uppgiften går ut på att skapa ett Fmod-projekt med adaptiv musik som är anpassad för den spelscen i Unity som tillhandahålls via Scio. Inga förändringar får göras i scenen förutom det som krävs för att implementera Fmod-projektet.

Kravspecifikation

- Musiken innehåller slumpade element för att undvika enformighet
- Musiken förändras baserat på triggers, kollisioner, conditions etc
- Det finns händelser som påverkar hela ljudbilden i scenen, t.ex stingers som triggar snapshots
- Musiken visar på progression, dynamik och har ett enhetligt "sound"

Betygskriterier

För godkänt betyg:

- Instruktionerna ovan har följts
- Studenten visar god förståelse för Fmod som helhet
- Studenten visar god förståelse för Unity-implementation
- Ljud/musik håller god teknisk kvalitet och följer en enhetlig stil
- Mixningen i scenen är enhetlig
- Inlämningen följer formalia

För väl godkänt betyg:

- Instruktionerna ovan har följts
- Studenten visar god förståelse för Fmod som helhet
- Studenten visar god förståelse för Unity-implementation
- Ljud/musik håller god teknisk kvalitet och följer en enhetlig stil
- Mixningen i scenen är enhetlig
- Inlämningen följer formalia
- Studenten visar god förståelse för icke-linjär ljud-/musikimplementation avseende dramaturgi och progression

Inlämning

- Ni ska lämna in ett bygge (en "build") av Unity-scenen till Mac.
- Det ingår även en presentation där ni presenterar ert projekt genom att spela bygget och berätta om funktionalitet och estetiska val.
- Inlämning sker på SCIO.

- Mac-bygget lämnas in som en .zip-fil.
- Om projektet överskrider 500 mb, ladda upp det på Dropbox eller liknande och posta en länk i inlämningen på SCIO.
- Döp filen till förnamn_efternamn_slutuppgift.zip.
- **Inlämning senast fredag 2016-03-25 kl. 23:59.**