



## Redes de Computadores

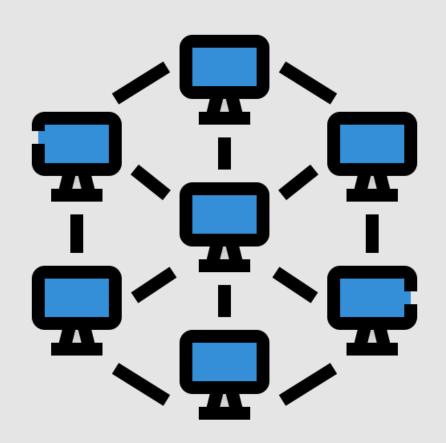


Prof(a). Vitória Paczek vitoria.paczek@atitus.edu.br



### Estrutura da Aula de hoje:

- O que são redes?
- O que s\u00e3o Protocolos?
- Estrutura da Rede
  - Borda da rede
  - Núcleo da Rede
- Tipos de Roteamento







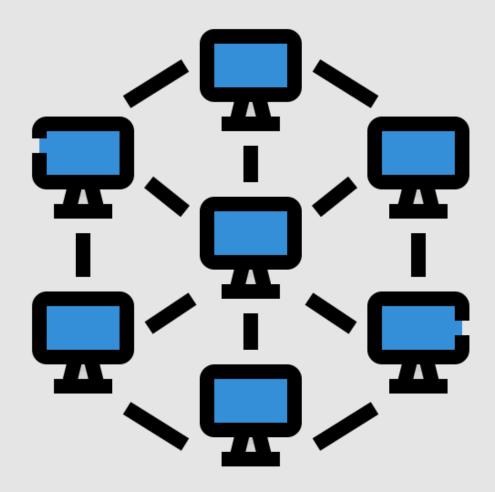


### O que são redes?

Sistema constituído pela interligação de dois ou mais computadores e seus periféricos, com o objetivo de comunicação, compartilhamento e intercambio de dados.

- Dicionário Houaiss

Composição de Hardware e Software







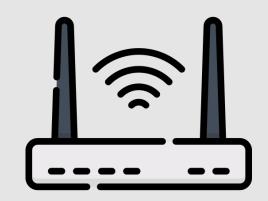
### **Rede - Componentes**

#### Hardware

 Computadores, smartphones, roteadores, switches, etc.

#### Software

- TCP/IP, HTTP, HTTPS, E-mail, Browsers, etc
- Rede de computadores é o conjunto de hardware e software



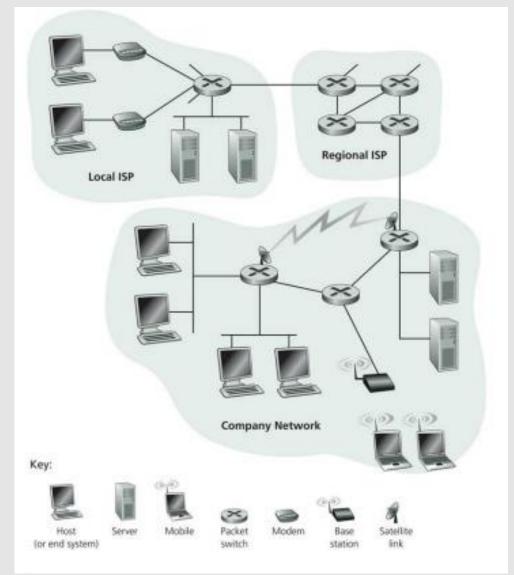




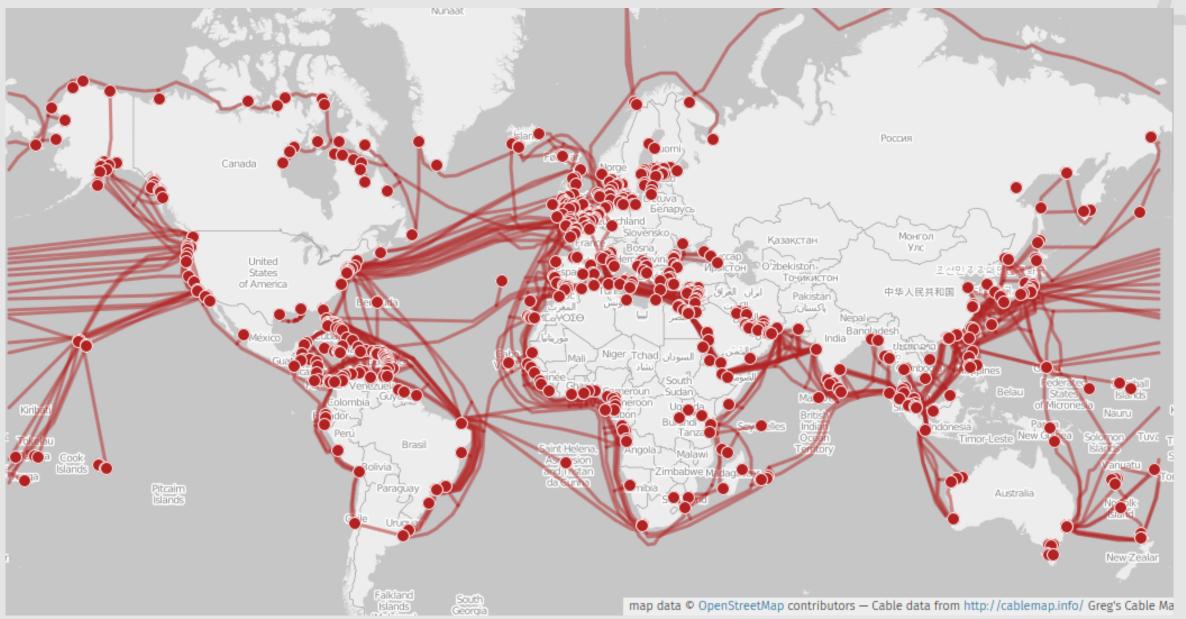




- Implementação de uma rede
- Elementos de computação interligados
- Enlaces de comunicação fibra, rádio, satélite, etc











# O que é um protocolo?

- Protocolos humanos:
  - "Que horas são?"
  - "Eu tenho uma pergunta."







### O que é um protocolo?

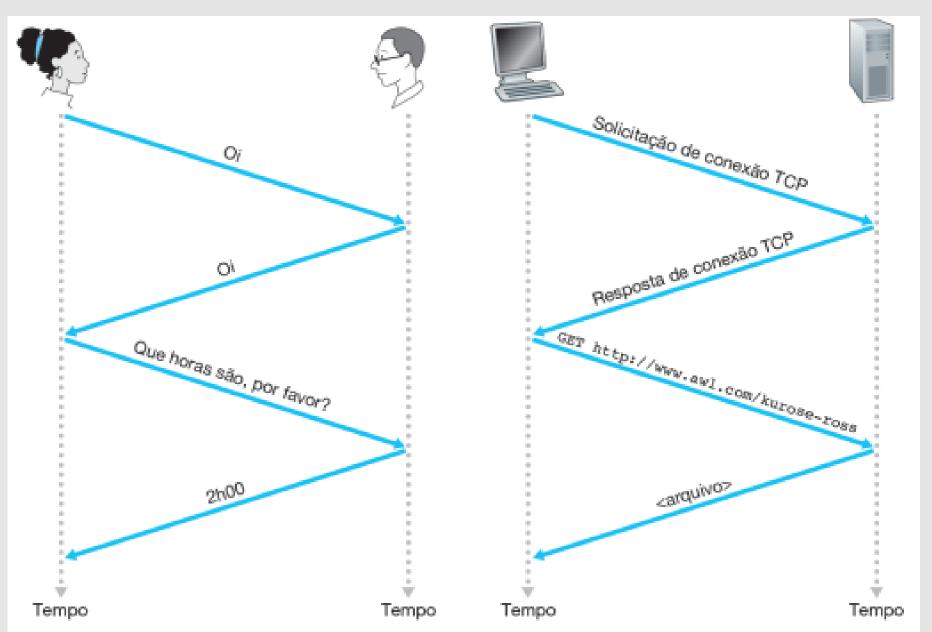
- Protocolos de rede:
  - Toda atividade de comunicação na Internet é governada por protocolos.

Protocolos definem regras que:

- Estabelecem os formatos e a ordem das mensagens.
- As ações a serem tomadas na transmissão e recepção das mensagens.











### Protocolos mais utilizados na Internet:

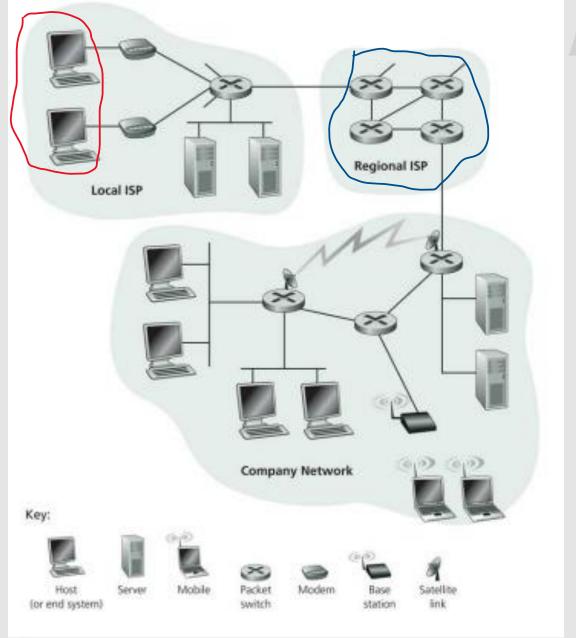
- TCP/IP
- HTTP
- HTTPS
- FTP
- SFTP
- SSH
- ATITUS SI

SMTP



### Estrutura da Rede

- - Aplicações e hospedeiros
- Núcleo da rede: \*\*
  - Roteadores e rede de redes.
- Redes de acesso, meio físico:
  - enlaces de comunicação







### Borda da Rede: Tipos de Serviço

- Orientado à conexão (telefonema).
  - Uma conexão deve ser criada antes de comunicar.
  - Exemplo de protocolo: TCP/IP (Transmission Control Protocol/Internet

Protocol)

- Sem conexão (correspondência).
  - Não há necessidade de estabelecer uma conexão.
  - Exemplo de protocolo: UDP (User Datagram Protocol)







### Borda da Rede

- Aplicações usando TCP/IP:
  - HTTS(Web)
  - FTP(Transferência de Arquivos)
  - SMTP(E-mail),...
- Aplicações usando UDP:
  - Streaming de Media
  - Teleconferencia,...













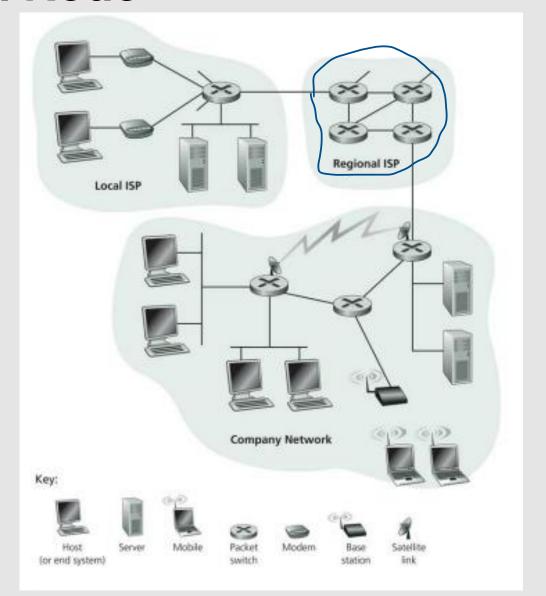






# Д

### Núcleo da Rede









### Núcleo da Rede

Múltiplos roteadores interconectados.

Formas de transferir dados na rede

- Comutação de circuitos: usa um canal dedicado para a conexão

ex: dirigir com uma rota fixa

- Comutação de pacotes: dados enviados em "blocos" discretos

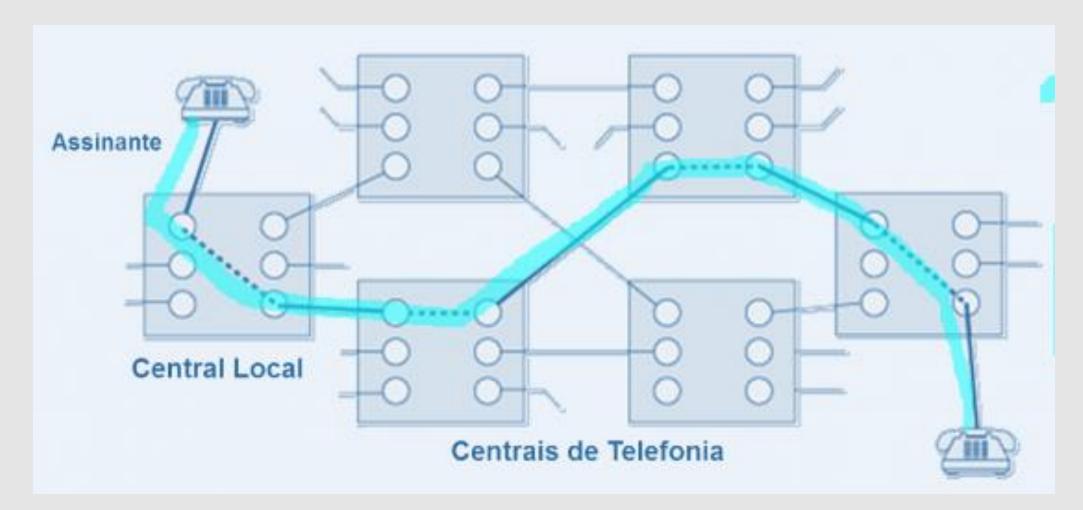
ex: dirigir com mudança de rotar dinamicamente







### Tipo de roteamento: Comutação de Circuitos

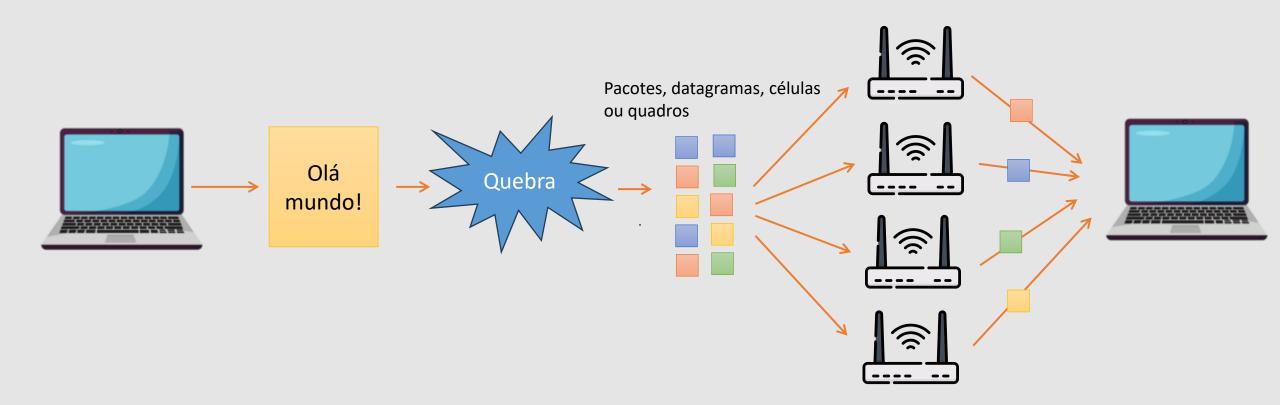








## Tipo de roteamento: Comutação de Pacotes









# OBRIGADA

