



Pablo Javier Torres Martínez

DESARROLLADOR FRONTEND

ACERCA DE MÍ

Mi objetivo personal es superarme en todos los aspectos de mi vida y dar lo mejor de mí día a día. Me interesa ser parte de proyectos tecnológicos donde pueda tener desarrollo personal y profesional.

Soy una persona proactiva que se adapta fácilmente a diferentes condiciones de trabajo. Se trabajar en equipo, además, tengo buena comunicación y liderazgo. Tengo la capacidad de tomar decisiones. Tiendo a ser persistente y constante para alcanzar las metas deseadas. Tengo sentido de la responsabilidad y desarrollo de estrategias para eficientizar el trabajo.

EXPERIENCIA PROFESIONAL

HALER TECHNOLOGICAL DEVELOPMENT S.A. DE C.V.

INGENIERO DE DESARROLLO DE PROYECTO. | 2018 - 2019

- Desarrollo de dispositivos tecnológicos a requerimientos de cliente.
- Responsable del apartado de software, esto englobaba la programación de los microcontroladores y la interfaz de usuario, además de la comunicación con el hardware.
- Procesamiento de datos en Python y Matlab.

AQUASTEAM SAUNAS Y GENERADORES DE VAPOR.

DESARROLLADOR FRONTEND | 2019 - ACTUAL

- Scrum master en el proyecto de IoT aplicado a generadores de vapor. Desarrolle la arquitectura entre fronted y backed en IoT para activación y monitoreo remoto de las máquinas de vapor, aplicando herramientas como: Firestore, Pubsub, Cloud Functions, IoT Core, Big Query.
- Desarrolle el firmware del microcontrolador para activar las funciones de los equipos de vapor y la comunicación con la arquitectura backend haciendo uso de Jest, Typescript.
- Cree la aplicación web usando React, Bootstrap, ANT Design, Next.
- Soy el responsable de dar mantenimiento y actualizaciones al frontend de la aplicación web.

FORMACIÓN

UPIITA - IPN | INGENIERÍA EN MECATRÓNICA. | 2013 - 2018

Proyecto Terminal: Robot de estructura modular de ensamblaje en configuraciones cartesianas y delta lineal con porta-herramientas para seguimiento de trayectorias.

UPC - ESPAÑA. | FEB - JUN 2017

Programa de Movilidad Internacional (SMILE) Ingeniería en Mecatrónica.

CONOCIMIENTOS

- | | | |
|---------------|------------------|--------------------|
| • JAVA SCRIPT | • TYPESCRIPT | • REDES NEURONALES |
| • REACT | • PUBSUB | • CONTROL DIFUSO |
| • BOOTSTRAP | • CLOUDFUNCTIONS | • MATLAB |
| • ANTDESIGN | • TAILWIND | • PYTHON |
| • NEXT | • FIREBASE | • JAVA |
| • REDUX | • QT CREATOR | • C++ |
| • GITHUB | • FIRESTORE | |

LOGROS

- Estar en el programa de movilidad internacional durante 6 meses en otro país.
- implementar la metodología de Scrum en la empresa AquaSteam.
- Lanzar la interfaz de usuario de los generadores de vapor.

CONTACTO

☎ 5560075650

✉ pablo.javier.torres.martinez@gmail.com

📍 Atizapan de Zaragoza, Edo Mex

🌐 <https://www.linkedin.com/in/pablo-javier-torres-mart%C3%ADnez-662406173>

IDIOMAS

Inglés B1

Francés A1

HABILIDADES

- Toma de decisiones
- Autodidacta
- Pensamiento Crítico
- Manejo de conflictos
- Gestión de estrés
- Liderazgo
- Manejo y análisis de datos

SOFTWARES

- Visual estudio code
- Python
- Matlab
- LabView