**Test para trey**

**Ingresar BUGS y FIXES manualmente (modo test)**

En voidjugar( ) modificar

Reemplazar los valores de int bugs[2] = {0,0 };//para test de bugs modificar acá

**Modificar el número de rondas (límite para terminar)**

**Dónde: en jugar()**

// SI AMBOS TERMINARON, FIN DEL JUEGO

if (finalizado[0] && finalizado[1])

{

juegoTerminado = true;

}

else if (rondaActual>=10&&!(finalizado[0]||finalizado [1]))

Buscá esto:

else if (rondaActual > 10)

Reemplazalo por:

int rondaLimite = 4; // Cambialo a lo que quieras

if (rondaActual > rondaLimite)