Universidad Provincial del Sudoeste

Trabajo Final de Desarrollo de Aplicaciones Web $_2$

Task Manager

Desarrollado por Pablo Uriel Gomez y Matias Bussetti

Índice

| 2. Objetivos del Proyecto 2.1. Gestión de Tareas | |
|--|--|
| 2.3. Autenticación de Usuarios | |
| 2.4. Desarrollo Modular | |
| 2.5. Tecnologías Modernas | |
| 3. Estructura del Proyecto | |
| 3.1. Frontend | |
| 3.2. Backend | |
| 4. Tecnologías Utilizadas | |
| 4.1. Frontend | |
| 4.2. Backend | |
| 5. Dependencias | |
| 5.1. Frontend | |
| 5.2. Backend | |
| 6. Instalación y Configuración | |
| 7. Uso del Proyecto | |
| 7.1. Registro e Inicio de Sesión: | |
| 7.2. Gestión de Tareas: | |
| 7.3. Filtrado y Ordenamiento: | |
| 7.4. Interfaz de Usuario Amigable: | |
| 8. Ejemplos de Uso | |
| 8.1. Creación de Tarea: | |
| 8.2. Marcado Especial: | |
| 8.3. Filtrado y Ordenamiento: | |
| 8.4. Organización Eficiente: | |
| 9. Backend: Análisis Profundo | |
| 9.1. Descripción | |
| 9.2. Configuración Previa: | |
| 9.3. Rutas, Endpoints y Middlewares: | |
| 9.3.1. Middleware | |
| 9.3.2. Rutas y Endpoints | |
| 10.Docker | |
| 10.1. Archivos | |
| 11.Versionado | |

1 Introducción

El proyecto de **Task Manager** es una aplicación moderna de gestión de tareas que proporciona a los usuarios una solución eficiente para organizar sus responsabilidades diarias. Desarrollado con tecnologías como Vue.js, TypeScript, Tailwind CSS y MongoDB, esta aplicación web ofrece una experiencia completa que abarca desde la gestión básica de tareas hasta funciones avanzadas como filtrado, ordenamiento y marcado especial de tareas.

2 Objetivos del Proyecto

2.1 Gestión de Tareas

- Creación, edición y eliminación de tareas.
- Marcado de tareas como completadas o favoritas.

2.2 Filtrado y Ordenamiento

- Filtrado inteligente de tareas completadas y favoritas.
- Ordenamiento dinámico por fecha, título y otras categorías relevantes.

2.3 Autenticación de Usuarios

- Registro seguro de nuevos usuarios.
- Inicio de sesión para acceder a las funcionalidades personalizadas.

2.4 Desarrollo Modular

- Estructura organizada en módulos claros para una fácil mantenibilidad.
- Uso eficiente de componentes Vue.js para la creación de interfaces de usuario reutilizables.

2.5 Tecnologías Modernas

- Adopción de Vue 2 y TypeScript para el desarrollo frontend.
- Integración de Tailwind CSS para una interfaz de usuario atractiva y altamente personalizable.
- Implementación de MongoDB como base de datos para un almacenamiento eficiente y escalable.
- Uso de Docker para facilitar la implementación y la portabilidad.

3 Estructura del Proyecto

3.1 Frontend

La carpeta frontend alberga la interfaz de usuario principal de la aplicación. Aquí, los elementos clave incluyen:

- src/assets: Contiene archivos estáticos, como el principal archivo de estilos (main.css).
- src/components: Organiza componentes reutilizables para una interfaz modular y mantenible.
- src/icons: Incluye componentes Vue específicos para íconos personalizados.
- src/router: Configuración de rutas mediante Vue Router para una navegación eficiente.
- src/services: Lógica para interactuar con el backend, utilizando Axios para solicitudes HTTP.
- src/views: Define las vistas principales de la aplicación, como Login, Registro y Tareas.
- App. vue: Archivo principal que define la estructura general de la aplicación.

3.2 Backend

En la carpeta backend, se encuentra la lógica del servidor y la conexión a la base de datos. Aquí, destacamos:

- models: Define el esquema de MongoDB para las tareas almacenadas.
- controllers: Contiene la lógica que manipula las tareas.
- routes: Define las rutas de la API, incluyendo una para la construcción del frontend.
- utils: Incluye utilidades como funciones y un Logger personalizado.
- app. js: Archivo principal que configura y ejecuta el servidor backend.
- dockerfile.dev: Configuración de Docker para facilitar el desarrollo.
- .env: Archivo que contiene variables de entorno sensibles.

4 Tecnologías Utilizadas

4.1 Frontend

- Vue 2: Framework progresivo para la construcción de interfaces de usuario.
- TypeScript: Extiende JavaScript al agregar tipos estáticos opcionales.
- Tailwind CSS: Framework de utilidades de estilos altamente personalizable.

- Axios: Cliente HTTP para realizar solicitudes al backend.
- Firebase: Herramientas y servicios en la nube para el desarrollo de aplicaciones.
- PostCSS: Procesador de CSS que permite utilizar plugins para mejorar y optimizar el código.

4.2 Backend

- Node.js: Entorno de ejecución para JavaScript en el servidor.
- Express: Framework web para construir aplicaciones robustas en Node.js.
- MongoDB: Base de datos NoSQL para el almacenamiento eficiente y escalable de datos.
- Redis: Sistema de almacenamiento en caché para mejorar el rendimiento.
- Docker: Plataforma que facilita el desarrollo, la implementación y la ejecución de aplicaciones.

Dependencias 5

5.1 **Frontend**

```
{
  "dependencies": {
    "@vue/composition-api": "^1.4.6",
    "axios": "^1.6.2",
    "firebase": "^10.6.0",
    "luxon": "^3.4.4",
    "vue": "^2.6.14",
    "vue-router": "^3.5.3"
  },
  "devDependencies": {
    "typescript": "~4.7.3",
    "tailwindcss": "^3.3.5",
    "vite": "^2.8.4",
    // Otras dependencias...
  }
}
      Backend
5.2
```

```
{
  "dependencies": {
    "cors": "^2.8.5",
    "dotenv": "^16.3.1",
    "express": "^4.18.2",
    "ioredis": "^5.3.2",
```

```
"mongoose": "^8.0.1",
    "nodemon": "^3.0.1"
    // Otras dependencias...
}
```

6 Instalación y Configuración

Sigue estos pasos para instalar y configurar la aplicación en tu entorno local:

1. Clonar el Repositorio:

git clone https://github.com/PabloUGomez/Proyecto-Final.git

2. Instalar Dependencias Frontend:

cd frontend
npm install

3. Instalar Dependencias Backend:

cd backend
npm install

4. Configuración de Variables de Entorno:

Asegúrate de configurar adecuadamente las variables de entorno en el archivo .env del backend.

5. Ejecutar la Aplicación Frontend:

cd frontend
npm run dev

6. Ejecutar la Aplicación Backend:

cd backend npm run start

7. Acceder a la Aplicación:

Visita http://localhost:8000 en tu navegador.

7 Uso del Proyecto

7.1 Registro e Inicio de Sesión:

Los usuarios deben registrarse o iniciar sesión para acceder a las funcionalidades de la aplicación.

7.2 Gestión de Tareas:

- Crear, editar y borrar tareas de manera intuitiva.
- Marcar tareas como completadas y favoritas según sea necesario.

7.3 Filtrado y Ordenamiento:

- Utilizar opciones avanzadas de filtrado para visualizar tareas específicas.
- Ordenar tareas de acuerdo a criterios como fecha y título.

7.4 Interfaz de Usuario Amigable:

Navegar por la aplicación de manera fácil y cómoda gracias a una interfaz bien diseñada.

8 Ejemplos de Uso

Imagina a un usuario que busca organizar sus tareas diarias de manera eficiente. Podría seguir estos pasos:

8.1 Creación de Tarea:

- 1. Crea una nueva tarea con el título "Terminar entrega de la universidad".
- 2. Asigna la categoría . $^{\text{Ed}}$ ucaciónau proporciona una descripción detallada.

8.2 Marcado Especial:

- 1. Marca la tarea como favorita si consideras que es de alta prioridad.
- 2. Después de completar la tarea, márcala como Completada".

8.3 Filtrado y Ordenamiento:

- 1. Utiliza funciones avanzadas para filtrar tareas completadas o favoritas.
- 2. Ordena las tareas por fecha de creación o alfabéticamente según sea necesario.

8.4 Organización Eficiente:

Utiliza la aplicación como una herramienta centralizada para mantenerse organizado.

9 Backend: Análisis Profundo

9.1 Descripción

El Server Side consiste en una aplicación API Restful utilizando Node.js como intérprete para ejecutar JavaScript como lenguaje de programación. En este, se utiliza el patrón Modelo-Vista-Controlador para presentar los recursos a los consumidores. Se utilizó la Express como librería que provee una infraestructura de aplicaciones web Node.js mínima y flexible que proporciona un conjunto sólido de características. A continuación, se describirá el uso de estas:

9.2 Configuración Previa:

El desarrollo del Server Side ha sido pensado para depender solo de **MongoDB** y **Redis**. Por lo que se deberá tener previamente estos instalados de forma local o en otro host. En la **carpeta backend** ubicada en el proyecto, se puede encontrar el archivo con nombre **.env**. En este se podrán hacer los cambios necesarios que requieran los distintos entornos de desarrollo. En esta se podrán encontrar las siguientes variables de entorno:

- Puerto del servidor
- Host y Puerto de Mongo
- Host de Redis

9.3 Rutas, Endpoints y Middlewares:

Express nos brinda características simples para realizar implementaciones complejas. En estas se pueden encontrar las rutas y los middlewares.

9.3.1 Middleware

El sistema solo contiene un middleware utilizado por las rutas de tareas. Este middleware cumple la función de comprobar que exista en el encabezado la propiedad *auth*. La propiedad *auth* se utilizará como método para separar los usuarios, unos de otros. Ya que el sistema no contiene un módulo de autenticación.

9.3.2 Rutas y Endpoints

El sistema posee 6 rutas que corresponden al controlador taskController. Estas representan los siguientes *Endpoints*:

/api/tasks

```
MÉTODO /ruta función(): Descripción
```

GET / index(): Retorna un arreglo con las tareas del usuario

POST / store(): Almacena una tarea

PUT /:id update(): Actualiza una tarea

PUT /:id/favorita setFavorite(): Establece el valor de favorito de una tarea

PUT /:id/completada setComplete(): Establece el valor de completada de una tarea

DELETE /:id delete(): Borra una tarea

10 Docker

10.1 Archivos

Dentro del proyecto se puede encontrar la carpeta /docker, la cual contiene los siguientes archivos:

- docker-compose.yml: Este archivo se utiliza con Docker Compose para definir y
 configurar servicios, redes y volúmenes para tu aplicación, permitiendo la ejecución
 de múltiples contenedores de manera coordinada.
- /js
- *Dockerfile.dev*: Un archivo Dockerfile específico para el desarrollo de aplicaciones Node.js.
- -/nginx
 - **Dockerfile**: Archivo Dockerfile para la imagen de Nginx, un servidor web y proxy inverso.
 - nginx.conf: Archivo de configuración de Nginx.
- /redis
 - *Dockerfile.dev*: Archivo Dockerfile específico para el desarrollo de aplicaciones que utilizan Redis.
 - redis.conf: Archivo de configuración de Redis.

11 Versionado

https://github.com/PabloUGomez/Proyecto-Final