

Exercícios

1. Faça conforme definido abaixo:

a. Criar uma classe base chamada Veiculo contendo:

- Um atributo somente leitura chamado Marca (não pode ser alterado após a criação).
- Um atributo somente gravação chamado Placa (só pode ser definido, mas não pode ser lido diretamente).
- Um método ExibirInformacoes() que exibe a marca do veículo.

b. Criar duas classes derivadas:

- Carro: Adiciona um atributo para o número de portas.
- Moto: Adiciona um atributo indicando se possui partida elétrica.

c. Criar um programa para testar as classes, instanciando objetos e definindo valores.

2. Criar uma lista (List<string>) para armazenar nomes de alunos.

a. O programa deve permitir:

- Adicionar nomes à lista.
- Remover um nome específico.

- Listar todos os nomes armazenados.
 - b. Criar um menu de opções para interagir com a lista.
3. Criar um array bidimensional (`double[,]`) para armazenar notas de 3 alunos em 3 matérias.
- a. O programa deve permitir:
 - Preencher o array com notas inseridas pelo usuário.
 - Exibir as notas de todos os alunos.
 - Calcular e exibir a média de cada aluno.
4. Criar um `ArrayList` para armazenar produtos.
- a. O programa deve permitir:
 - Adicionar um produto à lista.
 - Remover um produto.
 - Exibir a lista de produtos.
 - b. Criar um menu de opções para interagir com a lista.
5. Criar uma interface chamada `ISalario` que tenha um método:
- `double CalcularSalario();`
 - a. Criar duas classes que implementem a interface:

- FuncionarioHorista: salário baseado em horas trabalhadas e valor por hora.
 - FuncionarioMensalista: salário fixo mensal.
- b. Criar um programa principal que instancie diferentes tipos de funcionários e exiba seus salários.