

Comportamientos

Javier Lucas Gómez

jlucas18@hotmail.com

- 11 noviembre:
 - Teoría Introducción + Ejercicios introducción (no se entrega)
 - Teoría Pathfinding + Ejercicios pathfinding
- 13 noviembre:
 - Teoría BehaviorTrees + Ejercicios en Unreal y Unity
- 20 noviembre:
 - Teoría Percepción + Ejercicios Percepción C++
- 25 noviembre:
 - Teoría Utilities + Ejercicios Utilities C++
- 27 noviembre:
 - Teoría IA Táctica
- 2 diciembre:
 - Teoría Crowds y Steering Behaviors
 - Teoría Collision Avoidance y Orca
- 4 diciembre:
 - Teoría optimización
- 9 diciembre:
 - Teoría Automatización

HAY QUE ENTREGAR BUILD de cada ejercicio de Unreal Engine además de los fuentes

Fecha límite entrega ejercicios: 31 enero