Proyecto 1 de Sistemas Operativos. Construir una shell simple

Cecilia Hernández

August 21, 2017

Fecha inicio: Lunes, 21 de Agosto, 2017.

Fecha entrega: Jueves, 31 de Agosto, 2017 (hora Laboratorio).

1. Objetivos

- Fomentar en los estudiantes el desarrollo de habilidades en programación en C o C++.
- Introducir a los estudiantes en el manejo de procesos concurrentes en Unix, creación, ejecución y terminación usando llamadas a sistemas fork(), exec() y wait(). Además el uso de otras llamadas a sistema como signals, pipes, getrusage() para manipular y obtener información de recursos.
- Metodología: Trabajo en grupo de 2 alumnos.

3. Descripción

Desarrollo de un intérprete de comandos simple en Linux (shell). La shell a implementar será similar a las disponibles actualmente en Linux. El desarrollo constará de dos partes de implementación y una de prueba y análisis.

Primera Parte

La shell debe proporcionar un prompt, lo que identifica el modo de espera de comandos de la shell. Luego, debe leer un comando desde teclado y parsear la entrada para identificar el comando y sus argumentos (debe soportar al menos 3 argumentos). Finalmente debe ejecutar el comando ingresado en un proceso concurrente, para lo cual debe usar el llamado a sistema fork() y algunas de las variantes de exec(). Los comandos a soportar son ejecutados en foreground, es decir, la shell ejecuta y espera por el término de su ejecución antes de imprimir el promtp para esperar por el siguiente comando. La correcta implementación de esta etapa lo hace merecedor de un 50% de la nota. Nota: Si se presiona "enter" sin previo comando, la shell simplemente imprime nuevamente el prompt.

A continuación se presenta un ejemplo de ejecución.

Su shell debe considerar comandos que contengan pipes, es decir, del tipo *Is -I* | *grep Jan*, para ello debe utilizar las llamadas a sistema pipe(), dup() o dup2(), and close(). Su shell debe soportar múltiples pipes en un comando dado, por ejemplo: *Is -I* | *grep file* | *wc -I*

Segunda Parte

La segunda parte de su shell debe incluir el uso de la llamada a sistema mmap() para compartir memoria entre el proceso hijo y el padre. La idea es que el hijo y el padre puedan escribir en un espacio de memoria compartido de manera que no haya problemas de consistencia producto de la concurrencia entre hijo y padre. En particular se pide que cada vez que su shell ejecute un comando el hijo registre el comando y el tiempo antes de ejecutarlo en el la memoria compartida. Una vez que el padre espera por la terminación del hijo, registre el tiempo cuando esto ocurra y mida el tiempo que ocurrió entre que el hijo ejecutó el comando y tiempo en que terminó. Cada ejecución de un comando la shell debe reportar el comando ejecutado por el hijo y el tiempo de ejecución del comando. Al final de la ejecución el padre debe entregar un reporte de todos los comandos ejecutados con sus tiempos de ejecución.

La correcta implementación de esta etapa lo hace merecedor de un 50% de la nota.

Evaluación

La evaluación final consiste en una nota por el funcionamiento (50%), una por interrogación del grupo (40%) y un informe (10%). El informe debe contener introducción, desarrollo y conclusiones. El desarrollo debe indicar como fueron utilizadas las llamadas a sistema, las estructuras de datos utilizadas en el desarrollo. Esta parte corresponde al 10% de la nota final.