

Análisis laboratorio 6

- **State Shape**

- Ingredientes [] : { id, nombre, precio, cantidad }
- inputAgregar: { id, nombre, precio, cantidad }
- totalGastar

- **Tipos: String**

- Type: "ingredientAdded"
- Type: "selectedIngredient"
- Type: "ingredientSold"

- **Action Creators**

- ingredientAdded = (nombre, precio, cantidad) => devuelve un array con todos los elementos de la lista de ingredientes, más el nuevo recientemente agregado (... ingredientes, ingrediente).
- selectedIngredient = (index) => Devuelve el array de ingredientes partido con un slice desde el inicio hasta el index, se hace cambio en el index para disminuir en uno la *cantidad*, se completa el array agregado desde el index hasta el final.
- ingredientSold = (index, precio) => actualiza la variable totalGastar sumandole el precio del ingrediente que corresponde al index.

- **Reducers**

- Reducer ingredientes que maneja un array de diccionarios donde cada key es lo que conforma un ingrediente (id, nombre, precio, cantidad) cuyos valores por default serán strings vacíos ya que al principio no se agrega nada y a medida que se agregan ingredientes cambia el default de la lista.
- Reducer gasto encargado de manejar el valor de totalGastar. Va a ser encargado de manejar la acción ingredientSold y va a hacer update por medio de un slice al estado para obtener total gastado. El valor por default será de 0

- **Component**

- Dummy component "Ingredient" encargado de generar la visualización de un ingrediente.

- Dummy component “inStock” encargado de mapear cuantos ingredientes existan en un array a “Ingredient”.
- Smart component “Store” encargado de manejar los cambios en el estado y cuyos props son los inputs de un nuevo ingrediente.