

Projet

Site de génération de-
labyrinthe réalisables

Total

Prévu (périodes)	84h40
Effectif	84h40

Planification

02.05.23	08.05.23	15.05.23	22.05.23	30.05.23
17h15	22h30	15h45	22h30	6h40

SEM

17 h 15	22 h 30	15 h 45	22 h 30	6 h 40
17 h 15	22 h 30	15 h 45	12 h 00	

1 Analyse							6 h 30
							10 h 20
11 Planification	Prévu	2 h 00					2 h 00
	Effectif	4 h 00					4 h 00
12 MCD/MLD	Prévu	1 h 00					1 h 00
	Effectif	0 h 30					0 h 30
13 Documentation Initiale	Prévu	1 h 30					1 h 30
	Effectif	1 h 30	2 h 00				3 h 30
14 Création de la base de donnée	Prévu	0 h 30					0 h 30
	Effectif	0 h 20					0 h 20
15 Elaboration de la strategie de test	Prévu	1 h 30					1 h 30
	Effectif	2 h 00					2 h 00
16 -	Prévu						
	Effectif						
2 Mise en place							6 h 05
							7 h 55
21 Création des Wireframes et autre asset graphique	Prévu	0 h 30	1 h 00				1 h 30
	Effectif	0 h 50	2 h 30				3 h 20
22 Création des View	Prévu	1 h 00					1 h 00
	Effectif	0 h 20	1 h 20				1 h 40
23 Lier la base de donnée	Prévu	0 h 20					0 h 20
	Effectif	0 h 05					0 h 05
24 Création dépôt Git	Prévu	0 h 15					0 h 15
	Effectif	0 h 20					0 h 20
25 Mise en place du Icescrum	Prévu	2 h 00					2 h 00
	Effectif	2 h 00					2 h 00
26 Création des routes	Prévu	1 h 00					1 h 00
	Effectif	0 h 10	0 h 20				0 h 30
3 Algorithmie							36 h 50
							25 h 20
31 Création du Register/ Login	Prévu	0 h 30					0 h 30
	Effectif	0 h 50					0 h 50
32 Phasing utilisateurs	Prévu	0 h 10					0 h 10
	Effectif	0 h 10					0 h 10
33 Norme d'encodage d'un labyrinthe	Prévu		2 h 00				2 h 00
	Effectif		1 h 00				1 h 00
34 Algorithme d'encodage et de décodage d'un labyrinthe	Prévu		2 h 55				2 h 55
	Effectif		1 h 00				1 h 00
35 Interface de création d'un labyrinthe	Prévu		6 h 00				6 h 00
	Effectif		8 h 20	2 h 00			10 h 20
36 Algorithme de resolution d'un labyrinthe	Prévu		4 h 00	3 h 15			7 h 15
	Effectif			8 h 30	3 h 00		11 h 30
37 Algorithme de création d'un labyrinthe	Prévu			6 h 00	10 h 00		16 h 00
	Effectif						
38 Création de l'historique des labyrinthes créés et résolus	Prévu				2 h 00		2 h 00
	Effectif				0 h 30		0 h 30
39 Hébergement	Prévu	0 h 30	0 h 30	0 h 30	0 h 30		2 h 00
	Effectif		0 h 30	1 h 00	1 h 00		2 h 30
310 -	Prévu						
	Effectif						
4 Tests							14 h 35
							8 h 15
41 Tests scénario de la documentation initial	Prévu	0 h 30	0 h 30	0 h 30	0 h 30		2 h 00
	Effectif	0 h 30	0 h 30	0 h 30	0 h 30		1 h 30
42 Tests de la génération manuel	Prévu		1 h 05	1 h 00	1 h 00		3 h 05
	Effectif			0 h 45	1 h 00		1 h 45
43 Tests de la génération automatique	Prévu			0 h 30	1 h 30		2 h 00
	Effectif						
44 Correction de bugs	Prévu		1 h 30	1 h 00	4 h 00	1 h 00	7 h 30
	Effectif		0 h 30	1 h 15	3 h 15		5 h 00
45 -	Prévu						
	Effectif						
46 -	Prévu						
	Effectif						
5 Documentation final							14 h 40
							12 h 10
51 Rapport de projet	Prévu	0 h 30	0 h 30	0 h 30	0 h 30		1 h 30
	Effectif	0 h 30	0 h 30	0 h 45	0 h 30		2 h 15
52 Mise à jours de la documentation	Prévu	2 h 30	2 h 30	2 h 30	2 h 30		7 h 30
	Effectif	2 h 10	4 h 00	1 h 00	2 h 15		9 h 25
53 guide d'hébergement et d'utilisation	Prévu					0 h 30	0 h 30
	Effectif						
54 Finalisation de la documentation	Prévu					4 h 40	4 h 40
	Effectif						
55 Visite de M.Bertino	Prévu					0 h 30	0 h 30
	Effectif			0 h 30			0 h 30
56 Visite de M.Oberson	Prévu	1 h 00					1 h 00
	Effectif	1 h 00					1 h 00
	Prévu (périodes)						
	Effectif						

Journal

Date	Sem	Activité	Heures	Remarques
02.05.2023	1	56 Visite de M.Oberson	1:00	Reception de mon Cdc
02.05.2023	1	11 Planification	4:00	
02.05.2023	1	25 Mise en place du Icescrum	2:00	
02.05.2023	1	24 Création dépôt Git	0:20	
02.05.2023	1	12 MCD/MLD	0:10	
02.05.2023	1	51 Rapport de projet	0:15	
03.05.2023	1	13 Documentation Initiale	1:30	
03.05.2023	1	15 Elaboration de la strategie de test	1:30	
03.05.2023	1	12 MCD/MLD	0:20	
03.05.2023	1	14 Création de la base de donnée	0:20	
03.05.2023	1	23 Lier la base de donnée	0:05	
04.05.2023	1	12 Recherches	1:30	
04.05.2023	1	21 Création des Wireframes et autre asset graphique	0:50	
04.05.2023	1	22 Création des View	0:20	
04.05.2023	1	26 Création des routes	0:10	
04.05.2023	1	31 Création du Register/ Login	0:50	
04.05.2023	1	32 Phasing utilisateurs	0:10	
04.05.2023	1	41 Tests scénario de la documentation initial	0:30	
04.05.2023	1	52 Mise à jours de la documentation	2:10	
04.05.2023	1	51 Rapport de projet	0:15	
08.05.2023	2	13 Documentation Initiale	2:00	
08.05.2023	2	21 Création des Wireframes et autre asset graphique	2:30	
08.05.2023	2	26 Création des routes	0:20	
08.05.2023	2	22 Création des View	0:25	
09.05.2023	2	22 Création des View	0:55	
09.05.2023	2	33 Norme d'encodage d'un labyrinthe	1:00	
09.05.2023	2	34 Algorithme d'encodage et de décodage d'un labyrinthe	1:00	
09.05.2023	2	35 Interface de création d'un labyrinthe	1:35	
09.05.2023	2	52 Mise à jours de la documentation	2:00	
09.05.2023	2	51 Rapport de projet	0:15	
10.05.2023	2	35 Interface de création d'un labyrinthe	3:45	
11.05.2023	2	35 Interface de création d'un labyrinthe	4:35	La comprehension du l'utilisation du Dom et des fonctionnalité de drag and drop ont nécessité plus de temps que prevu
11.05.2023	2	41 Tests scénario de la documentation initial	0:30	
11.05.2023	2	44 Correction de bugs	0:30	
11.05.2023	2	39 Herbergement	0:30	
11.05.2023	2	52 Mise à jours de la documentation	2:00	
11.05.2023	2	51 Rapport de projet	0:15	
15.05.2023	3	51 Rapport de projet	0:30	
15.05.2023	3	39 Herbergement	1:00	
15.05.2023	3	35 Interface de création d'un labyrinthe	2:00	
15.05.2023	3	44 Correction de bugs	1:00	
15.05.2023	3	42 Tests de la génération manuel	0:45	
16.05.2023	3	55 Visite de M.Bertino	0:30	
16.05.2023	3	36 Algorithme de resolution d'un labyrinthe	5:00	
16.05.2023	3	52 Mise à jours de la documentation	1:00	
16.05.2023	3	51 Rapport de projet	0:15	
17.05.2023	3	37 Algorithme de création d'un labyrinthe	3:30	
17.05.2023	3	44 Correction de bugs	0:15	
22.05.2023	4	36 Algorithme de resolution d'un labyrinthe	1:00	
22.05.2023	4	38 Création de l'historique des labyrinthes créés et resolu	0:30	
22.05.2023	4	42 Tests de la génération manuel	1:00	
22.05.2023	4	44 Correction de bugs	1:00	
22.05.2023	4	51 Rapport de projet	0:30	
22.05.2023	4	52 Mise à jours de la documentation	1:15	
23.05.2023	4	41 Tests scénario de la documentation initial	0:30	
23.05.2023	4	36 Algorithme de resolution d'un labyrinthe	2:00	
23.05.2023	4	44 Correction de bugs	2:15	
23.05.2023	4	39 Herbergement	1:00	
23.05.2023	4	52 Mise à jours de la documentation	1:00	
26.05.2023	4			
30.05.2023	5			

Lundi 5h15
mardi 6h45
mercredi 3h45
jeudi 6H45

Nom

NI PI

23.05.2023

Journal

Date	Sem	Activité	Heures	Remarques
02.05.2023	1	56 Visite de M.Oberson	1:00	Rencontre avec M.Oberson. Réception et signature de mon cahier des charges. Modification du Cdc.
02.05.2023	1	51 Rapport de projet		envoi de ma planification initial
03.05.2023	1	12 MCD/MLD		Validation du MCD et MLD avec le cdc
04.05.2023	1	51 Rapport de projet		Première envoie de la Documentation
05.05.2023	1	51 Rapport de projet	0:30	Review du sprint 1. Seances ayant exeptionnellement eu lieu le vendredi du à des incombatiibilité horaire
08.05.2023	2	52 Mise à jours de la documentation		Retour sur ma documentation
09.05.2023	2	51 Rapport de projet		Deuxième Livrable
09.05.2023	2	24 Création dépôt Git		Echange de mail avec M.Glassey au sujet git flow. Specifiquement le sujet des releases
11.05.2023	2	51 Rapport de projet		Troisième Livrable
15.05.2023	3	51 Rapport de projet	0:30	Review du sprint 2 avec cdp
16.05.2023	3	55 Visite de M.Bertino	0:30	rencontre avec M.Bertino. Discussion sur l'avancé du projet
16.05.2023	3	51 Rapport de projet		Quatrième Livrable
22.05.2023	4	51 Rapport de projet	0:30	Review du sprint 3 avec cdp
22.05.2023	4	51 Rapport de projet		Cinquième Livrable
23.05.2023	4	51 Rapport de projet		Sixième Livrable
24.05.2023	4			
25.05.2023	4			
26.05.2023	4			
29.05.2023	5			
30.05.2023	5			
31.05.2023	5			