

Nom

NI PI

31.05.2023

Journal				
Date	Sem	Activité	Heures	Remarques
02.05.2023	1	56 Visite de M.Oberon	1:00	Reception de mon Cdc
02.05.2023	1	11 Planification	4:00	
02.05.2023	1	25 Mise en place du Icescrum	2:00	
02.05.2023	1	24 Création dépôt Git	0:20	
02.05.2023	1	12 MCD/MLD	0:10	
02.05.2023	1	51 Rapport de projet	0:15	
03.05.2023	1	13 Documentation Initiale	1:30	
03.05.2023	1	15 Elaboration de la strategie de test	1:30	
03.05.2023	1	12 MCD/MLD	0:20	
03.05.2023	1	14 Création de la base de donnée	0:20	
03.05.2023	1	23 Lier la base de donnée	0:05	
04.05.2023	1	12 Recherches	1:30	
04.05.2023	1	21 Création des Wireframes et autre asset graphique	0:50	
04.05.2023	1	22 Création des View	0:20	
04.05.2023	1	26 Création des routes	0:10	
04.05.2023	1	31 Création du Register/ Login	0:50	
04.05.2023	1	32 Phasing utilisateurs	0:10	
04.05.2023	1	41 Tests scénario de la documentation initial	0:30	
04.05.2023	1	52 Mise à jours de la documentation	2:10	
04.05.2023	1	51 Rapport de projet	0:15	
08.05.2023	2	13 Documentation Initiale	2:00	suite au problème constater dans le mail du 06.05 correction imprevu de la documentation initiale
08.05.2023	2	21 Création des Wireframes et autre asset graphique	2:30	La création de tuile estherique à pris un peu plus de temps que prevu. C'était un travail assez fastidieux
08.05.2023	2	26 Création des routes	0:20	
08.05.2023	2	22 Création des View	0:25	
09.05.2023	2	22 Création des View	0:55	
09.05.2023	2	33 Norme d'encodage d'un labyrinthe	1:00	
09.05.2023	2	34 Algorithme d'encodage et de décodage d'un labyrinthe	1:00	
09.05.2023	2	35 Interface de création d'un labyrinthe	1:35	
09.05.2023	2	52 Mise à jours de la documentation	2:00	
09.05.2023	2	51 Rapport de projet	0:15	
10.05.2023	2	35 Interface de création d'un labyrinthe	3:45	
11.05.2023	2	35 Interface de création d'un labyrinthe	4:35	La comprehension du l'utilisation du Dom et des fonctionnalité de drag and drop ont nécessité plus de temps que prevu
11.05.2023	2	41 Tests scénario de la documentation initial	0:30	
11.05.2023	2	44 Correction de bugs	0:30	
11.05.2023	2	39 Herbergement	0:30	
11.05.2023	2	52 Mise à jours de la documentation	2:00	
11.05.2023	2	51 Rapport de projet	0:15	
15.05.2023	3	51 Rapport de projet	0:30	
15.05.2023	3	39 Herbergement	1:00	
15.05.2023	3	35 Interface de création d'un labyrinthe	2:00	
15.05.2023	3	44 Correction de bugs	1:00	
15.05.2023	3	42 Tests de la génération manuel	0:45	
16.05.2023	3	55 Visite de M.Bertino	0:30	
16.05.2023	3	36 Algorithme de resolution d'un labyrinthe	5:00	
16.05.2023	3	52 Mise à jours de la documentation	1:00	
16.05.2023	3	51 Rapport de projet	0:15	
17.05.2023	3	36 Algorithme de resolution d'un labyrinthe	3:30	
17.05.2023	3	44 Correction de bugs	0:15	
22.05.2023	4	36 Algorithme de resolution d'un labyrinthe	1:00	
22.05.2023	4	38 Création de l'historique des labyrinthes créés et resolu	0:30	
22.05.2023	4	42 Tests de la génération manuel	1:00	
22.05.2023	4	44 Correction de bugs	1:00	
22.05.2023	4	51 Rapport de projet	0:30	
22.05.2023	4	52 Mise à jours de la documentation	1:15	
23.05.2023	4	41 Tests scénario de la documentation initial	0:30	
23.05.2023	4	36 Algorithme de resolution d'un labyrinthe	2:00	
23.05.2023	4	44 Correction de bugs	2:15	
23.05.2023	4	39 Herbergement	1:00	
23.05.2023	4	52 Mise à jours de la documentation	1:00	
24.05.2023	4	37 Algorithme de création d'un labyrinthe	3:45	
25.05.2023	4	37 Algorithme de création d'un labyrinthe	3:45	une fois compris la bonne approche comprise il s'est avéré beaucoup plus simple que prevu.
25.05.2023	4	43 Tests de la génération automatique	1:30	
25.05.2023	4	44 Correction de bugs	1:00	
25.05.2023	4	52 Mise à jours de la documentation	0:15	
25.05.2023	4	51 Rapport de projet	0:15	
29.05.2023	5	54 Finalisation de la documentation	5:00	Travail en dehors de horaire de travail pour finaliser la documentation
30.05.2023	5	44 Correction de bugs	1:00	
30.05.2023	5	53 guide d'hebergement et d'utilisation	0:30	
30.05.2023	5	54 Finalisation de la documentation	5:10	