

[illegible]



https://



# Get Me Out

[Accueil](#) [Login](#) [Register](#)

username

Password



https://



# Get Me Out

[Accueil](#) [Login](#) [Register](#)

Username

Email

Password

Confirm Pwd



https://



# Get Me Out

[Accueil](#) [Création](#) [Résolution](#) [Historique](#) [Logout](#)

username

*[Redacted]*

email

*[Redacted]*

## Historique des Labyrinthes

Maze One	Date de Résolution	Dimension
Maze Two	Date de Résolution	Dimension
Maze Three	Date de Résolution	Dimension

## Labyrinthes Créées

Maze One	Date de Création	Dimension
Maze Two	Date de Création	Dimension
Maze Three	Date de Création	Dimension



https://



# Get Me Out

[Accueil](#) [Création](#) [Résolution](#) [Historique](#) [Logout](#)

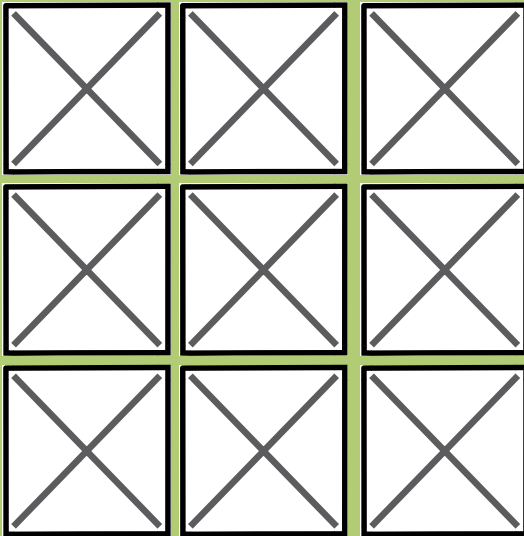
## Explication

Le jeu se joue sur une grille de 10x10 cases. Les cases sont soit des murs (noir) soit des passages (blanc). Les murs sont représentés par des cases noires et les passages par des cases blanches. Le joueur doit trouver un chemin de la case de départ (en haut à gauche) à la case d'arrivée (en bas à droite) en évitant les murs.

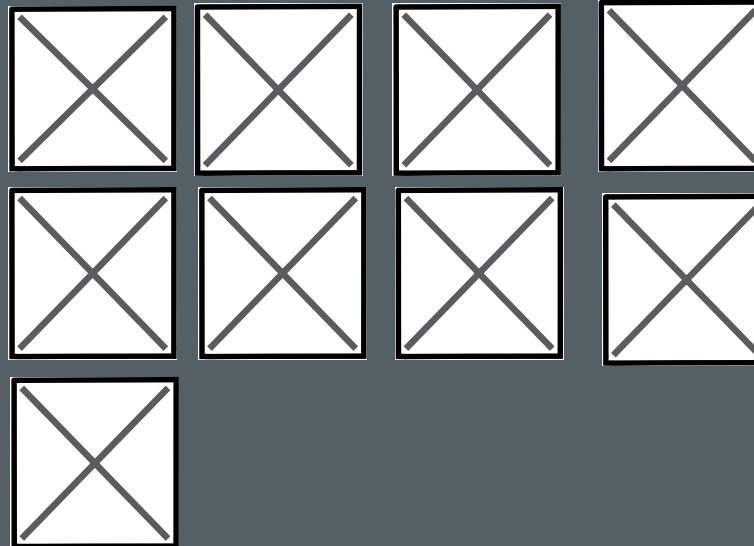
Valider

Resset

### Maze's Brick



### Maze Creation





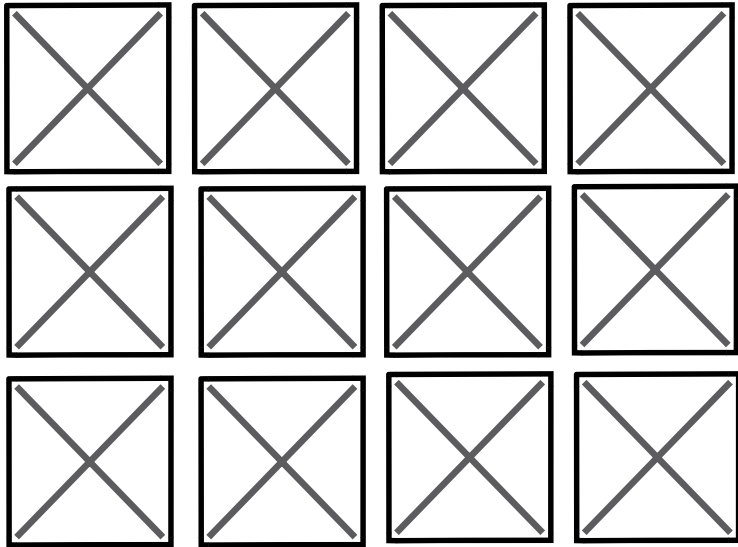
https://



# Get Me Out

Accueil   Création   Résolution   Historique   Logout

## Maze



## Explication

Il s'agit d'un jeu de réflexion où l'objectif est de sortir du labyrinthe en utilisant les flèches de direction. Les murs sont représentés par les 'X' dans la grille.

