

[Accueil](#) [Création](#) [Résolution](#) [Historique](#) [Logout](#)

[illegible]



https://



Get Me Out

[Accueil](#) [Login](#) [Register](#)

username

Password



https://



Get Me Out

[Accueil](#) [Login](#) [Register](#)

Username

Email

Password

Confirm Pwd



https://



Get Me Out

[Accueil](#) [Création](#) [Résolution](#) [Historique](#) [Logout](#)

username



email



Historique des Labyrinthe

| | | |
|------------|--------------------|-----------|
| Maze One | Date de Résolution | Dimension |
| Maze Two | Date de Résolution | Dimension |
| Maze Three | Date de Résolution | Dimension |



https://



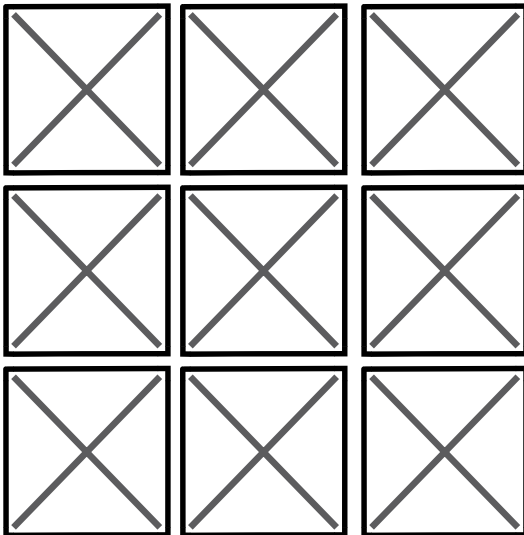
Get Me Out

[Accueil](#) [Création](#) [Résolution](#) [Historique](#) [Logout](#)

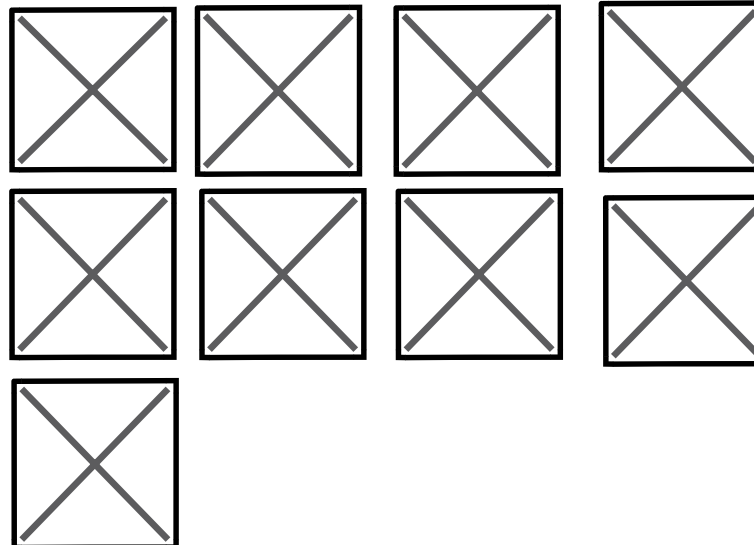
Explication

Le jeu se joue sur une grille de 10x10 cases. Les cases sont soit vides, soit contiennent un mur (une case avec un mur ne peut pas être traversée). Le joueur commence à l'entrée (en haut à gauche) et doit trouver la sortie (en bas à droite). Les murs sont représentés par des cases avec un 'X' à l'intérieur.

Maze's Brick



Maze Creation





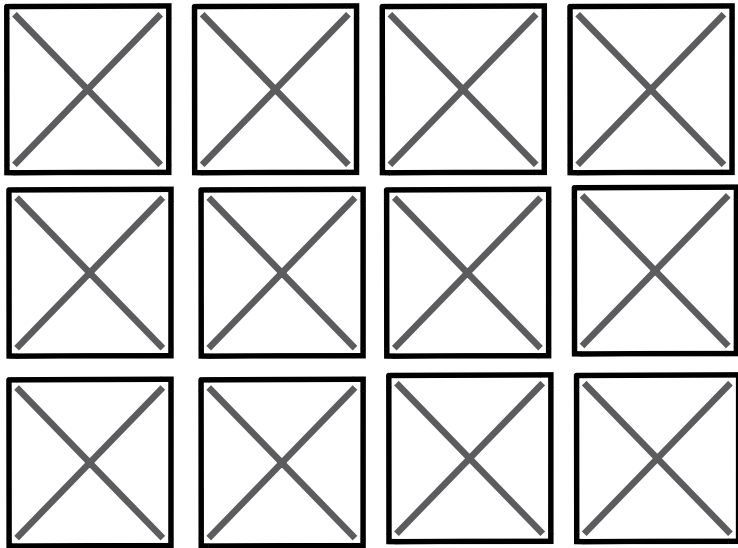
https://



Get Me Out

Accueil Création Résolution Historique Logout

Maze



Explication

Il s'agit d'un jeu de réflexion où l'objectif est de sortir du labyrinthe en utilisant les flèches de direction. Le labyrinthe est représenté par une grille de cases, certaines étant des murs (noires) et d'autres des passages (blanches). Les flèches permettent de se déplacer d'une case à l'adjacente.

