

Projet			Planif	ication				
elle de ofoendroede			23	23	23	23	23	
Site de géneration de- labyrinthe réalisables			02.05.23	08.05.23	15.05.23	22.05.23	30.05.23	
Prévu (périodes)	<b>Total</b> 84h40	_	17h15	22h30			6h40	
Effectif	84h40 84h40		1/015	22h30	15h45	22h30	6N4U	
		SEM	1	2	3	4	5	
			17 h 15 17 h 15	22 h 30 11 h 55	15 h 45	22 h 30	6 h 40	
1 Analyse			17 11 25	111133				6 h 30 10 h 20
	11 Planification	Prévu	2 h 00					2 h 00
	12 MCD/MLD	Prévu	4 h 00 1 h 00					4 h 00 1 h 00
	13 Documentation Initiale	Effectif Prévu	0 h 30 1 h 30					0 h 30 1 h 30
	14 Création de la base de donnée	Effectif Prévu	1 h 30 0 h 30	2 h 00				3 h 30 0 h 30
	15 Elaboration de la strateaie de test	Effectif Prévu	0 h 20 1 h 30					0 h 20 1 h 30
	16 -	Effectif Prévu	2 h 00					2 h 00
	110-	Effectif					ш	
2 Mise en place								6 h 05 7 h 55
	21 Création des Wireframes et autre asset graphique	Prévu Effectif	0 h 30 0 h 50	1 h 00 2 h 30				1 h 30 3 h 20
	22 Création des View	Prévu Effectif	1 h 00 0 h 20	1 h 20				1 h 00
	23 Lier la base de donnée	Prévu	0 h 20	11120				0 h 20
	24 Création dépot Git	Prévu	0 h 05 0 h 15					0 h 15
	25 Mise en place du Icescrum	Effectif Prévu	0 h 20 2 h 00					0 h 20 2 h 00
	26 Création des routes	Effectif Prévu	2 h 00 1 h 00					2 h 00 1 h 00
3 Algorithmie		Effectif	0 h 10	0 h 20				0 h 30 36 h 50
								4 h 00
	31 Création du Register/ Login	Prévu Effectif	0 h 30 0 h 50					0 h 30 0 h 50
	32 Phasing utilisateurs	Prévu Effectif	0 h 10 0 h 10					0 h 10 0 h 10
	33 Norme d'encodage d'un labyrinthe	Prévu Effectif		2 h 00 1 h 00				2 h 00 1 h 00
	34 Algorithme d'encodage et de décodage d'un labyrinthe	Prévu Effectif		2 h 55 1 h 00				2 h 55 1 h 00
	35 Interface de création d'un labvrinthe	Prévu		6 h 00 1 h 00				6 h 00 1 h 00
	36 Algorithme de resolution d'un labyrinthe	Prévu		4 h 00	3 h 15			7 h 15
	37 Algorithme de création d'un labyrinthe	Prévu			6h00	10 h 00		16 h 00
	38 Création de l'historique des labyrinthes crées et resolus	<u>Effectif</u> Prévu				2 h 00		2 h 00
	39 Herbergement	Effectif Prévu	0 h 30	0 h 30	0 h 30	0 h 30		2 h 00
	310 -	Effectif Prévu						
47		Effectif						14 h 35
4 Tests								0 h 30
	41 Tests scénario de la documentation initial	Prévu Effectif	0 h 30 0 h 30	0 h 30	0 h 30	0 h 30		2 h 00 0 h 30
	42 Tests de la génération manuel	Prévu Effectif		1 h 05	1 h 00	1h00	$\vdash \exists$	3 h 05
	43 Tests de la génération automatique	Prévu Effectif			0 h 30	1 h 30	$\vdash$	2 h 00
	44 Correction de bugs	Prévu Effectif		1 h 30	1 h 00	4 h 00	1 h 00	7 h 30
	45 -	Prévu						
	46 -	Prévu						
5 Documentation final		Effectif						14 h 40
	51 Rapport de proiet	Prévu	0 h 30	0 h 30	0 h 30	0 h 30		5 h 25 1 h 30
	52 Mise à jours de la documentation	Effectif Prévu	0 h 30 2 h 30	0 h 15 2 h 30	2 h 30	2 h 30		0 h 45 7 h 30
	53 guide d'hebergement et d'utilisation	Effectif Prévu	2 h 10	2 h 30			0 h 30	4 h 40 0 h 30
	54 Finalisation de la documentation	Effectif Prévu					4 h 40	4 h 40
		Effectif						
	55 Visite de M.Bertino	Prévu Effectif					0 h 30	0 h 30
	56 Visite de M.Oberson	Prévu Effectif	1 h 00				Ы	1 h 00
		Prévu (périodes)						
		Effectif						

Page 1 T1710\_planning.xlsm