

Documentación del Proyecto

LM

**Documentación creada por: Lenny
Machuca**

**Proyecto creado por: Lenny
Machuca y Pablo Martínez**

2020/2021

ÍNDICE

1. Objetivos del proyecto.
2. Reparto de tareas.
3. Planificación del proyecto.
4. Desarrollo

1.OBJETIVOS DEL PROYECTO

El Objetivo del proyecto es simular la página web de un restaurante ficticio. Por lo tanto tendrá que aportar lo mismo que si fuera una página de un restaurante real.

Objetivos del proyecto:

1. Crear una carta la cual muestra el precio y una foto de cada plato que se sirve.
2. Crear una apartado para que se pueda reservar el día, hora y número de personas que van a asistir. También añadir un número de teléfono para reservar llamando o mediante un correo electrónico.
3. Crear una galería de fotos para que las personas que quieran venir a comer a nuestro restaurante vean las vistas y platos que se van a encontrar.
4. Una página con nuestra ubicación y dirección para que sepan dónde se encuentra nuestro restaurante.

2. REPARTO DE TAREAS

Para hacer este proyecto hicimos un reparto de tareas. La profesora (Carmen) asignó a cada miembro del grupo una tarea específica.

Las tareas para **Pablo** fueron:

- Crear logo y nombre para el restaurante.
- Encargarse de crear el repositorio en Github y de su buen funcionamiento.
- Crear las páginas Galería y Reservas de la página web.

Las tareas de **Lenny** fueron:

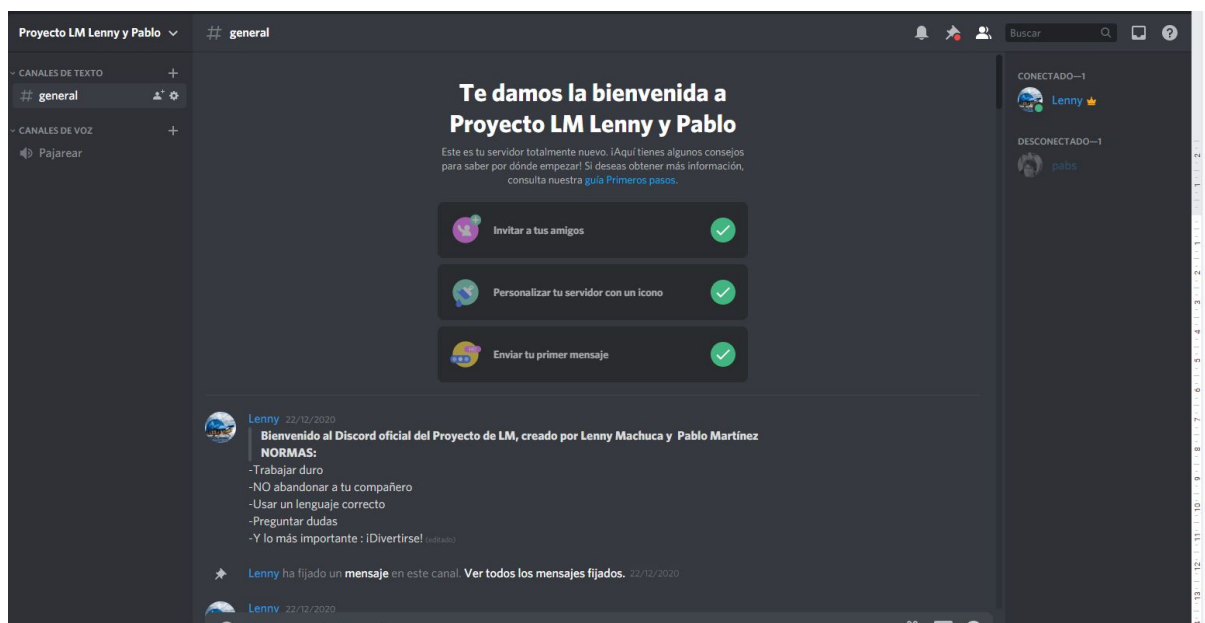
- Elegir la paleta de colores que usaremos para la página web.
- Crear el medio de comunicación que usaremos para crear la página. Usamos discord para la comunicación. También utilizamos Trello para organizar las tareas y marcar cuando están finalizadas.
- Crear las páginas Index, Menú y Ubicación de la página web.

La tarea que tenemos individualmente es crear la documentación del proyecto.

3. PLANIFICACIÓN DEL PROYECTO

El proyecto lo organizamos de esta manera. Ya que las últimas semanas de clase habíamos tenido muchos exámenes, decidimos darnos la primera semana de las vacaciones de descanso y empezar el proyecto los primeros días de enero.

Pero antes de hacer esto decidimos dejar algunas tareas completadas, así al volver tendríamos menos carga de trabajo. El primer día de vacaciones decidimos las herramientas de comunicación y creamos un servidor de Discord.



También creamos los primeros tableros en Trello.



Hecho esto empezamos a crear tableros con las fechas de entrega y pasarnos los primeros bocetos e ideas para el logo, nombre, paleta de colores, etc.

Una vez terminamos esto decidimos la fecha para empezar a crear la página web. Lo apuntamos en Trello y el día 1 de enero empezamos con la creación de la página.

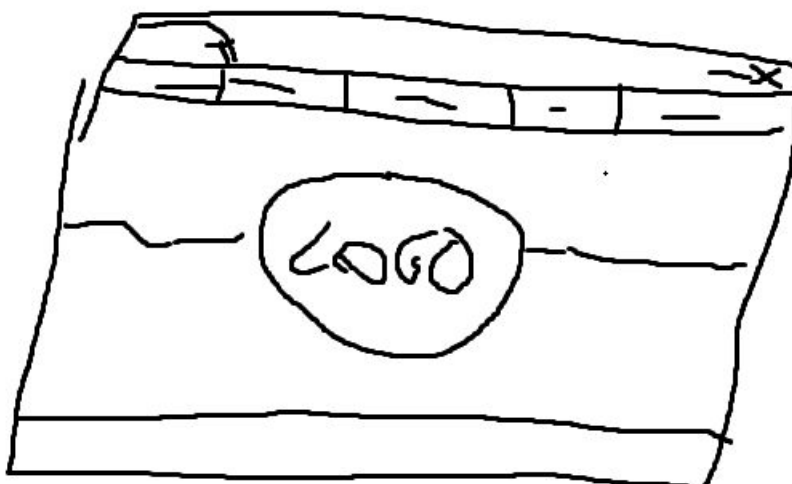
4. DESARROLLO

Para la creación de la paleta de colores, tome en cuenta la temática con la que está relacionada nuestro restaurante ficticio. Ya que está basado en un chiringuito en la playa decidí usar colores azules parecidos a los tonos que podemos encontrar en el agua del mar y el color del cielo.

Decidí usar Discord como medio de comunicación con mi compañero, ya que es una herramienta muy utilizada hoy en día por los jóvenes y ambos teníamos experiencia en la utilización de esta herramienta. Nos permitía compartir nuestros avances o dudas y podíamos hacer llamadas cada cierto tiempo para ver cómo estaba quedando el proyecto.

También utilizamos Trello ya que era una herramienta que no conocíamos y la profesora nos animó a utilizarla.

Empezamos a hacer el index haciendo algunos bocetos en paint de como quedaría la página para hacernos una idea de como estaría distribuida, tanto el logo, como el menú, etc.



Para hacer las páginas de Ubicación y de Menú me ayude de webs como W3C y StackOverflow para resolver dudas o hacer comprobaciones de que el código estuviera correcto.