

PROYECTO LM

Chiringuito el cabeza



Indice

1) Objetivos.....3

2) Roles y reparto de tareas.....3

3) Planificación del proyecto.....3

4) Desarrollo.....4

5) Pruebas.....4

6) Errores.....5

1) Objetivos

El objetivo de este trabajo es el de desarrollar una pagina web funcional con HTML y CSS sobre un restaurante ficticio siendo lo mas parecido a una web de un restaurante real y con todas sus funciones.

Objetivos:

- 1) Crear una página con un formulario en donde se puede reservar en el restaurante, a parte de un correo de contacto y un numero de teléfono para poder reservar por otros medios.
- 2) Crear una página donde tener una galería de fotos para que los visitantes de la web puedan hacerse una idea de como es el restaurante y el tipo de comida que se sirve.
- 3) Crear una página con una carta para que el cliente pueda saber de antemano la comida que servimos.
- 4) Crear una página con un mapa mostrando la ubicación del restaurante, a parte de indicar la ubicación para mas comodidad de los clientes.

2) Roles y reparto de tareas

El reparto de tareas fue asignado por Carmen, en el cual se distribuyeron las distintas partes del proyecto, haciendo que quedase de la siguiente manera:

Lenny:

- Elegir la paleta de colores.
- Crear el medio de comunicación.
- Crear las páginas Index, Menú y ubicación.

Pablo:

- Crear y administrar el repositorio de GitHub.
- Elegir un nombre para el restaurante y diseñar un logo para el.
- Crear la página de Galería y reservas.

3) Planificación del proyecto

Decidimos empezar bastante pronto con el proyecto, al tener la fecha de entrega tras las vacaciones decidimos empezar lo básico el primer día, así que el primer día nos reunimos por la plataforma Discord para hacer los preparativos para la pagina web. Lo primero que hicimos fue crear el repositorio, aunque no sería hasta que empezásemos a trabajar cuando organizaríamos el repositorio para que quede todo mas limpio, los canales de discord para poder trabajar mejor y mas cómodamente, creamos el trello para ir apuntando las tareas que íbamos haciendo y las que faltaban por hacer, también decidimos el nombre y diseñamos el logo del restaurante.

Después decidimos tomarnos un descanso para retomar el proyecto con fuerzas y terminarlo.

Así que decidimos volver a reunirnos por Discord para entre los dos diseñar la página principal, decidimos hacer esto para una vez hecha la pagina principal poder usarla como referencia y tener mas comodidad para trabajar cada uno por su parte y a su ritmo.

Tras esto cada uno termino sus paginas por su cuenta mientras íbamos comentándonos como estábamos haciéndolo, veíamos lo que el otro había hecho y dábamos nuestra opinión y veíamos que podíamos corregir o mejorar.

4) Desarrollo

Lo primero en lo que trabajamos fue en el nombre y en logotipo de la página. El nombre lo cogimos ya que a la hora de elegir el tipo de restaurante decidimos hacer un chiringuito y en estos restaurantes es común usar la palabra chiringuito en el propio nombre, la otra parte del nombre viene a ser una referencia a un compañero del grado medio. El logo es un logo original diseñado por mi en la plataforma Inkscape, y viene a tener lo que representa un chiringuito, usando una paleta de colores de tonos azulados que vienen a recordar al mar, el logo se compone de una persona situada en el centro con dos espetos, comida típica de un chiringuito, un sombrero de paja recalando que se encuentra en una playa donde comúnmente se encuentran los chiringuitos, con una fuente desenfadada la cual pega muy bien con el ambiente relajado que otorga el chiringuito, todo esto culmina con dos gaviotas también características de la playa.

Después de esto decidimos empezar con el propio desarrollo de la página, lo que quisimos hacer en la página de inicio es algo simple pero a la vez atractiva, por eso decidimos solamente poner la barra de navegación, el footer y un fondo de una mesa en la playa con el logo.

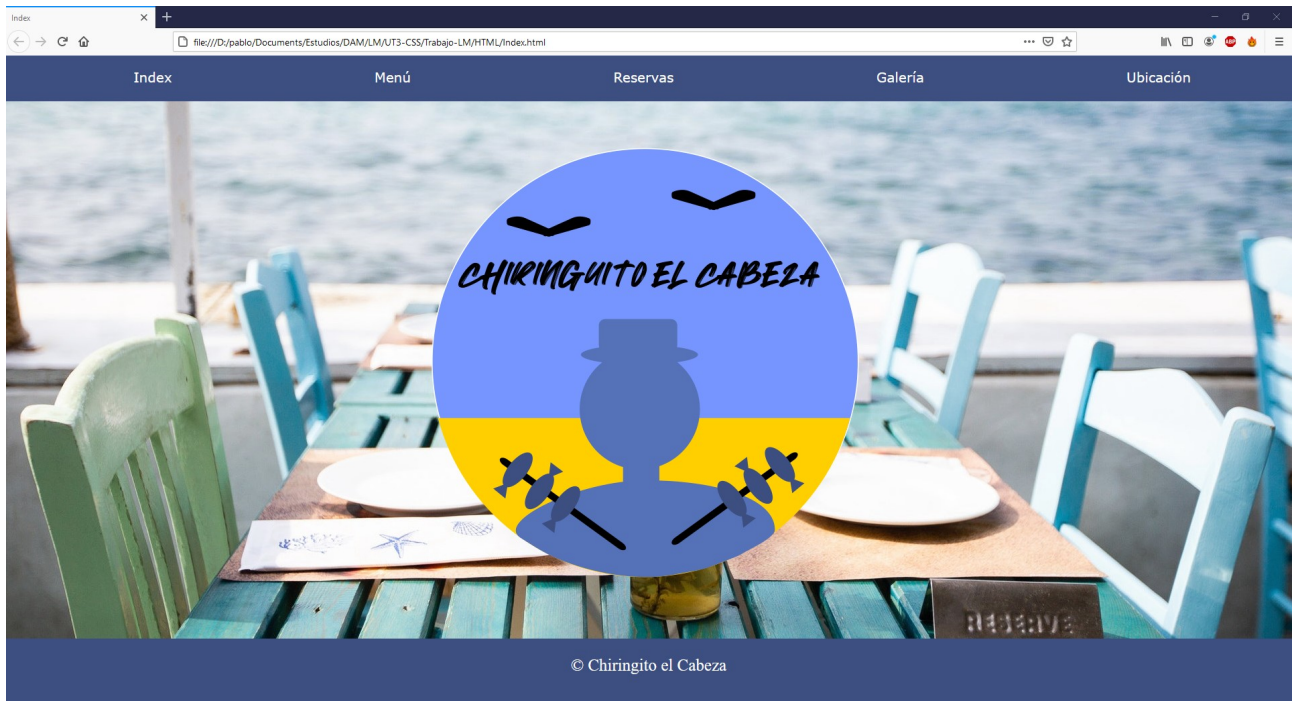
Al haber hecho la pagina principal entre los dos ya la teníamos como referencia de como queríamos que fuese el aspecto de la página, a si que el resto fue mucho mas cómodo ya que la usamos como plantilla.

Lo siguiente que hice fue el formulario de reservas, en el cual solamente se incluye un par de campos básicos para hacer la reserva ya que como queríamos hacer una pagina simple no queríamos cargarla con cosas innecesarias. Abajo se incluye un correo de contacto y un teléfono, para poder reservar de diversas maneras. Ademas de poner el logotipo abajo para darle un mejor diseño y que no fuese solo texto.

La página de galería consiste en dos filas con 4 columnas de fotografías diversas, tanto de algunos platos como del propio restaurante. Decidí ponerle una marco tipo polaroid a las fotos ya que ponerlas sin ningún recuadro ni nada no quedaba muy estético, a si que decidí meterle ese marco y un efecto en gris que al pasar el ratón por encima se colorease, creando así una página mas estética y mas interactiva.

5) Pruebas

Las pruebas las hicimos en una pantalla con una resolución de 1920x1080 dando como resultado la siguiente apariencia:



6) Errores

Los dos primeros errores con los que nos encontramos fueron en la página de Index, el primero fue con el menú de navegación, usamos un menú ya hecho por nosotros en anteriores prácticas cambiándole lo necesario como las medidas, los colores y el contenido, pero no quedó un menú como debería de haber quedado, así que tuvimos que hacer el menú de cero y de otra manera a la que sabíamos.

El segundo error vino por culpa de Inkscape, al exportar el logotipo a PNG el programa lo exporto con mas altura de la que le habíamos puesto, es decir que tanto arriba del logo como debajo había bastantes pixeles transparentes, lo que hacia que al colocar el logotipo en el medio nos lo pusiese muy abajo, incluso por debajo del footer y ademas nos dejase también mucha parte en blanco por debajo de la página. Este error tardamos bastante en solucionarlo, pensábamos que era culpa de nuestro código así que no le dimos importancia a la foto, hasta que de tanto cambiar cosas en el código miramos la foto y nos dimos cuenta del error que habíamos tenido, así que con solo recortar las partes vacías de la foto ya pudimos solucionar este error.

El último problema que tuvimos fue con subir la pagina a github pages, para empezar, el archivo index.html tiene que estar fuera de la carpeta que hicimos para los HTMLs y tiene que estar en minúscula para que te lo detecte, así que tuvimos que cambiar todo eso, incluyendo todos los enlaces que apuntaban a index y todos los que salían del mismo, pero a parte de eso, para que GitHub pages funcione el nombre del dominio tiene que coincidir con tu nombre de usuario, así que tuvimos que clonar el repositorio en otro con diferente nombre. Pero tras todo esto, por fin se puede ver la página entera desde: <https://pabloalmis.github.io/>