

ANEXO – CASOS DE PRUEBA

Prueba de registro <Referencia a CU>	UTC001	
	¿Prueba de despliegue?	Si/No
Descripción: Intentar registrar un usuario nuevo.		
Prerrequisitos: No contiene.		
Pasos: Un usuario visitante ingresa a la página de registro del sitio, coloca un nombre de usuario, correo electrónico, y una contraseña, y presiona el botón de registrarse.		
Resultado esperado: El nuevo usuario se crea correctamente, y es redirigido a la página de mascotas.		
Resultado obtenido: OK		

Prueba de registro (datos erróneos) <Referencia a CU>	UTC002	
	¿Prueba de despliegue?	Si/No
Descripción: Intentar registrar un usuario nuevo con datos erróneos.		
Prerrequisitos: No contiene.		
Pasos: Un usuario visitante ingresa a la página de registro del sitio, coloca un nombre de usuario que ya se encuentra registrado, y/o un correo electrónico que ya se encuentra en uso, y/o una contraseña que no cumple con las características solicitadas, y presiona el botón de registrarse.		
Resultado esperado: El usuario recibe un mensaje de error que detalla los problemas ocurridos, y se le solicita que ingrese nuevamente estos datos.		
Resultado obtenido: OK		

Práctica Profesional II

Instituto: San Vicente de Paul – Tecnicatura Superior en Desarrollo de Software

Prueba de inicio de sesión <Referencia a CU>	UTC003	
	¿Prueba de despliegue?	Si/No
Descripción: Intentar iniciar sesión en la aplicación.		
Prerrequisitos: Tener una cuenta registrada en el sistema.		
Pasos: Un usuario registrado ingresa a la página de inicio de sesión, coloca su nombre de usuario y su contraseña, y presiona el botón de iniciar sesión.		
Resultado esperado: El usuario ingresa correctamente, y es redirigido a la página de mascotas.		
Resultado obtenido: OK		

Prueba de inicio de sesión (datos erróneos) <Referencia a CU>	UTC004	
	¿Prueba de despliegue?	Si/No
Descripción: Intentar iniciar sesión en la aplicación con datos erróneos.		
Prerrequisitos: Tener (o no) una cuenta registrada en el sistema.		
Pasos: Un usuario registrado (o no) ingresa a la página de inicio de sesión, coloca un nombre de usuario inexistente y/o una contraseña errónea, y presiona el botón de iniciar sesión.		
Resultado esperado: El usuario recibe un mensaje de error que indica los problemas ocurridos, y se le solicita que intente ingresar nuevamente.		
Resultado obtenido: OK		

Práctica Profesional II

Instituto: San Vicente de Paul – Tecnicatura Superior en Desarrollo de Software

Prueba de carga de mascotas <Referencia a CU>	MTC001	
	¿Prueba de despliegue?	Si/No
Descripción: Intentar publicar una mascota en la aplicación.		
Prerrequisitos: Tener una cuenta registrada en el sistema.		
Pasos: Un usuario registrado ingresa a la sección de “Publicar una mascota”, rellena los campos solicitados (nombre, descripción, etc.), y presiona el botón de publicar.		
Resultado esperado: La publicación de mascota se crea correctamente, y el usuario es redirigido a la vista detallada de la publicación.		
Resultado obtenido: OK		

Prueba de carga de mascotas con datos erróneos <Referencia a CU>	MTC002	
	¿Prueba de despliegue?	Si/No
Descripción: Intentar publicar una mascota en la aplicación utilizando datos erróneos.		
Prerrequisitos: Tener una cuenta registrada en el sistema.		
Pasos: Un usuario registrado ingresa a la sección de “Publicar una mascota”, rellena los campos solicitados (nombre, descripción, etc.) con datos erróneos o faltantes, y presiona el botón de publicar.		
Resultado esperado: La publicación de mascota no se crea, el usuario recibe un mensaje de error que detalla los problemas ocurridos, y se le solicita que intente nuevamente.		
Resultado obtenido: OK		

Práctica Profesional II

Instituto: San Vicente de Paul – Tecnicatura Superior en Desarrollo de Software

Prueba de actualización de mascotas <Referencia a CU>	MTC003	
	¿Prueba de despliegue?	Si/No
Descripción: Intentar actualizar una publicación de mascota.		
Prerrequisitos: Tener una cuenta registrada en el sistema y una publicación de mascota.		
Pasos: Un usuario registrado ingresa a la vista detallada de su publicación de mascota, presiona el botón de actualizar, modifica cualquiera de los campos, y presiona el botón de publicar.		
Resultado esperado: La publicación de mascota se actualiza correctamente, y el usuario es redirigido a la vista detallada de la publicación.		
Resultado obtenido: OK		

Prueba de eliminación de mascotas <Referencia a CU>	MTC004	
	¿Prueba de despliegue?	Si/No
Descripción: Intentar eliminar una publicación de mascota.		
Prerrequisitos: Tener una cuenta registrada en el sistema y una publicación de mascota.		
Pasos: Un usuario registrado ingresa a la vista detallada de su publicación de mascota, presiona el botón de eliminar, y confirma esta eliminación.		
Resultado esperado: La publicación de mascota se elimina correctamente, y el usuario es redirigido a la vista general de mascotas.		
Resultado obtenido: OK		