PRÁCTICA PROFESIONAL

PROYECTO

**+CONCIENCIA**

Profesor: Diez de los Ríos, Antonio

Alumnos: Barchiesi, Pablo – Juarez, Iván

Quercetti, Alexis – Simionato, Lucas

Instituto: PT-026 “San Vicente de Paul”

Año: 2019

**ÍNDICE**

**INTRODUCCIÓN3**

MIEMBROS DEL EQUIPO**3**

ASIGNACIÓN DE ROLES**3**

SUMARIO DEL PROYECTO**3**

**DENOMINACIÓN DEL PROYECTO3**

**DIAGNÓSTICO4**

**OBJETIVOS GENERALES4**

**TAREAS DE FUNCIONAMIENTO4**

**ALCANCES4**

**ANÁLISIS DEL SISTEMA5**

**MÓDULOS DEL SISTEMA5**

**PROGRAMACIÓN6**

**INTRODUCCIÓN**

En este documento presentamos el proyecto +Conciencia (*Más Conciencia*), el cual tiene como objetivo fundamental agilizar y facilitar la adopción de mascotas.

**MIEMBROS DEL EQUIPO**

Este proyecto está conformado por Barchiesi, Pablo; Juarez, Iván; Quercetti, Alexis; y Simionato, Lucas.

**ASIGNACIÓN DE ROLES**

Las tareas fueron divididas de la siguiente manera:

* Etapa de análisis: Barchiesi, Pablo – Quercetti, Alexis
* Diseño de la interfaz web: Juarez, Iván
* Programación: Simionato, Lucas

**SUMARIO DEL PROYECTO**

Día tras día podemos ver que la cantidad de mascotas que viven en la calle aumenta. Esto se agrava aún más cuando algunas personas, por diversos motivos, abandonan estos animales. Además, algunas de estas mascotas suelen ser agresivas con las personas que transitan la calle ya sea a pie o en bicicleta.

Es por estas razones que decidimos llevar a cabo este proyecto, con el objetivo de reducir el número de mascotas abandonadas en la calle.

En primer lugar funcionará como una página web, pero planeamos en un futuro extenderlo a aplicaciones móviles para garantizar su accesibilidad desde todas las plataformas.

**DENOMINACIÓN DEL PROYECTO**

El nombre del proyecto proviene de unir las palabras Mascotas y Conciencia, dando como resultado *+Conciencia*.

**DIAGNÓSTICO**

Gracias a los resultados obtenidos a través de las encuestas, los cuales son enormemente positivos, concluimos que el proyecto es viable y podrá llevarse a cabo.

Los resultados de dichas encuestas se encuentran anexados al final del documento.

**OBJETIVOS GENERALES**

El objetivo fundamental de este proyecto es que las adopciones de mascotas se realicen de forma eficiente y sencilla, evitando demoras innecesarias.

Además, tenemos como objetivo secundario dar acceso a la documentación sanitaria de la mascota a través de la plataforma digital.

**TAREAS DE FUNCIONAMIENTO**

A continuación se detallan los procesos que será capaz de realizar el sistema:

• Alta de usuario;

• Alta del animal a adoptar con imágenes, ubicación, raza, sexo, etc.;

• Opción de animales perdidos;

• Notificaciones *online* de novedades de la mascota;

• Búsqueda por filtros;

• Ubicación de veterinarias, pet shops, refugios y peluquerías caninas;

• Consejos veterinarios sobre el cuidado de las mascotas;

• Libreta de vacunación digital;

• Calendario de vacunación y control veterinario;

• Sitios donde se realicen castraciones gratuitas;

• Pedidos de ayuda para refugios o animales abandonados;

**ALCANCES**

Nuestro objetivo actual es la implementación del servicio en la Zona Este de Mendoza. Sin embargo, de obtener resultados positivos, consideraremos la expansión hacia otros lugares.

**ANÁLISIS DEL SISTEMA**

**ORGANIZACIONES INVOLUCRADAS**

* Refugio Ampara: asociación mendocina de protección, ayuda y refugio del animal. Es una organización sin fines de lucro, ubicada en San Martín, Mendoza, Argentina.
* Sus patas en nuestras manos: organización no gubernamental sin fines de lucro, que cuenta con una campaña de adopción, recolección de alimento para animales en situación de calle, recolección de fondos para atención veterinaria de los mismos, difusión de fotos, denuncias por maltrato, concientización y educación, esterilización masiva.

**HERRAMIENTAS UTILIZADAS**

Encuesta:

La herramienta que utilizamos para esto fue Google Forms. A través de esta aplicación pudimos diseñar una encuesta y compartirla a través de internet de manera muy sencilla. Además, esta aplicación analiza los datos automáticamente para facilitarnos dicha tarea.

Diagramas de Flujo de Datos:

Los diagramas de flujo de datos nos permiten ver como es la interacción entre el usuario que quiere adoptar (postulante) y la mascota que fue cargada en el sistema.

Estos DFD se encuentran anexados al final del documento.

**MÓDULOS DEL SISTEMA**

* Inicio: página de inicio del sistema, donde encontraremos todas las demás páginas.
* Mascotas: es la parte principal del sistema, y es donde se muestran las mascotas disponibles para adopción. Se encuentra dividido por categorías, dependiendo de lo que el usuario busque.
* Refugios: información sobre refugios animales, y también formas de contactarlos para realizar donaciones.
* Sobre nosotros: información sobre el proyecto.
* Consejos veterinarios: consejos sobre cómo cuidar las mascotas, principalmente en sus primeras etapas de desarrollo.

**PROGRAMACIÓN**

La programación se llevó a cabo utilizando *Bootstrap*, un *framework* que permite crear páginas web integrando HTML, CSS y JavaScript.