**¿QUÉ HAGO HOY?**

Pablo Blázquez Bautista

Rafa

Colegio Santísima Trinidad, Salamanca

2021

1. Estudio del problema y análisis del sistema

1.1. Introducción

1.2. Finalidad

1.3. Objetivos

2. Modelado de la solución

2.1. Recursos humanos

2.2. Recursos hardware

2.3. Recursos software

3. Planificación.

3.1. Diseño del proyecto

4. Fase de pruebas

4.1. Pruebas realizadas.

5. Conclusiones finales

5.1. Grado de cumplimiento de los objetivos fijados.

5.2. Propuesta de modificaciones o ampliaciones futuras del sistema implementado.

6. Documentación del sistema desarrollado

6.1. Manual de Instalación.

6.2. Manual de uso.

7. Bibliografía

Incluirá toda la documentación consultada: libros, apuntes, páginas webs, foros, etc.

**1. Estudio del problema y análisis del sistema**

**1.1. Introducción**

El proyecto “QUÉ HAGO HOY” consiste en una aplicación desarrollada en el sistema operativo de Android.

Esta aplicación esta desarrollada para un sistema operativo Android 9.0 (Pie).

**1.2. Finalidad**

La finalidad de esta aplicación consiste en que cualquier persona que tenga en mente la realización de planes de ocio pueda visualizar y solicitar los planes de ocio que más desee en un día concreto, así como poder escoger los servicios de ocio y comida de una manera aleatoria para que no tenga la necesidad de pensar en que servicio y restaurante desea escoger.

**1.3. Objetivos**

El objetivo principal de la aplicación es que la persona o grupo de personas puedan seleccionar sus planes de ocio sin la tediosa tarea de tener que estar pensando cual es la que desean ya que esto en algunas ocasiones puede llevar a discusión, por lo que la aplicación les facilita si así lo desean de la herramienta de solicitar los servicios y restaurantes de manera aleatoria y así poder disfrutar de un plan de ocio nuevo.

2. Modelado de la solución

2.1. Recursos humanos

2.2. Recursos hardware

Ordenador.

Teléfono móvil.

2.3. Recursos software

IDE Android Studio, para la elaboración del código que permitirá la creación de la aplicación en el sistema operativo de Android.

Xampp, sistema de gestión de bases de datos donde se creará y almacenará la base de datos necesaria para el inicio y registro de los usuarios así como para almacenar los servicios solicitados.

Laravel, framework necesario para la conexión entre nuestra aplicación y la base de datos.

Además se ha utilizado la IDE de Netbeans