

Clase main

```
1 package practicaHarry;
2
3 public class Main {
4     public static void main(String[] args) {
5         Snape snape = new Snape( edad: 38, casa: "Slytherin",
6             genero: "Masculino", nombre: "Snape", boggart: "Voldemort",
7             patronus: "Cierva", sangre: "Mestiza");
8         System.out.println(snape.showMessage());
9
10        Draco draco = new Draco( edad: 42, casa: "Slytherin",
11            genero: "Masculino", nombre: "Draco", boggart: "Desconocido",
12            patronus: "Desconocido", sangre: "Pura");
13        System.out.println(draco.showMessage());
14
15        Ron ron = new Ron( edad: 42, casa: "Gryffindor", nombre: "Ron",
16            genero: "Masculino", boggart: "Acromántula", patronus: "Jack Russell",
17            sangre: "Pura");
18        System.out.println(ron.showMessage());
19
20        Dumbledore dumbledore = new Dumbledore( edad: 116, casa: "Gryffindor",
21            genero: "Masculino", nombre: "Dumbledore", boggart: "Hermana",
22            patronus: "Fénix", sangre: "Mestiza");
```

```
22         patronus: "Fénix", sangre: "Mestiza");
23     System.out.println(dumbledore.showMessage());
24
25     Voldemort voldemort = new Voldemort( edad: 71, genero: "Masculino",
26         nombre: "Tom Ryddle", casa: "Slytherin", boggart: "su propia muerte",
27         patronus: "Desconocido", sangre: "Mestiza");
28     System.out.println(voldemort.showMessage());
29 }
30 }
31
```

Draco

```
Draco.java x
1 package practicaHarry;
2
3 public class Draco {
4     //caracteristicas
5     int edad;
6     String casa;
7     String genero;
8     String nombre;
9     String boggart;
10    String pattonus;
11    String sangre;
12    //constructor
13    public Draco(int edad, String casa, String genero, String nombre,
14                String boggart, String pattonus, String sangre){
15        this.edad = edad;
16        this.nombre = nombre;
17        this.boggart = boggart;
18        this.casa = casa;
19        this.genero = genero;
20        this.pattonus = pattonus;
21        this.sangre = sangre;
```

```
Draco.java x
22
23 }
24 //getters
25 public int getEdad(){ return edad; }
26 public String getNombre(){ return nombre; }
27 public String getBoggart(){ return boggart; }
28 public String getCasa(){ return casa; }
29 public String getGenero(){ return genero; }
30 public String getPatronus(){ return patronus; }
31 public String getSangre(){ return sangre; }
32 //setters
33
34 public Boolean setEdad(int edad){...}
41 @ public Boolean setNombre(String nombre){
42     if (!nombre.isEmpty()){
43         this.nombre = nombre;
44         return true;
45     }else
46         return false;
47 }
48 @ public Boolean setBoggart(String boggart){
49     if (!boggart.isEmpty()){
```

```
Draco.java x
49     if (!boggart.isEmpty()){
50         this.boggart = boggart;
51         return true;
52     }else
53         return false;
54 }
55 @ public Boolean setCasa(String casa){
56     if (!casa.isEmpty()){
57         this.casa = casa;
58         return true;
59     }else
60         return false;
61 }
62 @ public Boolean setGenero(String genero){
63     if (!genero.isEmpty()){
64         this.genero = genero;
65         return true;
66     }else
67         return false;
68 }
69 @ public Boolean setPatronus(String patronus){
70     if (!patronus.isEmpty()){
```

Draco.java x

```
70     if (!patronus.isEmpty()){
71         this.patronus = patronus;
72         return true;
73     }else
74         return false;
75 }
76 @ public Boolean setSangre(String sangre){
77     if (!sangre.isEmpty()){
78         this.sangre = sangre;
79         return true;
80     }else
81         return false;
82 }
83
84 public String showMessage(){
85     String s = "Nombre: " + nombre + "\n" +
86         "Edad: " + edad + "\n" +
87         "Casa: " + casa + "\n" +
88         "Genero: " + genero + "\n" +
89         "Sangre: " + sangre + "\n" +
90         "Boggart: " + boggart + "\n" +
91         "Patronus: " + patronus + "\n";
```

```
90         "Boggart: " + boggart + "\n" +  
91         "Patronus: " + patronus + "\n";  
92     return s;  
93 }  
94  
95 }  
96
```

Dumbledore

```
Draco.java x Dumbledore.java x
2
3 public class Dumbledore {
4     //caracteristicas
5     int edad;
6     String casa;
7     String genero;
8     String nombre;
9     String boggart;
10    String pattonus;
11    String sangre;
12    //constructor
13    public Dumbledore(int edad, String casa, String genero,
14                      String nombre, String boggart,
15                      String pattonus, String sangre){
16        this.edad = edad;
17        this.casa = casa;
18        this.genero = genero;
19        this.nombre = nombre;
20        this.boggart = boggart;
21        this.pattonus = pattonus;
22        this.sangre = sangre;
23    }
```



```
Draco.java x Dumbledore.java x
23     }
24     //getters
25     public int getEdad(){ return edad; }
26     public String getCasa(){ return casa; }
27     public String getGenero(){ return genero; }
28     public String getNombre(){ return nombre; }
29     public String getBoggart(){ return boggart; }
30     public String getPatronus(){ return patronus; }
31     public String getSangre(){ return sangre; }
32
33     public Boolean setEdad(int edad){
34         if (edad > 0){
35             this.edad = edad;
36             return true;
37         }else
38             return false;
39     }
40
41     @ public Boolean setCasa(String casa){
42         if(!casa.isEmpty()){
43             this.casa = casa;
44             return true;
```

```
Draco.java x Dumbledore.java x
44         return true;
45     }else
46         return false;
47     }
48
49     @ public Boolean setGenero(String genero){
50         if (!genero.isEmpty()){
51             this.genero = genero;
52             return true;
53         }else
54             return false;
55     }
56
57     @ public Boolean setNombre(String nombre){
58         if (!nombre.isEmpty()){
59             this.nombre = nombre;
60             return true;
61         }else
62             return false;
63     }
64
65     @ public Boolean setBoggart(String boggart){
```

```
Draco.java x Dumbledore.java x
65 @ public Boolean setBoggart(String boggart){
66     if(!boggart.isEmpty()){
67         this.boggart = boggart;
68         return true;
69     }else
70         return false;
71 }
72
73 @ public Boolean setPatronus(String patronus){
74     if (!patronus.isEmpty()){
75         this.patronus = patronus;
76         return true;
77     }else
78         return false;
79 }
80
81 @ public Boolean setSangre(String sangre){
82     if (!sangre.isEmpty()){
83         this.sangre = sangre;
84         return true;
85     }else
86         return false;
```

```
Draco.java x Dumbledore.java x
85         }else
86             return false;
87     }
88
89     public String showMessage(){
90         String s = "Nombre: " + nombre + "\n" +
91                 "Edad: " + edad + "\n" +
92                 "Casa: " + casa + "\n" +
93                 "Genero: " + genero + "\n" +
94                 "Sangre: " + sangre + "\n" +
95                 "Boggart: " + boggart + "\n" +
96                 "Patronus: " + patronus + "\n";
97         return s;
98     }
99
100 }
101
```

Ron

Ron.java x

```
3  public class Ron {
4      //caracteristicas
5      int edad;
6      String casa;
7      String genero;
8      String nombre;
9      String boggart;
10     String pattonus;
11     String sangre;
12
13     public Ron(int edad, String casa, String nombre, String genero,
14                String boggart, String pattonus, String sangre){
15         this.edad = edad;
16         this.casa = casa;
17         this.nombre = nombre;
18         this.genero = genero;
19         this.boggart = boggart;
20         this.pattonus = pattonus;
21         this.sangre = sangre;
22     }
23     //getters
24     public int getEdad(){ return edad; }
```

Ron.java x

```
24     public int getEdad(){ return edad; }
25     public String getCasa(){return casa; }
26     public String getNombre(){return nombre; }
27     public String getGenero(){ return genero; }
28     public String getBoggart(){ return boggart; }
29     public String getPatronus(){ return patronus; }
30     public String getSangre(){ return sangre; }
31     //setters
32     public Boolean setEdad(int edad){
33         if (edad > 0){
34             this.edad = edad;
35             return true;
36         }else
37             return false;
38     }
39     @ public Boolean setCasa(String casa){
40         if(!casa.isEmpty()){
41             this.casa = casa;
42             return true;
43         }else
44             return false;
45     }
```

Ron.java x

```
45     }
46     @ public Boolean setNombre(String nombre){
47         if(!nombre.isEmpty()){
48             this.nombre = nombre;
49             return true;
50         }else
51             return false;
52     }
53     @ public Boolean setGenero(String genero){
54         if(!genero.isEmpty()){
55             this.genero = genero;
56             return true;
57         }else
58             return false;
59     }
60     @ public Boolean setBoggart(String boggart){
61         if(!boggart.isEmpty()){
62             this.boggart = boggart;
63             return true;
64         }else
65             return false;
66     }
```

```
Ron.java x
66     }
67 @    public Boolean setPatronus(String patronus){
68     if (!patronus.isEmpty()){
69         this.patronus = patronus;
70         return true;
71     }else
72         return false;
73     }
74 @    public Boolean setSangre(String sangre){
75     if (!sangre.isEmpty()){
76         this.sangre = sangre;
77         return true;
78     }else
79         return false;
80     }
81     //mensaje
82     public String showMessage(){
83         String s = "Nombre: " + nombre + "\n" +
84                 "Edad: " + edad + "\n" +
85                 "Casa: " + casa + "\n" +
86                 "Genero: " + genero + "\n" +
87                 "Sangre: " + sangre + "\n" +
```



```
87         "Sangre: " + sangre + "\n" +  
88         "Boggart: " + boggart + "\n" +  
89         "Patronus: " + patronus + "\n";  
90     return s;  
91 }  
92  
93 }
```

Snape

Snape.java

```
3 public class Snape {
4     //caracteristicas
5     int edad;
6     String casa;
7     String genero;
8     String nombre;
9     String boggart;
10    String patronus;
11    String sangre;
12
13    public Snape(int edad, String casa, String genero, String nombre,
14                String boggart, String patronus, String sangre){
15        this.edad = edad;
16        this.casa = casa;
17        this.genero = genero;
18        this.nombre = nombre;
19        this.boggart = boggart;
20        this.patronus = patronus;
21        this.sangre = sangre;
22    }
23    //getters
24    public int getEdad() { return edad; }
```

Snape.java

```
24 public int getEdad(){ return edad; }
25 public String getCasa(){ return casa; }
26 public String getGenero(){ return genero; }
27 public String getNombre(){ return nombre; }
28 public String getBoggart(){ return boggart; }
29 public String getPatronus(){ return patronus; }
30 public String getSangre(){ return sangre; }
31
32 //setters
33 public Boolean setEdad(int edad){
34     if (edad > 0){
35         this.edad = edad;
36         return true;
37     }else
38         return false;
39 }
40 @ public Boolean setCasa(String casa){
41     if (!casa.isEmpty()){
42         this.casa = casa;
43         return true;
44     }else
45         return false;
```

Snape.java ×

```
45         return false;
46     }
47     @ public Boolean setGenero(String genero){
48         if (!genero.isEmpty()){
49             this.genero = genero;
50             return true;
51         }else
52             return false;
53     }
54     @ public Boolean setNombre(String nombre){
55         if (!nombre.isEmpty()){
56             this.nombre = nombre;
57             return true;
58         }else
59             return false;
60     }
61     @ public Boolean setBoggart(String boggart){
62         if (!boggart.isEmpty()){
63             this.boggart = boggart;
64             return true;
65         }else
66             return false;
```

```
Snape.java x
66         return false;
67     }
68     @ public Boolean setPatronus(String patronus){
69         if (!patronus.isEmpty()){
70             this.patronus = patronus;
71             return true;
72         }else
73             return false;
74     }
75     @ public Boolean setSangre(String sangre){
76         if (!sangre.isEmpty()){
77             this.sangre = sangre;
78             return true;
79         }else
80             return false;
81     }
82
83     //mensaje con datos
84     public String showMessage(){
85         String s = "Nombre: " + nombre + "\n" +
86                 "Edad: " + edad + "\n" +
87                 "Casa: " + casa + "\n" +
```

```
87         "Casa: " + casa + "\n" +
88         "Genero: " + genero + "\n" +
89         "Sangre: " + sangre + "\n" +
90         "Boggart: " + boggart + "\n" +
91         "Patronus: " + patronus + "\n";
92     return s;
93 }
94
95 }
96
```

Voldemort

Voldemort.java

15 37 ^

```
3 public class Voldemort {
4     //caracteristicas
5     int edad;
6     String casa;
7     String genero;
8     String nombre;
9     String boggart;
10    String pattonus;
11    String sangre;
12    //constructor
13    public Voldemort(int edad, String genero, String nombre, String casa,
14                      String boggart, String pattonus, String sangre){
15        this.edad = edad;
16        this.genero = genero;
17        this.nombre = nombre;
18        this.casa = casa;
19        this.boggart = boggart;
20        this.pattonus = pattonus;
21        this.sangre = sangre;
22    }
23    //getters
24    public int getEdad(){ return edad; }
```

```
24     public int getEdad(){ return edad; }
25     public String getGenero(){ return genero; }
26     public String getNombre(){ return nombre; }
27     public String getCasa(){ return casa; }
28     public String getBoggart(){ return boggart; }
29     public String getPatronus(){ return patronus; }
30     public String getSangre(){ return sangre; }
31
32     //setters
33     public Boolean setEdad(int edad){
34         if (edad > 0){
35             this.edad = edad;
36             return true;
37         }else
38             return false;
39     }
40     @ public Boolean setGenero(String genero){
41         if(!genero.isEmpty()){
42             this.genero = genero;
43             return true;
44         }else
45             return false;
```


Voldemort.java x

```
45         return false;
46     }
47     @ public Boolean setNombre(String nombre){
48         if (!nombre.isEmpty()){
49             this.nombre = nombre;
50             return true;
51         }else
52             return false;
53     }
54     @ public Boolean setCasa(String casa){
55         if (!casa.isEmpty()){
56             this.casa = casa;
57             return true;
58         }else
59             return false;
60     }
61     @ public Boolean setBoggart(String boggart){
62         if (!boggart.isEmpty()){
63             this.boggart = boggart;
64             return true;
65         }else
66             return false;
```

Voldemort.java x

```
66         return false;
67     }
68     @ public Boolean setPatronus(String patronus){
69         if (!patronus.isEmpty()){
70             this.patronus = patronus;
71             return true;
72         }else
73             return false;
74     }
75     @ public Boolean setSangre(String sangre){
76         if (!sangre.isEmpty()){
77             this.sangre = sangre;
78             return true;
79         }else
80             return false;
81     }
82
83     public String showMessage(){
84         String s = "Nombre: " + nombre + "\n" +
85             "Edad: " + edad + "\n" +
86             "Casa: " + casa + "\n" +
87             "Genero: " + genero + "\n" +
```

```
87         "Genero: " + genero + "\n" +
88         "Sangre: " + sangre + "\n" +
89         "Boggart: " + boggart + "\n" +
90         "Patronus: " + patronus + "\n";
91     return s;
92 }
93
94 }
```