Clase main

```java
package practicaHarry;

public class Main {
    public static void main(String[] args) {
        Snape snape = new Snape( edad: 38,  casa: "Slytherin",
                genero: "Masculino",  nombre: "Snape", boggart: "Voldermort",
                pattronus: "Cierva", sangre: "Mestiza");
        System.out.println(snape.showMessage());

        Draco draco = new Draco( edad: 42, casa: "Slytherin",
                genero: "Masculino", nombre: "Draco", boggart: "Desconocido",
                pattronus: "Desconocido", sangre: "Pura");
        System.out.println(draco.showMessage());

        Ron ron = new Ron( edad: 42, casa: "Gryffindor", nombre: "Ron",
                genero: "Masculino", boggart: "Acromántula", pattronus: "Jack Rusell",
                sangre: "Pura");
        System.out.println(ron.showMessage());

        Dumbledore dumbledore = new Dumbledore( edad: 116, casa: "Gryffindor",
                genero: "Masculino",  nombre: "Dumbledore", boggart: "Hermana",
                pattronus: "Fénix", sangre: "Mestiza");
```

```java
                        pattronus: "Fénix", sangre: "Mestiza");
            System.out.println(dumbledore.showMessage());


            Voldemort voldemort = new Voldemort( edad: 71, genero: "Masculino",
                        nombre: "Tom Ryddle", casa: "Slytherin", boggart: "su propia muerte",
                        pattronus: "Desconocido", sangre: "Mestiza");
            System.out.println(voldemort.showMessage());
        }
    }
```

Draco

```java
package practicaHarry;

public class Draco {
    //caracteristicas
    int edad;
    String casa;
    String genero;
    String nombre;
    String boggart;
    String pattronus;
    String sangre;
    //constructor
    public Draco(int edad, String casa, String genero, String nombre,
                 String boggart, String pattronus, String sangre){
        this.edad = edad;
        this.nombre = nombre;
        this.boggart = boggart;
        this.casa = casa;
        this.genero = genero;
        this.pattronus = pattronus;
        this.sangre = sangre;
```

```java
    }
    //getters
    public int getEdad(){ return edad; }
    public String getNombre(){ return nombre; }
    public String getBoggart(){ return boggart; }
    public String getCasa(){ return casa; }
    public String getGenero(){ return genero; }
    public String getPattronus(){ return pattronus; }
    public String getSangre(){ return sangre; }
    //setters

    public Boolean setEdad(int edad){...}
    public Boolean setNombre(String nombre){
        if (!nombre.isEmpty()){
            this.nombre = nombre;
            return true;
        }else
            return false;
    }
    public Boolean setBoggart(String boggart){
        if (!boggart.isEmpty()){
```

```java
49          if (!boggart.isEmpty()){
50              this.boggart = boggart;
51              return true;
52          }else
53              return false;
54      }
55      public Boolean setCasa(String casa){
56          if (!casa.isEmpty()){
57              this.casa = casa;
58              return true;
59          }else
60              return false;
61      }
62      public Boolean setGenero(String genero){
63          if (!genero.isEmpty()){
64              this.genero = genero;
65              return true;
66          }else
67              return false;
68      }
69      public Boolean setPattronus(String pattronus){
70          if (!pattronus.isEmpty()){
```

```java
        if (!pattronus.isEmpty()){
            this.pattronus = pattronus;
            return true;
        }else
            return false;
    }
    public Boolean setSangre(String sangre){
        if (!sangre.isEmpty()){
            this.sangre = sangre;
            return true;
        }else
            return false;
    }

    public String showMessage(){
        String s = "Nombre: " + nombre + "\n" +
                "Edad: " + edad + "\n" +
                "Casa: " + casa + "\n" +
                "Genero: " + genero + "\n" +
                "Sangre: " + sangre + "\n" +
                "Boggart: " + boggart + "\n" +
                "Pattronus: " + pattronus + "\n";
```

```
                                "Boggart: " + boggart + "\n" +
                                "Pattronus: " + pattronus + "\n";
              return s;
          }

      }
```

Dumbledore

```java
public class Dumbledore {
    //caracteristicas
    int edad;
    String casa;
    String genero;
    String nombre;
    String boggart;
    String pattronus;
    String sangre;
    //constructor
    public Dumbledore(int edad, String casa, String genero,
                      String nombre, String boggart,
                      String pattronus, String sangre){
        this.edad = edad;
        this.casa = casa;
        this.genero = genero;
        this.nombre = nombre;
        this.boggart = boggart;
        this.pattronus = pattronus;
        this.sangre = sangre;
    }
}
```

```java
23        }
24        //getters
25        public int getEdad(){ return edad; }
26        public String getCasa(){ return casa; }
27        public String getGenero(){ return genero; }
28        public String getNombre(){ return nombre; }
29        public String getBoggart(){ return boggart; }
30        public String getPattronus(){ return pattronus; }
31        public String getSangre(){ return sangre; }
32
33        public Boolean setEdad(int edad){
34            if (edad > 0){
35                this.edad = edad;
36                return true;
37            }else
38                return false;
39        }
40
41 @     public Boolean setCasa(String casa){
42            if(!casa.isEmpty()){
43                this.casa = casa;
44                return true;
```

```java
            return true;
        }else
            return false;
    }

    public Boolean setGenero(String genero){
        if (!genero.isEmpty()){
            this.genero = genero;
            return true;
        }else
            return false;
    }

    public Boolean setNombre(String nombre){
        if (!nombre.isEmpty()){
            this.nombre = nombre;
            return true;
        }else
            return false;
    }

    public Boolean setBoggart(String boggart){
```

```java
65     public Boolean setBoggart(String boggart){
66         if(!boggart.isEmpty()){
67             this.boggart = boggart;
68             return true;
69         }else
70             return false;
71     }
72
73     public Boolean setPattronus(String pattronus){
74         if (!pattronus.isEmpty()){
75             this.pattronus = pattronus;
76             return true;
77         }else
78             return false;
79     }
80
81     public Boolean setSangre(String sangre){
82         if (!sangre.isEmpty()){
83             this.sangre = sangre;
84             return true;
85         }else
86             return false;
```

```java
        }else
            return false;
    }

    public String showMessage(){
        String s = "Nombre: " + nombre + "\n" +
                   "Edad: " + edad + "\n" +
                   "Casa: " + casa + "\n" +
                   "Genero: " + genero + "\n" +
                   "Sangre: " + sangre + "\n" +
                   "Boggart: " + boggart + "\n" +
                   "Pattronus: " + pattronus + "\n";
        return s;
    }

}
```

Ron

```java
public class Ron {
    //caracteristicas
    int edad;
    String casa;
    String genero;
    String nombre;
    String boggart;
    String pattronus;
    String sangre;

    public Ron(int edad, String casa, String nombre, String genero,
               String boggart, String pattronus, String sangre){
        this.edad = edad;
        this.casa = casa;
        this.nombre = nombre;
        this.genero = genero;
        this.boggart = boggart;
        this.pattronus = pattronus;
        this.sangre = sangre;
    }
    //getters
    public int getEdad(){ return edad; }
```

```java
        public int getEdad(){ return edad; }
        public String getCasa(){return casa; }
        public String getNombre(){return nombre; }
        public String getGenero(){ return genero; }
        public String getBoggart(){ return boggart; }
        public String getPattronus(){ return pattronus; }
        public String getSangre(){ return sangre; }
        //setters
        public Boolean setEdad(int edad){
            if (edad > 0){
                this.edad = edad;
                return true;
            }else
                return false;
        }
        public Boolean setCasa(String casa){
            if(!casa.isEmpty()){
                this.casa = casa;
                return true;
            }else
                return false;
        }
```

```java
45          }
46 @        public Boolean setNombre(String nombre){
47              if(!nombre.isEmpty()){
48                  this.nombre = nombre;
49                  return true;
50              }else
51                  return false;
52          }
53 @        public Boolean setGenero(String genero){
54              if(!genero.isEmpty()){
55                  this.genero = genero;
56                  return true;
57              }else
58                  return false;
59          }
60 @        public Boolean setBoggart(String boggart){
61              if(!boggart.isEmpty()){
62                  this.boggart = boggart;
63                  return true;
64              }else
65                  return false;
66          }
```

```java
        }
    public Boolean setPattronus(String pattronus){
        if (!pattronus.isEmpty()){
            this.pattronus = pattronus;
            return true;
        }else
            return false;
    }
    public Boolean setSangre(String sangre){
        if (!sangre.isEmpty()){
            this.sangre = sangre;
            return true;
        }else
            return false;
    }
    //mensaje
    public String showMessage(){
        String s = "Nombre: " + nombre + "\n" +
                "Edad: " + edad + "\n" +
                "Casa: " + casa + "\n" +
                "Genero: " + genero + "\n" +
                "Sangre: " + sangre + "\n" +
```

```
87                    "Sangre: " + sangre + "\n" +
88                    "Boggart: " + boggart + "\n" +
89                    "Pattronus: " + pattronus + "\n";
90          return s;
91      }
92
93  }
```

Snape

```java
public class Snape {
    //caracteristicas
    int edad;
    String casa;
    String genero;
    String nombre;
    String boggart;
    String pattronus;
    String sangre;

    public Snape(int edad, String casa, String genero, String nombre,
                 String boggart, String pattronus, String sangre){
        this.edad = edad;
        this.casa = casa;
        this.genero = genero;
        this.nombre = nombre;
        this.boggart = boggart;
        this.pattronus = pattronus;
        this.sangre = sangre;
    }
    //getters
    public int getEdad(){ return edad; }
```

```java
public int getEdad(){ return edad; }
public String getCasa(){ return casa; }
public String getGenero(){ return genero; }
public String getNombre(){ return nombre; }
public String getBoggart(){ return boggart; }
public String getPattronus(){ return pattronus; }
public String getSangre(){ return sangre; }

//setters
public Boolean setEdad(int edad){
    if (edad > 0){
        this.edad = edad;
        return true;
    }else
        return false;
}
public Boolean setCasa(String casa){
    if (!casa.isEmpty()){
        this.casa = casa;
        return true;
    }else
        return false;
```

```java
45              return false;
46          }
47 @      public Boolean setGenero(String genero){
48              if (!genero.isEmpty()){
49                  this.genero = genero;
50                  return true;
51              }else
52                  return false;
53          }
54 @      public Boolean setNombre(String nombre){
55              if (!nombre.isEmpty()){
56                  this.nombre = nombre;
57                  return true;
58              }else
59                  return false;
60          }
61 @      public Boolean setBoggart(String boggart){
62              if (!boggart.isEmpty()){
63                  this.boggart = boggart;
64                  return true;
65              }else
66                  return false;
```

```java
                return false;
    }
    public Boolean setPattronus(String pattronus){
        if (!pattronus.isEmpty()){
            this.pattronus = pattronus;
            return true;
        }else
            return false;
    }
    public Boolean setSangre(String sangre){
        if (!sangre.isEmpty()){
            this.sangre = sangre;
            return true;
        }else
            return false;
    }

    //mensaje con datos
    public String showMessage(){
        String s = "Nombre: " + nombre + "\n" +
                "Edad: " + edad + "\n" +
                "Casa: " + casa + "\n" +
```

```
87                           "Casa: " + casa + "\n" +
88                           "Genero: " + genero + "\n" +
89                           "Sangre: " + sangre + "\n" +
90                           "Boggart: " + boggart + "\n" +
91                           "Pattronus: " + pattronus + "\n";
92                   return s;
93           }
94
95       }
96
```

Voldemort

```java
public class Voldemort {
    //caracteristicas
    int edad;
    String casa;
    String genero;
    String nombre;
    String boggart;
    String pattronus;
    String sangre;
//constructor
    public Voldemort(int edad, String genero, String nombre, String casa,
                     String boggart, String pattronus, String sangre){
        this.edad = edad;
        this.genero = genero;
        this.nombre = nombre;
        this.casa = casa;
        this.boggart = boggart;
        this.pattronus = pattronus;
        this.sangre = sangre;
    }
    //getters
    public int getEdad(){ return edad; }
```

```java
        public int getEdad(){ return edad; }
        public String getGenero(){ return genero; }
        public String getNombre(){ return nombre; }
        public String getCasa(){ return casa; }
        public String getBoggart(){ return boggart; }
        public String getPattronus(){ return pattronus; }
        public String getSangre(){ return sangre; }

        //setters
        public Boolean setEdad(int edad){
            if (edad > 0){
                this.edad = edad;
                return true;
            }else
                return false;
        }
        public Boolean setGenero(String genero){
            if(!genero.isEmpty()){
                this.genero = genero;
                return true;
            }else
                return false;
```

```java
                    return false;
        }
    public Boolean setNombre(String nombre){
        if (!nombre.isEmpty()){
            this.nombre = nombre;
            return true;
        }else
            return false;
    }
    public Boolean setCasa(String casa){
        if (!casa.isEmpty()){
            this.casa = casa;
            return true;
        }else
            return false;
    }
    public Boolean setBoggart(String boggart){
        if(!boggart.isEmpty()){
            this.boggart = boggart;
            return true;
        }else
            return false;
```

```java
                return false;
            }
    @   public Boolean setPattronus(String pattronus){
            if (!pattronus.isEmpty()){
                this.pattronus = pattronus;
                return true;
            }else
                return false;
        }
    @   public Boolean setSangre(String sangre){
            if (!sangre.isEmpty()){
                this.sangre = sangre;
                return true;
            }else
                return false;
        }

        public String showMessage(){
            String s = "Nombre: " + nombre + "\n" +
                    "Edad: " + edad + "\n" +
                    "Casa: " + casa + "\n" +
                    "Genero: " + genero + "\n" +
```

```
                    "Genero: " + genero + "\n" +
                    "Sangre: " + sangre + "\n" +
                    "Boggart: " + boggart + "\n" +
                    "Pattronus: " + pattronus + "\n";
          return s;
     }

}
```