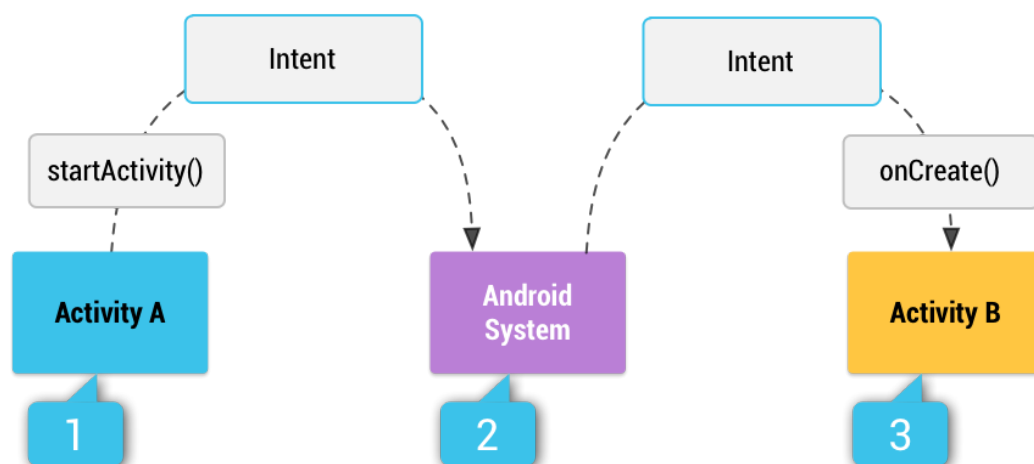


Por Pablo Calvo Espinar.

Investiga:

Busca en la página android developer info del uso de cada una de las opciones de los intents en los casos de service y broadcast.

Los intents son objetos(de la clase Intent), que básicamente son usados para intercambiar información entre un componente y otro, dentro del sistema de android, y dicha información puede ser con fines meramente comunicativos, o también para ejecutar determinadas acciones preestablecidas que la Actividad original, en teoría no cuenta con ellas, y por ello requiere funciones extras.



Las tres acciones y funciones que podemos realizar con los intents son:

1. Lanzar una Activity, ya sea con el método `startActivity()` o `startActivityForResult()`.
2. La segunda es lanzar un servicio, básicamente es un subproceso que carece de interfaz gráfica, pero que igualmente puede procesar datos o detonar más acciones según sus capacidades.
3. Para una emisión, este último tipo se refiere a eventos donde automáticamente se notifica a una parte del sistema, por ejemplo, para saber cuando hay un cambio en el dispositivo con respecto a un sensor.

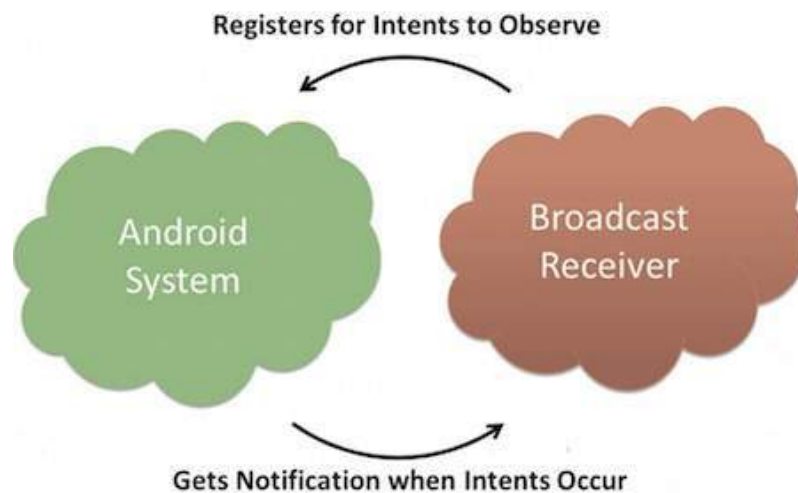
Intent service es una extensión del componente de clases Service que soporta peticiones asincrónicas. El servicio se inicia según sea necesario, maneja cada Intent a su vez mediante un subproceso de trabajo y se detiene cuando se queda sin trabajo.

Un Service es un componente de una aplicación que puede realizar operaciones de larga ejecución en segundo plano y que no proporciona una interfaz de usuario.

Este patrón de "procesador de cola de trabajo" se usa comúnmente para descargar tareas del subproceso principal de una aplicación. La clase IntentService existe para simplificar este patrón y cuidar la mecánica. Todas las solicitudes se manejan en un único subproceso de trabajo; pueden tardar tanto como sea necesario (y no bloquearán el ciclo principal de la aplicación), pero solo se procesará una solicitud a la vez.

Broadcast.

Las apps de Android pueden enviar o recibir mensajes de emisión desde el sistema de Android y otras apps para Android, de forma similar al patrón de diseño de publicación y suscripción. Estas emisiones se envían cuando ocurre un evento de interés. Por ejemplo, el sistema Android envía emisiones cuando ocurren diferentes eventos del sistema, como cuando este se inicia o cuando el dispositivo comienza a cargarse. Las apps también pueden enviar emisiones personalizadas, por ejemplo, para notificar a otras apps sobre algo que podría interesarles (como cuando se descargaron algunos datos nuevos).



Las apps pueden registrarse para recibir emisiones específicas. Cuando se envía una emisión, el sistema redirige automáticamente las emisiones a las apps que se suscribieron para recibir ese tipo de emisión particular.

Por lo general, las emisiones pueden usarse como un sistema de mensajería entre apps y fuera del flujo de usuarios normal.

Las apps pueden registrarse para recibir emisiones específicas. Cuando se envía una emisión, el sistema redirige automáticamente las emisiones a las apps que se suscribieron para recibir ese tipo de emisión particular.

Por lo general, las emisiones pueden usarse como un sistema de mensajería entre apps y fuera del flujo de usuarios normal.