

# Carátula para entrega de prácticas

Facultad de Ingeniería

Laboratorio de docencia

# Laboratorios de computación salas A y B

Profesor:	Claudia Rodríguez Espino
Asignatura:	Fundamentos de Programación
Grupo:	1102
No de Práctica(s):	Práctica número 2
Integrante(s):	Martínez Ramírez Pablo César
Semestre:	2018-1
Fecha de entrega:	26/08/2017
Obervaciones:	
	CALIFICACIÓN:
	——————————————————————————————————————

### **OBJETIVO:**

Conocer la importancia del sistema operativo de una computadora, así como sus funciones. Explorar un sistema operativo GNU/Linux con el fin de conocer y utilizar los comandos básicos en GNU/Linux.

### **ACTIVIDAD EN LABORATORIO:**

Explicamos primeramente que un sistema operativo es aquel conjunto de programas y datos que administra los recursos tanto de hardware (dispositivos) como de software (programas y datos) de un sistema de cómputo y/o comunicación. Además funciona como interfaz entre la computadora y el usuario o aplicaciones.

Shell de GNU/Linux permite introducir órdenes por medio de comandos y así ejecutar programas en el sistema operativo, en UNIX/Linux, son programas que están almacenados en el sistema de archivos y a los que llamamos comandos. Así que todo GNU/Linux se puede controlar mediante el uso de comandos.

Después de haberle dado introducción a la práctica y estando en contexto con lo que es un Sistema Operativo y como es que trabaja Linux, abrimos sesión en una interfaz en donde podíamos introducir los comandos de Linux uno por uno y experimentando qué es lo que sucedía, igualmente verificando si algo hacíamos mal, tomando en cuenta que el comando puede dejar de ser válido si no se escribe el comando textual o no se escribe exactamente el nombtre de algún archivo o carpeta que deseamos buscar, mover o eliminar.

Lo primeo que debemos de tener en cuenta en la introducción de un comando, es que: La sintaxis que siguen los comandos es la siguiente: comando [-opciones] [argumentos] Esto es, el nombre del comando, seguido de algunas banderas (opciones) para modificar la ejecución del mismo y, al final, se puede incluir un argumento (ruta, ubicación, archivo, etcétera) dependiendo del comando. Tanto las opciones como los argumentos son opcionales.

El comando **Is** permite listar los elementos que existen en alguna ubicación del sistema de archivos de Linux. Por defecto lista los elementos que existen en la ubicación actual.

El comando **Is** realiza acciones distintas dependiendo de las banderas que utilice:

- Is Listado largo de la ubicación actual.
- Is / Ver los archivos que se encuentran en a raíz.
- Is /home Ver los usuarios del equipo local, revisamos el directorio home que parte de la raíz (/)
- **Is –I /home** Opciones como los argumentos se pueden combinar para generar una ejecución más específica.

man Is Comando man, el cual permite visualizar la descripción de cualquier comando así como la manera en la que se puede utilizar

Is /usr Ver la lista de los archivos del directorio usr.

Is .. o Is ... Listar los archivos que dependen de mi directorio padre

Is ../../usr Listar los archivos de del directorio usr

Pasado esto, vimo el commando "touch". El comando touch permite crear un archivo de texto, su sintaxis es la siguiente: touch nombre\_archivo[.ext] Notese que la extensión no es necesaria, solamente sirve para poder identificarlo más fácilmente.

Después vimos el comando "mkdir" que permite crear una carpeta, su sintaxis es la siguiente: mkdir nombre\_carpeta.

Más tarde revisamos el comando "cd" que permite ubicarse en una carpeta, su sintaxis es la siguiente: cd nombre\_carpeta, y si queremos situarnos en la carpeta de inicio de nuestra cuenta, que es la tarjeta padre, escribimos "cd.."

Después vimos el commando "pwd". El comando pwd permite conocer la ubicación actual (ruta),

su sintaxis es la siguiente: pwd

Siguiente al anterior vimos el comando "find" que permite buscar un elemento dentro del sistema de archivos, su sintaxis es la siguiente: find . –name cadena\_buscar

Rápidamente vimos el commando "clear" que permite limpiar la consola, su sintaxis es la siguiente: clear

Después revisamos el comando "cp" que permite copiar un archivo, su sintaxis es la siguiente: cp archivo\_origen archivo\_destino

Más tarde checamos el comando "mv" que mueve un archivo de un lugar a otro, en el sistema de archivos; su sintaxis es la siguiente: mv ubicación\_origen/archivo ubicación\_destino

Finalmente revisamos el comando "rm" que permite eliminar un archivo o un directorio, su sintaxis es la siguiente: rm nombre\_archivo o en el caso de una carpeta: rm nombre\_carpeta

### **CONCLUSIONES:**

Para poder introducir correctamente los comandos en Linux no es necesario tener unos conocimientos muy amplios, solamente hay que saber y entender cómo es que funcionan estos, en mi caso la manera de reconocer los códigos fue relacionarlo con palabras en inglés, que seguramente fueron escritas por esta razón, ejemplo rm de remove, mv de move y otro muy claro como el de clear, así que si lo aprendemos así, es tan simple como entender la sitaxis general de los códigos para introducir el deseado, falta saber el funcionamiento de los ".." o de "/".

En resumen es fácil manejar GNU/Linux, no es tan gráfico, pero es fácil, además nos ayuda a entender su estructura.

## **FUENTE:**

- http://lcp02.fi-b.unam.mx/static/docs/PRACTICAS\_FP/fp\_p2.pdf