

# ¡Bienvenido al manual del juego de dados "Agrupa o Muere"!

## Objetivo del juego:

El objetivo del juego es conseguir la mayor puntuación posible, evitando obtener la puntuación más baja. Cada ronda, el jugador que obtenga la puntuación más baja perderá una vida. El jugador que pierda las tres vidas será el perdedor.

## Preparación del juego:

Cada jugador comienza con 3 vidas.

El primer jugador se determina al azar para la primera ronda.

El primer jugador tiene hasta tres tiradas para obtener la mejor puntuación posible, pero puede elegir detenerse en cualquier momento y los demás jugadores tendrán que jugar con el número de tiradas que haya utilizado el primero.

## Cómo se juega:

En cada ronda, los jugadores tiran 5 dados.

Después de la tirada, el jugador puede decidir guardar algunos de los dados y volver a tirar los restantes o volver a tirar todos los dados.

Después de que el jugador decida detenerse o haya utilizado sus tiradas, se registra su puntuación para esa ronda.

La puntuación se determina por la cantidad de dados que se agrupan con el mismo valor.

La cara 1 del dado es comodín y podrá adoptar el valor deseado por cada jugador.

Si varios jugadores tienen la misma cantidad de dados agrupados, el que tenga el mayor valor de esos dados obtiene la puntuación más alta.

Si un jugador obtiene una escalera, obtendrá la mayor puntuación.

El jugador que obtiene la menor puntuación menor, pierde una vida.

## Notas importantes:

Si un jugador obtiene una escalera (2, 3, 4, 5, 6), obtiene la mayor puntuación posible.

El jugador que perdió la ronda anterior comienza la siguiente ronda.

Si dos o más jugadores obtienen la misma puntuación, el jugador que sacó esa puntuación por última vez pierde.

El jugador que pierde una ronda pierde una vida. Si un jugador pierde todas sus vidas, finaliza la partida y se impone el castigo al perdedor.

Ejemplo 1:

Jugador 1 tira: 1, 2, 2, 5, 6 ->jugada final: 2(1), 2, 2

Jugador 2 tira: 1, 1, 1, 4, 5 ->jugada final: 5(1), 5(1), 5(1), 5

Jugador 3 tira: 2, 2, 2, 4, 4 ->jugada final: 2, 2, 2

Jugador 4 tira: 1, 1, 3, 4, 4 ->jugada final: 4(1), 4(1), 4, 4

El perdedor es el jugador 3, ya que aunque tiene la misma puntuación que el jugador 1, ha sido el último en jugar.

En este caso, la mejor juada sería la del jugador 2 ya que ha agrupado 5 dados y el valor de sus dados es mayor que los del jugador 4.

Ejemplo 2:

Jugador 1 tira: 1, 2, 2, 2, 6 ->jugada final: 2(1), 2, 2, 2

Jugador 2 tira: 2, 2, 3, 6, 6 ->jugada final: 6, 6

Jugador 3 tira: 2, 2, 2, 6, 6 ->jugada final: 2, 2, 2

Jugador 4 tira: 2, 3, 4, 5, 6 ->jugada final: 2, 3, 4, 5, 6

El perdedor es el jugador 2, ya que solo ha conseguido agrupar 2 dados con el mismo valor.

La mejor jugada sería la escalera del jugador 4.

Tabla de puntuaciones (ordenadas de menor a mayor puntuación):

Agrupar 2 dados	Agrupar 3 dados	Agrupar 4 dados	Agrupar 5 dados	Puntuación
2, 2	2, 2, 2	2, 2, 2, 2	2, 2, 2, 2, 2	
3, 3	3, 3, 3	3, 3, 3, 3	3, 3, 3, 3, 3	
4, 4	4, 4, 4	4, 4, 4, 4	4, 4, 4, 4, 4	
5, 5	5, 5, 5	5, 5, 5, 5	5, 5, 5, 5, 5	
6, 6	6, 6, 6	6, 6, 6, 6	6, 6, 6, 6, 6	
Escalera	2, 3, 4, 5, 6			

¡Disfruta de "Agrupa o Muere" con tus amigos y familiares!