

Pablo Felipe dos Santos

Recife | pabloletiane@gmail.com | (81) 98998-6103 | linkedin.com/in/pablo-felipe | github.com/Pablofsantosz

Sumário

Estudante proativo e altamente motivado de Ciência da Computação em busca da primeira oportunidade de estágio ou vaga efetiva como **Desenvolvedor de Software** ou **Analista de Qualidade (QA)**. Desejo contribuir para o desenvolvimento, manutenção e garantia da qualidade de sistemas e aplicações, aprimorando continuamente minhas habilidades técnicas e colaborando na entrega de soluções de alta performance e livres de defeitos.

Experiência

Participante - Hacker Cidadão 13.0, Recife/PE

- Participei do **Hacker Cidadão 13.0**, evento de inovação promovido pela EMPREL, desenvolvendo soluções tecnológicas para desafios públicos da cidade do Recife.
- Atuei na resolução de problemas reais, desde a ideação até a entrega de soluções tecnológicas.

Desenvolvimento Acadêmico e Projetos, UNICAP

- Desenvolvimento de projetos acadêmicos em linguagens como C, Python, Java, C#, SQL e JavaScript.
- Participação ativa em projetos como **FastRx** (Django) e desenvolvimento de jogos e aplicações web com React e JavaScript.
- Vivência com controle de versão (Git e GitHub) e metodologias ágeis (Scrum/Kanban) aplicadas nos projetos da universidade.

Habilidades

- **Desenvolvimento Web:** HTML, CSS, JavaScript, React (com foco em acessibilidade e responsividade).
- **Linguagens de Programação:** Python, C, C#, Java, JavaScript, SQL.
- **Controle de Versão:** Git, GitHub (versionamento, organização de repositórios, desenvolvimento colaborativo).
- **Metodologias:** Ágeis (Scrum, Kanban).
- **Habilidades Comportamentais:** Comunicação eficaz, trabalho em equipe, organização, resolução de problemas e adaptabilidade a novas ferramentas e linguagens.

Projetos

- **Sistema de Cadastro de Carros com Hashing (C):** Desenvolvi um sistema em C que implementa uma tabela hash para cadastro e busca eficiente de veículos. Repositório.
- **Sistema de Consultas Veterinárias:** Criei um sistema em C para gerenciamento de clientes e animais em clínicas veterinárias, utilizando armazenamento em arquivos. Repositório.
- **FastRx – Receita Médica Automatizada:** Projetei e implementei um sistema web em Django para geração e gestão de receituários médicos, com integração do CID-10. Repositório.
- **Mario Jump:** Desenvolvi um jogo 2D em JavaScript inspirado no Mario, com obstáculos e sistema de pontuação. Repositório.
- **Réplica do Spotify:** Desenvolvimento de uma aplicação em React que replica funcionalidades principais do Spotify, com navegação por categorias. Repositório.

Educação

Universidade Católica de Pernambuco (UNICAP), Bacharelado em Ciência da Computação

- 5º período – Previsão de conclusão: 2027.1.

Idiomas

- Português – Nativo.
- Inglês – Intermediário.