

C.F.G.S. DESARROLLO DE APLICACIONES WEB MÓDULO: DISEÑO DE INTERFACES WEB



TEMA 01. ACTIVIDAD DE APRENDIZAJE 01

Busca información sobre las diferentes **Reglas de Gestalt**. Debes incluir, al menos, los siguientes apartados:

- ¿Cuál es el objetivo de las reglas?
- ¿Cuáles son? Define cada una de ellas
- Busca dos ejemplos para cada una de las reglas de la Gestalt que demuestren su aplicación en el diseño, preferiblemente tomados de marcas reconocidas o sitios web populares. Incluye capturas de pantalla de cada ejemplo y justifica detalladamente tu elección, explicando cómo se aplica la regla correspondiente en cada caso.

Entrega

Entrega un documento en formato PDF con el siguiente nombre:

apellido1 apellido2 nombre TEMA 01 AA 01.pdf