

TEMA 05. ACTIVIDAD DE APRENDIZAJE 01

Resultados de aprendizaje y criterios de evaluación

RA6. Desarrolla interfaces web amigables analizando y aplicando las pautas de usabilidad establecidas

- a) Se ha analizado la usabilidad de diferentes documentos Web.
- b) Se ha valorado la importancia del uso de estándares en la creación de documentos Web.

TAREA

Apartado 1

La usabilidad es un aspecto fundamental en el diseño de productos y sistemas interactivos. Un producto con buena usabilidad permite a los usuarios realizar tareas específicas con eficacia, eficiencia y satisfacción; mientras que un producto con mala usabilidad puede generar frustración, errores y abandono.

Jakob Nielsen, un reconocido experto en usabilidad, ha definido los 10 principios de usabilidad que deben ser considerados en el diseño de productos y sistemas interactivos. Estos, se basan en la idea de que la interfaz debe ser fácil de aprender y de utilizar, así como permitir a los usuarios completar tareas de manera eficiente y efectiva.

Los principios de usabilidad de Nielsen son ampliamente utilizados en la industria del diseño de productos y sistemas interactivos, y son considerados como una guía esencial para lograr una buena usabilidad.

Define los 10 principios.

Apartado 2

En base a los contenidos vistos en clase elabora un guía breve con las técnicas y herramientas disponibles para verificar la usabilidad de una Web.

Puedes apoyarte en los siguientes recursos:

- <https://pasiona.com/usabilidad-web-que-es-y-que-tecnicas-de-testeo-existen/>
- <https://econsultoria.net/blog/7-herramientas-para-medir-la-usabilidad-de-tu-web/>

Apartado 3

A partir de los 10 principios de Jacob Nielsen, busca para cada uno de ellos 3 ejemplos de los elementos que se incluyen en páginas web en los que se aplican dichos principios. Utiliza sitios web diferentes. Incluye las capturas correspondientes.

