

Gestión de Tareas con Java, JUnit y GitHub

Imagina que una pequeña empresa desea organizar mejor las tareas pendientes de su equipo de trabajo. Hasta ahora, los encargados de proyectos se manejaban con notas sueltas o recordatorios dispersos, lo cual dificultaba dar seguimiento al progreso de las actividades. Para resolver este problema, se te encarga desarrollar una aplicación sencilla en Java que funcione como un gestor de tareas.

La aplicación deberá permitir registrar nuevas tareas, marcarlas como completadas cuando corresponda, listarlas en cualquier momento para ver el estado general y también eliminar aquellas que ya no sean necesarias. Además, deberá contar con una interfaz en consola que muestre un menú interactivo para que el usuario pueda acceder a estas funcionalidades de manera ordenada.

Una vez implementada la lógica principal del programa, será necesario verificar su correcto funcionamiento mediante pruebas unitarias utilizando JUnit. Dichas pruebas deberán contemplar los casos fundamentales: comprobar que al añadir una tarea efectivamente quede registrada, que sea posible cambiar su estado de pendiente a completada y que, al eliminarla, ya no aparezca en el listado.

Finalmente, el proyecto deberá integrarse con un sistema de control de versiones. Esto implica trabajar con Git para ir registrando los cambios en el código y posteriormente subir el proyecto completo a un repositorio en GitHub. Se espera que el historial de commits refleje una secuencia clara de avances.

Entrega

Se entregará un documento en formato PDF con la URL del repositorio junto con las evidencias de la ejecución de las pruebas unitarias, así como aquellas explicaciones que el desarrollador considere oportunas.