



Inteligencia Artificial Curso 2024-25

Práctica 1: Sistemas inteligentes en mundo abierto

Cuestionario sobre el ejercicio 1: Aprendizaje automático para
análisis de conductas.

Apellidos: Linari Pérez	Nombre: Pablo
Grupo de prácticas: A2	

Realiza las tareas que se indican en el documento sobre el Ejercicio 1 de la Práctica 1 y responde a estas preguntas de manera breve

Adaptación a nuevas situaciones o situaciones no previstas.

Piensa qué sería para el modelo aprendido una situación nueva o no prevista y descríbela.

Una situación nueva sería pedirle algo para lo que no se ha entrenado el modelo. Por ejemplo, si le pasamos una imagen, el modelo no sería capaz de darnos una respuesta. Lo mismo ocurriría si le damos una frase en otro idioma que no haría una clasificación correcta ya que no lo hemos entrenado en otro idioma .

¿Se adapta a esa nueva situación? ¿Por qué?

No, ya que no se ha entrenado el modelo para esto y es un modelo que no es capaz de aprender por sí mismo. Por tanto, solo sabe hacer la tarea para la que le hemos entrenado.



Aprendizaje interactuando con el entorno

¿Crees que aprende interactuando con el entorno? ¿Por qué?

No, al menos con las veces que he repetido las pruebas, el modelo no ha mejorado la precisión de sus resultados. Esto también se debe a que no tenemos ningún método para indicar al modelo que se está equivocando, por tanto, no puede corregir sus errores, y las únicas predicciones que puede hacer son basadas en los datos que le damos para entrenar.

Generalización de la experiencia.

¿Crees que puede generalizar su experiencia en clasificar sentimientos a la tarea de clasificar la afinidad política de un usuario? ¿Por qué?

Con el entrenamiento y las categorías actuales no ya que solo es capaz de decidir si una frase tiene un sentimiento negativo o positivo y no tiene en cuenta su connotación política, pero si cambiamos el modelo utilizando como categorías los distintos partidos políticos (en lugar de negativo y positivo). Podemos asociar a cada categoría las frases que reflejan las distintas ideologías políticas y entrenar el modelo con ellas. Y de esta manera si podemos clasificar la afinidad política de un usuario.

Clasificación como agente

Imagina que desarrollas un programa que utiliza el modelo aprendido para decidir qué tipo de sentimiento emite un usuario en una red social. ¿Cómo clasificarías ese programa, como un agente reactivo o como un agente deliberativo? ¿Por qué?

Lo clasificaría como un agente reactivo porque en base a la entrada toma una acción inmediata sin tener en cuenta un proceso de razonamiento o planificación mas complejo y sin tener en cuenta las acciones a largo plazo. Realiza sus acciones en base a unos patrones predefinidos y no razona sobre el



contexto .

Clasificación como agente de mundo cerrado o agente de mundo abierto

¿Cómo clasificarías este agente, como de mundo cerrado o de mundo abierto? ¿Por qué?

Lo clasificaría como uno de mundo cerrado, ya que necesita operar en entornos estáticos y conocidos y requiere una representación de los datos descrita por humanos. También hay que tener en cuenta que no cumple otras condiciones de agentes de mundo abierto, como saber adaptarse a situaciones imprevistas, aprender del entorno o generalizar su conocimiento.