

# Proyecto final

## Objetivo

La finalidad de este proyecto consiste en crear la interfaz una aplicación web dedicada al alquiler de casas de lujo (luxury villas) o bien, llevar a cabo el proyecto inicial de cada alumno. En el desarrollo del proyecto se usará el preprocesador Sass y tecnología del entorno cliente (HTML5, CSS3, Bootstrap, ...).

**Nota: CSS se escribe usando SaSS ya sea propio o de Bootstrap**

Ejemplo sitio

<https://www.homeinitaly.com/index.php>

## Componentes

Página de inicio: estará compuesta al menos por tres componentes además de header y footer.

Algunos componentes que podéis usar son:

- Header: Logo y slogan del sitio
- Booking
  - Información
  - reserva
- Explora nuestras villas para alquilar
  - Slider que facilita filtrar villas según destino, tamaño, tipo ocio, ...
- Publicidad, lema del sitio,
- Galería de imágenes: video, carrousel, cards,
- Testimonios, personal
- Novedades: Sección que consta de tres apartados donde aparecerán las novedades más destacadas. Cada novedad consta de una imagen y un texto corto explicativo.
- Footer

## Aspecto visual de la interfaz

- La interfaz tendrá un estilo sencillo, visual además de limpio y ordenado.
- Diseño equilibrado. Debemos mantener un equilibrio, por lo que todos los productos mostrados al usuario deben tener el mismo diseño y tamaño pero diferenciando estilos entre las secciones.
- Uso al menos de dos fuentes distintas en la página para títulos, cabecera y párrafos.
- Iconografía: Uso de Font Awesome.
- Paleta de colores
- Tamaño fuentes con tamaños predeterminados
- Responsive. Todo tipo de dispositivos

## Pautas accesibilidad, usabilidad y experiencia de usuario

Indica elementos de usabilidad, experiencia de usuario y accesibilidad que utilizas en tu sitio web.

- Libertad para el usuario: menú de navegación en todas las páginas
- Fácil de recordar, aprender, ...
- Homogénea, sencilla, ordenada, coherente
- Todos los elementos se pueden ver en todos los dispositivos
- Todos los textos se leen correctamente
- No se solapan elementos
- Cuando haces click en un enlace, redirige al sitio correcto

Al menos debe cumplir los siguientes requisitos de accesibilidad.

Uso de herramientas como TAW (Test Accesibilidad Web) para comprobar la accesibilidad del sitio

- Alternativa de texto
- Contenido alternativo al audio o vídeo
- Adaptable
- Distinguible
- Navegable

## Código SaSS

Utilizaremos las herramientas SaSS que hemos visto en clase: variables, functions, mixin, placeholder, partial, ...

Los archivos estarán estructurados en un sistema de directorios, como hemos visto en clase (variables, mixins y funciones, layouts, componentes, ...). Tendremos un fichero scss principal donde importaremos todos los partial necesarios.

La actividad debe estar comentada a nivel de SaSS. Explicando en todo momento el objetivo de cada documento así como el de cada componente.

Usaremos SaSSdoc para generar la documentación relativa al proyecto.

Se valorará la complejidad de los documentos resultantes, es decir, el uso de las estructuras de SaSS .

Usaremos Gulp como workflow o gestor de tareas.

## ¿Qué debo entregar?

- Enlace proyecto en producción
- Enlace a proyecto original
- Documentación SaSSdoc
- Gestor tareas
- Documentación final
  - Paleta colores
  - Fuentes
  - Iconos
  - Elementos de accesibilidad, usabilidad y experiencia de usuario